</> htmx

Introdução

Ao HTMX





O que é HTMX?

- Biblioteca JavaScript Moderna: Simplifica a adição de interatividade a websites.
- Atualizações de Página Parciais: Permite atualizar partes de uma página sem recarregar tudo.
- Baseado em Atributos HTML: Usa atributos especiais para adicionar funcionalidades diretamente no HTML.
- Simplicidade e Acessibilidade: Fácil de aprender, integra-se bem com HTML existente.







HTMX vs SPA (Single Page Applications)

- SPAs: Carregam uma única página HTML, atualizada dinamicamente (Ex: React, Angular).
- **HTMX:** Abordagem mais simples para atualizações dinâmicas sem frameworks completos.
- Uso de Recursos: SPAs geralmente exigem mais recursos; HTMX é mais leve.
- **Escolha Baseada em Necessidade:** HTMX para simplicidade e eficiência, SPAs para aplicações interativas complexas.





Quando usar HTMX?

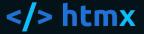
- Interatividade em Páginas Estáticas: Ideal para formulários dinâmicos e conteúdo sob demanda.
- **Atualizações Parciais de Página:** Ótimo para carregar ou atualizar seções específicas da página.
- Simplicidade sobre Complexidade: Prefira HTMX em projetos que evitam a complexidade de SPAs.
- Limitações: Menos adequado para aplicações que exigem interatividade complexa ou em tempo real.





O que é Hypermedia API?

- APIs Navegáveis como Hipertexto: Permite que clientes descubram ações e recursos dinamicamente.
- HTMX e HAPI: HTMX pode utilizar Hypermedia API para carregar e interagir com conteúdo de forma dinâmica.
- Flexibilidade e Escalabilidade: Favorece uma arquitetura adaptável, facilitando manutenção e expansão.
- Independência Cliente-Servidor: Permite evolução independente de clientes e servidores.







Extensão para HTMX e http-server

- Vamos instalar a extensão: htmx-tags, ela nos ajudará com o autocomplete dos recursos do HTMX.
- Para instalar o HTTP server, use o comando: npm install -g
 http-server.
- E para executar: vá a uma pasta com um arquivo HTML e digite http-server.







Hello World com HTMX

- Primeiramente é necessário ter uma API com o backend funcional,
 e instalar o HTMX em um arquivo .html, por meio de uma tag script;
- HTMX para Interatividade:
 - Utiliza hx-get para solicitar dados ao servidor (Express) e hx-target para definir onde exibir a resposta.
- Servidor Express:
 - Responde às solicitações HTMX, retornando conteúdo dinâmico (ex: 'Hello World!').
- Fluxo de Requisição e Resposta:
 - Botão HTMX envia solicitação GET, servidor Express processa e retorna resposta, HTMX atualiza o DOM.







Repositório do curso

- O repositório do curso pode ser acessado através do link: https://github.com/matheusbattisti/curso_htmx
- Nele você encontrará todos os arquivos com o conteúdo das aulas.
- Utilize como referência para possíveis erros, e também para copiar código que você não queria criar (não recomendado =D).

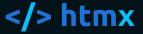






Comunidade de alunos

- Utilize o link para entrar no Discord da Hora de Codar: https://discord.gg/Veq4mvsWwk
- Lá você encontrará nossos alunos, você pode entrar em contato para networking e também tirar dúvidas.
- Além disso, temos canais de: vagas, compartilhamento de perfis (GH e LinkedIn), Sugestões para cursos da HDC e muito mais.
- Eu estou lá também =)







</> htmx

Introdução

Fim da seção





</> htmx

Conceitos fundamentais

Introdução





Requisição HTTP com HTMX

• Introdução ao hx-get e hx-post:

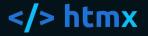
- hx-get para solicitar e carregar conteúdo dinâmico sem recarregar a página inteira.
- hx-post envia dados de formulário ou interações de usuário ao servidor, facilitando a criação de interfaces dinâmicas.

Interatividade Simplificada:

HTMX permite enviar e receber dados de maneira simplificada, melhorando a experiência do usuário com atualizações rápidas e fluidas.

• Exemplo Prático de Uso:

 Botão com hx-post que envia uma requisição POST ao servidor, o qual responde e atualiza um elemento específico da página.







Métodos Put e Delete com HTMX

• hx-put e hx-delete:

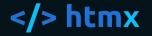
- hx-put é usado para enviar dados ao servidor e atualizar informações existentes, ideal para cenários de edição.
- hx-delete permite enviar uma requisição de deleção ao servidor, útil para remover itens ou dados.

Aplicações em Sistemas CRUD:

Esses métodos são cruciais em sistemas CRUD,
 proporcionando uma maneira eficiente de gerenciar dados com interações simples.

• Fluxo Simplificado de Requisições:

 HTMX facilita as operações de PUT e DELETE, tornando o desenvolvimento mais intuitivo e menos propenso a erros.







Gatilhos de Requisição com HTMX

Fundamentos do hx-trigger:

 Define condições e momentos em que as requisições HTMX são acionadas, como em eventos de clique, mudança de foco ou entrada de texto.

• Customização de Interatividade:

 Permite ajustar precisamente como e quando as ações do usuário resultam em requisições HTTP, enriquecendo a interatividade da página.



• Exemplos Práticos:

 Implementação de um campo de busca que reage a cada tecla pressionada pelo usuário, enviando requisições de forma eficiente e dinâmica.





Modificador de Trigger

Diversidade de Modificadores:

 once para uma ação única, delay para adicionar um atraso, e acionamento de eventos com base em ações de outros elementos.

Riqueza em Detalhes de UI/UX:

Tais modificações nos gatilhos oferecem um controle fino sobre a experiência do usuário, permitindo criar páginas web altamente interativas e reativas.





Filtros de Trigger

Definição de Filtros de Trigger:

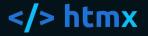
- Filtros de trigger no HTMX controlam a execução de requisições baseadas em condições específicas nos elementos.
- Permitem uma interação mais refinada e controlada, evitando requisições desnecessárias.

• Diversidade de Aplicações:

- Utilizados em formulários, interações de usuário e outros elementos dinâmicos da página.
- Exemplos comuns incluem condicionais com base na presença de texto, mudanças em campos de formulário ou estados específicos de um elemento.

• Exemplos de Filtros de Trigger:

- keyup changed: Aciona a requisição apenas se houver mudanças no valor do campo ao soltar a tecla.
- click [condição]: Aciona a requisição com base em uma condição específica ao clicar.







Explorando Eventos Especiais no HTMX

- Diversidade de Eventos Especiais:
 - o load: Carrega conteúdo assim que o elemento é carregado.
 - o revealed: Aciona quando o elemento se torna visível na tela.
 - intersect: Interage com a API de Intersection Observer para acionar eventos.
 - o threshold: Define um limiar para o evento intersect.
- Aplicações Interativas:
 - Criação de páginas web que respondem dinamicamente à navegação e visualização do usuário.
- Exemplos e Demonstrações:
 - Uso de load para carregamento inicial, revealed e intersect para carregamento dinâmico baseado na posição de scroll.







Implementando Polling com HTMX

Polling no HTMX:

 Técnica para atualizar periodicamente um conteúdo ou verificar mudanças no servidor.

• Uso de hx-poll:

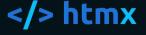
 Atributo hx-poll para definir intervalos de tempo para requisições automáticas.

Cenários de Uso:

 Ideal para atualizações de status, feeds de notícias, ou monitoramento de dados em tempo real.

• Práticas Recomendadas:

 Balanceamento entre frequência de polling e carga no servidor, garantindo eficiência e responsividade.







Criando Indicadores de Progresso com HTMX

Importância dos Indicadores de Progresso:

 Melhora a experiência do usuário ao fornecer feedback visual durante requisições HTTP.

Implementação com HTMX:

 Uso de hx-indicator para mostrar e esconder elementos durante o processamento de requisições.

Exemplos Práticos:

 Indicadores de carregamento, barras de progresso, ou mensagens de status durante ações de longa duração.







Enviando Dados com HTMX

- Utilização de Formulários HTMX:
 - Criação de formulários com HTMX para enviar dados ao servidor de forma assíncrona.
- Configuração de Formulário com hx-post:
 - Atributo hx-post para especificar a URL de destino da submissão do formulário.







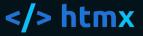
Mensagens de Confirmação com HTMX

Uso de hx-confirm:

 Atributo hx-confirm para adicionar uma camada de confirmação antes de executar ações.

Interação do Usuário:

 Criação de diálogos de confirmação para ações críticas como deletar ou alterar dados importantes.







Upload de Arquivos

- Configuração de Upload de Arquivos:
 - Criar formulário no HTML com ecntype para multipart/form-data.
 - Atributo hx-post para a rota de destino.
- Processamento no Backend:
 - Adicionar algum pacote como o Multer para facilitar o recebimento e tratamento de imagem.







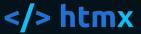
Sincronização de Requisições

• Conceito de Sincronização:

 Sincronização de requisições garante uma experiência de usuário coesa, onde múltiplas ações interdependentes são gerenciadas eficientemente.

Uso de hx-sync:

 O atributo hx-sync permite sincronizar requisições de diferentes elementos, garantindo que ações relacionadas ocorram em uma ordem específica.







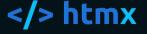
Cancelando Requisições

• Importância do Cancelamento:

 Permitir que usuários cancelem operações em andamento melhora a interatividade e o controle do usuário sobre a aplicação.

• Técnica de Cancelamento com HTMX:

- Precisamos criar um elemento que ativa um evento especial que é o htmx:abort.
- O evento será chamado através do método trigger do objeto htmx, que está disponível para ser executado via JavaScript.







</> htmx

Conceitos fundamentais

Conclusão





</> htmx

Carregamento de conteúdo

Introdução





Selecionando Alvos com hx-target

Fundamentos do hx-target:

 hx-target define onde o conteúdo retornado será carregado na página.

• Seleção por ID e Classe:

 Uso de IDs (#id) para alvos únicos e classes (.class) para elementos com classe.

• Exemplos Práticos:

 Demonstração de como carregar conteúdo em diferentes partes da página, utilizando IDs e classes.







Troca de Conteúdo com HTMX

• Conceito de Content Swapping:

 hx-swap controla como o conteúdo retornado é inserido no elemento alvo.

Swap Padrão com HTMX:

 Por padrão, hx-swap substitui o conteúdo interno (inner) do elemento alvo.

Vantagens do Content Swapping:

 Permite atualizar seletivamente partes da página sem necessidade de recarregar toda a página.

hx-target: Especifica onde o conteúdo retornado será inserido na página.

hx-swap: Define como o conteúdo será inserido no elemento alvo (hx-target).







Explorando as Opções de hx-swap

• Diversidade no hx-swap:

 hx-swap oferece opções como afterbegin, beforebegin, beforeend, afterend para controle preciso do posicionamento do conteúdo.

• Usos de afterbegin e beforebegin:

- o afterbegin: insere conteúdo logo após a abertura do alvo.
- beforebegin: coloca conteúdo imediatamente antes do alvo.

• Usos de beforeend e afterend:

- beforeend: adiciona conteúdo antes do fechamento do alvo.
- o afterend: insere conteúdo após o fechamento do alvo.







Subconjuntos da Resposta com hx-select

• Seleção de Conteúdo com hx-select:

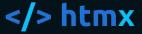
 hx-select permite escolher um subconjunto específico do HTML retornado para ser inserido no alvo.

Controle Fino do Conteúdo Carregado:

 Use hx-select para extrair apenas os elementos relevantes da resposta do servidor.

Casos de Uso:

 Muito útil em situações onde apenas uma parte da resposta do servidor é necessária, como listas ou itens específicos.







Explorando hx-params

- Customização de Parâmetros com hx-params:
 - hx-params oferece controle avançado sobre os parâmetros enviados em uma requisição HTMX.
- Adicionando Parâmetros Dinâmicos:
 - Como adicionar e excluir parâmetros dinamicamente de requisições, adequando-se a diferentes necessidades.







Manipulando Respostas JSON com HTMX

- Introdução a Respostas JSON:
 - HTMX pode manipular respostas JSON para atualizar a UI de maneira dinâmica e eficiente.
- Utilização de JSON em HTMX:
 - Como usar hx-get para solicitar e tratar dados JSON do servidor.







Implementando Lazy Loading com HTMX

Conceito de Lazy Loading:

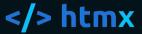
 Técnica de carregar conteúdo conforme necessário, melhorando a performance da página.

Aplicação com HTMX:

 Uso de atributos HTMX para carregar imagens, vídeos ou partes de texto sob demanda.

hx-trigger e hx-swap:

 Configuração de gatilhos como revealed ou load para implementar o lazy loading.







</> htmx

Carregamento de conteúdo

Conclusão





</> htmx

Eventos

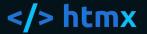
Introdução





Eventos de Carregamento de Página no HTMX .

- Introdução aos Eventos de Carregamento:
 - HTMX dispara eventos específicos durante o carregamento da página que podem ser usados para inicializar ou configurar a página.
- Uso do htmx:load:
 - O evento htmx:load é útil para executar scripts ou inicializações após o carregamento da página.







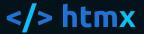
Ações Antes e Depois de um Swap

• Entendendo Eventos de Swap:

 HTMX fornece eventos para executar ações antes e depois de swaps, como htmx:beforeSwap e htmx:afterSwap.

• Customização de Swaps:

 Como usar esses eventos para modificar o comportamento padrão de swaps ou executar ações adicionais.







Ações Antes e Depois de um Request

• Eventos de Requisições HTTP:

 Exploração dos eventos htmx:beforeRequest e htmx:afterRequest, que ocorrem antes e depois de uma requisição HTTP.

• Interceptação e Modificação de Requisições:

 Uso desses eventos para modificar requisições antes de serem enviadas ou para processar a resposta.







Tratando Falha na Requisição

- Gestão de Erros com HTMX:
 - o Entenda o manejo de eventos de erro usando htmx:onError.
- Reação a Falhas de Requisições:
 - Implemente mecanismos de feedback ao usuário em caso de falhas de comunicação com o servidor.







Interceptando Request

- Eventos para Manipulação de Requisições:
 - Explore o uso de htmx:configRequest para interceptar e modificar detalhes da requisição.
- Customização de Requisições:
 - Adicione cabeçalhos personalizados e modifique parâmetros de requisição antes do envio.







Conhecendo o HTMX Logger

• Visão Geral do HTMX Logger:

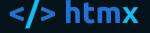
 O HTMX Logger é uma ferramenta integrada que oferece insights detalhados sobre o funcionamento interno do HTMX.

• Ativação do Logger:

 Criar uma função anônima na propriedade logger do objeto htmx;

• Recursos do Logger:

- Rastreamento de Eventos: Observa eventos HTMX em tempo real, como requisições enviadas, respostas recebidas e eventos de swap.
- Detalhamento de Erros: Identifica e registra erros, facilitando a depuração de problemas comuns.







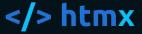
Aprimorando Formulários com HTMX

• HTMX em submit e change:

 Utilize hx-post em botões ou elementos de submit para enviar dados do formulário. Em campos de entrada, use hx-get com hx-trigger="change" para requisições automáticas ao modificar o campo.

• Interação com focus e blur:

 Adicione hx-get com hx-trigger="focus" em campos de entrada para carregar dados ou informações ao focar e hx-trigger="blur" para ações quando o campo perde o foco.







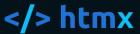
Eventos Customizados e Acionadores HTMX

• Disparando Eventos Customizados:

 Crie um evento customizado em JavaScript com new CustomEvent("nomeDoEvento") e use htmx.trigger(elemento, "nomeDoEvento") para dispará-lo, acionando ações HTMX.

Captura e Resposta a Eventos:

 Configure um ouvinte de evento em JavaScript para reagir ao evento customizado e realizar ações como enviar requisições HTMX ou atualizar a interface do usuário.







</> htmx

Eventos

Conclusão



