Turno noche – Miércoles 26

Cuatro robots corredores deben jugar una carrera. En una primer etapa deben juntar flores hasta llegar al área de descanso. En la segunda etapa deben juntar papeles. Un robot fiscalizador les dice a cada corredor cuántos pasos avanzar en cada movimiento (de uno a tres, elegido al azar), finalizado su movimiento debe juntar todos los objetos que corresponda en la esquina donde quedó ubicado. Los cuatro robots deben llegar al área de descanso antes de comenzar la segunda etapa, la cual la deben iniciar en la avenida 25. Al finalizar, el fiscalizador debe informar que robot llegó primero, qué robot junto más papeles y qué robot juntó más flores.

