ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS	2º Parcial	Tema 0(
Apellidos y Nombres:	Número de Legajo	
Observaciones: NO USAR CALCULADORA. Completar las respuestas con tir respuesta correcta, obtendrá los puntos indicados. Se APRUEBA con 10 (di	ta en imprenta mayúscu ez) PUNTOS. Máximo obten	la. Por cada ible 20 puntos
1) Dado un sistema de punto flotante con mantisa e restringido a 6 bits, y exponente representado en ¿qué número decimal representa la cadena? (los 6 bit la mantisa seguida de 4 bits del exponente).	BCS restringido a	ı 4 bits:
101110 1011 = 4.3.	(2p)	
2) Calcule en decimal, el rango y las resoluciones de u con mantisa fraccionaria normalizada representada en exponente representado en Exceso restringido a 3 bit	BSS restringido a	flotante 5 bits y
RANGO: Mínimo: (lp) X	
Máximo: 3(735 (lp)	
RESOLUCIÓN: Extremo inferior positivo:		_(1p)
Extremo superior positivo:		_(1p)
3) Calcule en binario, el resultado de la siguiente sistema de punto flotante con mantisa entera repres 8 bits y exponente representado en Cal restringido a	entada en BSS rest 4 bits.	ringido a
00001111 0011 desplazar mantisas	0000 III 11'00	(1p)
+ 00001000 1101 igualar exponentes		(1p) X
<u>opo10/1/1</u> 11000 (2p) \Box resultado final operar \Box	0.2001.6 []] <u>1(10</u>	(1p) X
4) Escriba una ecuación booleana que genere la siguient	e tabla de verdad:	
A B C F 0 0 0 1 0 0 1 0		

 $\mathbf{F} = (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{C}) \cdot (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ F= (A.B.C) (A.B.C) (A.B.C) (ABC)

5) Si se tiene un flip flop J-K, sincrónico, activado por flanco ascendente, cuyo estado inicial es Q=1 y Q=0, ¿qué valor tiene la salida Q luego que la entrada CLK cambie de 1 a 0, sabiendo que previamente la entrada J=1 y la entrada K=1?

6) Completar el siguiente diagrama de tiempos correspondiente a un flip flop tipo D activo por flanco ascendente.

