

## Contrato Base de Licencias de Uso

### . Propósito del Contrato

El propósito de un contrato de licencias de uso es establecer los términos y condiciones bajo los cuales una parte (el licenciante) otorga a otra parte (el licenciario) el derecho a utilizar un activo intangible, como software, una obra creativa, una patente, o cualquier otra propiedad intelectual.

### . Partes del Contrato

Las partes básicas de un contrato de licencias de uso suelen incluir:

- **Identificación de las Partes:**
  - **Licenciante:** La entidad o persona que posee los derechos sobre el activo y que otorga la licencia.
  - **Licenciario:** La entidad o persona que recibe el derecho de uso del activo.
- **Objeto del Contrato:**
  - Descripción clara y precisa del activo que se licencia. Esto puede incluir especificaciones del software, obra, o tecnología, así como cualquier versión o componente específico.
- **Derechos Otorgados:**
  - Especificación de los derechos que se conceden al licenciario, tales como:
    - **Derecho de uso:** Permite al licenciario usar el activo de acuerdo con las condiciones estipuladas.
    - **Derecho de modificación (si aplica):** Permite al licenciario modificar el activo, si así se establece.
    - **Derecho de sublicencia (si aplica):** Permite al licenciario otorgar sublicencias a terceros.
- **Limitaciones y Restricciones:**
  - Definición de lo que no está permitido bajo la licencia, como:
    - **Prohibición de copia no autorizada.**
    - **Prohibición de redistribución sin permiso.**
    - **Limitación geográfica:** Usar el activo solo en ciertos territorios.
    - **Restricciones de uso:** Uso limitado a ciertas actividades (ej. solo para fines no comerciales).
- **Pago y Compensación:**

- Especificación de las tarifas que el licenciatario debe pagar al licenciante por el uso del activo, incluyendo:
  - **Tarifa inicial.**
  - **Pagos recurrentes (anuales, mensuales, etc.).**
  - **Regalías:** Si la licencia incluye el pago de un porcentaje de ingresos generados.
- **Obligaciones de Mantenimiento y Soporte:**
  - Determinación de si el licenciante proporcionará mantenimiento o soporte técnico, y en qué términos.
- **Garantías y Declaraciones:**
  - Aseguramientos por parte del licenciante sobre la funcionalidad del activo, su titularidad, y ausencia de infracción de derechos de terceros.
- **Confidencialidad:**
  - Cláusulas que protegen la información sensible y confidencial compartida entre las partes durante el contrato.
- **Resolución de Disputas:**
  - Mecanismos para resolver conflictos que puedan surgir, incluyendo mediación, arbitraje o jurisdicción aplicable.
- **Terminación del Contrato:**
  - Condiciones bajo las cuales el contrato puede ser terminado anticipadamente, como incumplimiento de términos o insolvencia.

## . Ejemplo de un Contrato Base de Licencia de Uso

### Ejemplo:

- **Licenciante:** Empresa A, desarrolladora de software.
- **Licenciatario:** Empresa B, usuaria del software para gestión interna.
- **Objeto:** Empresa A otorgar a Empresa B una licencia no exclusiva y temporal para usar su software de gestión de proyectos.
- **Duración:** 3 años, renovables.
- **Pago:** Empresa B pagará una tarifa anual de \$10,000.
- **Restricciones:** Empresa B no puede modificar, redistribuir ni copiar el software fuera de los términos establecidos.
- **Soporte:** Empresa A ofrecerá soporte técnico durante el período de la licencia.
- **Resolución de disputas:** Cualquier disputa será resuelta mediante arbitraje en la ciudad de Nueva York.

Es honorario, bilateral y consensual, conmutativo e innominado.

