## ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS

2do Parcial

Turno Recursantes

Tema 01

Apellidos	y Nombres:	 Número de Legajo:

Observaciones: NO USAR CALCULADORA. Completar las respuestas con tinta en imprenta mayúscula. Por cada respuesta correcta, se obtendrá el puntaje indicado en cada ítem dentro del ejercicio. Se APRUEBA con 8 (OCHO) o más puntos sobre un máximo posible de 16 (DIECISÉIS) puntos.

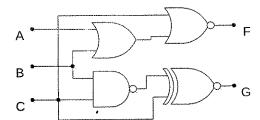
1) Dado un byte X (cuyos 8 bits se desconocen), indique las operaciones lógicas faltantes, las máscaras correspondientes o el resultado de aplicarlas, según corresponda.

XXXXXXXX			XXXXXXX	
NAND 00111101		XOR	11000011	
	(0,5p)		140 441 Mar on 150 Mar on 150 Mar (150 Mar)	(0,5p)
XNOR	(0,5p)	NOR		(0,5p)
$01x\overline{x}x\overline{x}0\overline{x}$	,		$0 \times \overline{X} 0 0 \overline{X} \times 0$	
<u>11001001</u>	(0,5p)		10010110	(0,5p)
$11x\overline{x}1\overline{x}01$			00000 <u>x</u> x0	

2) Escriba una ecuación que genere la siguiente tabla de verdad:

	А	В	С	F			
ľ	0	0	0	1			
-	0	0	1	1			
	Θ	1	0	1	F	=	
	0	1	1	1			
	1	0	0	0			
	1	Θ	1	0			
	1	1	0	0			
ſ	1	1	1	0			

3) Dado el siguiente circuito, si A = 1, B = 0 y C = 1: ¿Cuáles serán los valores de las salidas F y G?



$$F = (1.5p)$$

$$G = _{----} (1,5p)$$

4) Escriba las ecuaciones que relacionan las entradas del circuito del ejercicio 3 con las salidas del mismo.

F = \_\_\_\_\_\_(1,5p)

$$G = \underbrace{\qquad \qquad (1,5p)}$$

5) Si se tiene un flip flop S-R, sincrónico, activado por flanco descendente, cuyo estado inicial es Q=1 y Q=0, ¿cómo queda la salida Q luego de que la entrada CLK cambie de 0 a 1, sabiendo que previamente la entrada S=0 y la entrada R=1?

$$Q = \underline{\qquad} (4p)$$