

De la misma manera funciona el `setInterval`, solo que hace el procedimiento de esperar X cantidad de milisegundos repitiendose.

El manejador de eventos en JavaScript se basa en callbacks para ejecutar un evento. Ese evento se carga en la API a la espera de ser ejecutado, así la API de los eventos evita bloquear el stack, similar al API de los timers.

La función asociada a un evento (ya cargada en la API de eventos) va al callback queue cuando se lanza y espera a la liberación del stack para ser ejecutado.