

# Pruebas de usuario TP1

## Conocimientos mínimos esperables

1. Manejo de bibliotecas y funciones: no uso de las mismas o desarrollos en .h implica desaprobado.
2. Robustez del programa: si rompe en ejecución con alguna de las pruebas implica desaprobado.

## Pruebas de funcionamiento:

1. Se chequea que compile
2. Se trata de ingresar a la opción que realice los cálculos sin haber ingresado ningún operador, debería haber alguna validación que no permita realizar los cálculos sino hay operadores cargados
3. Se ingresa 10 como opción de menú. Debería pedir reingreso de dato o volver a mostrar el menú.
4. Se ingresan los operadores y se selecciona la opción de mostrar resultados **sin** haber tocado la opción para que calcule. Debería mostrar : alguna validación que te lleve a la opción de calcular o mostrar los resultados vacíos.
5. Finalizadas las operaciones, se selecciona la opción salir. Debería cerrar el programa o pedir confirmación de salida.

## Primera prueba:

**OPERADOR A:** 3

**OPERADOR B:** -7

## Resultado de las operaciones:

Suma: -4

Resta: 10

Multiplicación: -21

Division: -0.428.....

Factorial: *Ver si evalua los negativos*

Factorial operador A: 6

## Segunda prueba:

**OPERADOR A:** 0

**OPERADOR B:** 5

## Resultado de las operaciones:

Suma: 5

Resta: -5

Multiplicación: 0

División: 0

Factorial:

Factorial operador A: 1  
Factorial operador B: 120

Tercera prueba:

**OPERADOR A:** 5

**OPERADOR B:** 0

Resultado de las operaciones:

Suma: 5

Resta: 5

Multiplicación: 0

División: No se puede dividir

Factorial:

Factorial operador A: 120

Factorial operador B: 1

Cuarta prueba:

**OPERADOR A:** 1

**OPERADOR B:** -1

Resultado de las operaciones:

Suma: 0

Resta: 2

Multiplicación: -1

División: -1

Factorial:

Factorial operador A: 1

Factorial operador B: (No se pueden negativos)

Notas: evalúa que controlen bien la división por 0

Quinta prueba:

**OPERADOR A:** 4

**OPERADOR B:** 3

Resultado de las operaciones:

Suma: 7

Resta: 1

Multiplicación: 12

División: 1.333...

Factorial:

Factorial operador A: 24

Factorial operador B: 6

Notas: evalúa que dos int pueden retornar float