

Fecha: 17/08/2024

Responsable: I'M Elsa Leguizamón

Educadores:

I'M Claudia Caceres (*Akela*)

Luciano Diaz Franco (*Bagheera*)

Maximiliano Diaz Franco (*Hermano Gris*)

Magalí Belfiore (*Hathi*)

Lucía Zerpa (*Baloo*)



Objetivos: Seguimos creando vínculos
Que puedan conocer más de la manada

Cronograma de horarios

| Hora | A cargo | Descripción | Materiales |
|-------|---------|-------------------------------|------------------------------|
| 15:30 | Todos | Concentración en el grupo | |
| 16:00 | Todos | Apertura | Banderas |
| 16:30 | Todos | Buena acción | Fibron-Cartulina |
| 16:45 | | Carrera de provisiones. | Bandeja, Vasos, sogas, aros. |
| 17:20 | Todos | Memorizando artefactos. | harina, agua, tempera |
| 17:40 | Todos | Merienda | Galletitas, vasos. |
| 18:10 | todos | Reloj | Soga |
| 18:30 | Todos | Misa | tazas, galletitas |
| 19:30 | | Cierre y retiro de los padres | |

| | |
|-------------------|--|
| <i>Actividad</i> | Carrera de provisiones. |
| <i>Objetivos</i> | Que los lobatos y las lobeznas puedan mejorar su capacidad motriz. |
| <i>Desarrollo</i> | Los lobatos y lobeznas se separaran por seisena, cada integrante de la seisena tendrá una bandeja que contendrá vasos con agua. Con esta bandeja debe atravesar una serie de obstáculos para llegar al final y depositar el agua obtenida en un balde, si por algún motivo se le cae la bandeja en el transcurso del camino, el lobato en cuestión deberá volver y dará espacio para que salga el siguiente lobato-. |
| <i>Materiales</i> | Bandeja, Vasos, jarra de agua, balde, sogas, aros, pelotas. |

| | |
|-------------------|--|
| <i>Actividad</i> | <i>Memorizando artefactos</i> |
| <i>Objetivos</i> | Distensión |
| <i>Desarrollo</i> | Los lobatos y las lobeznas se dividirán en dos equipos con la misma cantidad de integrantes. A una distancia considerable, se pondrá un tablón que tendrá una serie de distintos objetos pequeños, desde pasapañuelos hasta cucharas. El juego consiste en cuando el dirigente a cargo de la orden, un integrante de cada equipo saldrá corriendo hacia el tablón y podrá observar todos los objetos que hay, una vez pasado ese tiempo, tendrá que volver y saldrá el siguiente, el juego terminará una vez de que pasen todos los integrantes y se evalúe quien adivino más objetos. |
| <i>Materiales</i> | Objetos varios, Tablón, mantel, silbato. |
| <i>Área</i> | Creatividad, carácter |