

Organización de Computadoras

3^{er} Parcial Tema A

LA INSTRUCCIÓN ES VALIDA:	SI	NO
MOV DATO, [BX]		
SBB AX, DX		
MOV BX, [BX]		
ADD BL, CX		
MOV AX OFFSET DATO		
NOT AL, BL		
MOV AX [BX]		

¿Qué instrucción se debe invocar para invocar a una subrutina llamada MULTIPLICAR? _____

Si el registro SP contiene el valor de 7EB0H ¿Qué valor tendrá tras ejecutar la instrucción PUSH BX? SP=_____H

```

ORG 1000H
VALOR DW 0ACDCH
BITS DB 16 DUP (?)

ORG 2000H
MOV AX, VALOR
MOV BX, OFFSET BITS
MOV CX, 16
LAZO: XOR DL, DL
      ADD AX, AX
      ____ EN_CERO
      INC DL
      MOV [BX], DL
      INC BX
      DEC ____
      JNZ LAZO
      HLT
      END

```

¿Qué valor queda en DL luego de ejecutar la instrucción de línea 9 (**XOR** DL, DL)? DL= _____H

¿Cuál debería ser la **operación que falta** en la instrucción de línea 11 para que el programa haga lo indicado? _____ EN_CERO

¿Cuál debería ser el nombre del **operando que falta** en la instrucción de línea 15 para que el programa haga lo indicado? DEC_____

¿Qué valor hay en el registro BX al finalizar la ejecución del programa? BX= _____H

¿Cuántas veces se produce el salto a LAZO con la instrucción de línea 16 (JNZ LAZO)? _____ veces.

¿A qué dirección de memoria hace referencia la etiqueta BITS de línea 3? OFFSET BITS= _____H

Si deseo que las instrucciones del programa comiencen a partir de la dirección de memoria **1024** ¿Qué línea y con qué valores debo modificar el programa? Línea __ _____H