**TEST**

**Funzione: Lettura\_file**

Tipo di Test: Strutturale V F

2 Casi di test (1 di partenza +1 if):

Stampa messaggio di errore

1. Se il file è presente

Apri il file di testo

1. Se il file non è presente

Leggi il file di testo

Carica file nel vettore dati nell’array

**Funzione: Scrittura\_file**

Tipo di Test: Strutturale

3 Casi di test (1 di partenza +2 if):

1. Se il file è presente scrive vettore dati su file
2. File non presente e crea il file
3. Non è presente il file e non è possibile crearlo

VF

Apri il file in scrittura

Crea nuovo file di testo

V F

Scrivi vettore dati su file

Mostra messaggio di errore

Apri file in scrittura

**Funzione: Lettura\_array**

Tipo di Test: Strutturale V F

3 Casi di Test (1 di partenza +2 if):

1. Se il vettore di dati è nullo
2. Se il vettore di dati non è nullo ed è vuoto

stampa messaggio di errore

1. Se il vettore di dati non è nullo e non è vuoto

stampa messaggio di errore

Leggi valore memorizzato in posizione indice i

**Funzione: Scrittura\_array**

Tipo di Test: Strutturale V F

2 Casi di test (1 di partenza +1 if):

1. Se il vettore dati non è nullo
2. Se il vettore di dati è nullo

Stampa messaggio di errore

Scrivi valore nell’array in posizione indice i

**Funzione: Inserimento\_ combinazione\_ decifratore:**

Tipo di test: Strutturale

2 Casi di test (1 di partenza +1 while):

1. Se ci sono colonne disponibili
2. Se non ci sono colonne disponibili

V F

Scrittura\_array (combinazione\_decifratore,indice i)

Inserisci colore desiderato

**Funzione: Inserimento\_ combinazione\_ codificatore:**

Tipo di test: Strutturale

2 Casi di test (1 punto di partenza +1 while):

1. Se ci sono spazi disponibili
2. Se non ci sono spazi disponibili

V F

Scrittura\_array (Combinazione\_codificatore, indice i)

inserisci colore desiderato

**Funzione: Confronta\_colori**

Tipo di test: classe di equivalenza :

0<=Esito\_pioli<=2

Ci sono 4 casi possibili:

1. Esito\_pioli è nell’intervallo (1)
2. Esito\_pioli è nell’intervallo ed è l’estremo inferiore (0)
3. Esito\_pioli è nell’intervallo ed è l’estremo superiore (2)
4. Esito\_pioli non è nell’intervallo ed è maggiore dell’estremo superiore (3-4-5 ecc.)
5. Esito\_pioli non è nell’intervallo ed è minore dell’estremo inferiore (-1)

Verifica caso 1)

Se inseriamo un colore che è presente ma in posizione errata ci aspettiamo che la funzione restituisca il valore 1;

Verifica caso 2)

Se inseriamo un colore che non è presente allora ci aspettiamo che la funzione restituisca il valore 0;

Verifica caso 3)

Se inseriamo un colore che è presente ed è in posizione corretta allora ci aspettiamo che la funzione restituisca il valore 2;

Verifica caso 4)

Se inseriamo un valore che è maggiore dell’estremo superiore (come ad esempio 3 oppure 4 oppure 5 e così via) che non corrisponde a 0,1,2 allora ci aspettiamo che la funzione restituisca un messaggio di errore

Verificare caso 5)

Se inseriamo un valore che è minore dell’estremo inferiore (come ad esempio -1,-2) che non corrisponde a 0,1,2, allora ci aspettiamo che la funzione restituisca un messaggio di errore

**Funzione:** **Generazione\_combinazione\_casuale**

Tipo di test: Strutturale

2 Casi di test (1 di partenza +1while): V F

1. Indice i minore del numero di spazi
2. Indice i maggiore del numero di spazi

Genera un colore casuale

Salva il colore in Combinazione\_codificatore

**Funzione:** **Confronto­\_classifica**

2 Casi di test (1 di partenza +1if):

1. Punteggio\_partita maggiore dell’ultimo elemento in classifica
2. Punteggio\_partita è minore dell’ultimo elemento in classifica

V F

Elimina l’ultimo elemento della classifica

salva classifica

Riordina la classifica

Accoda Punteggio\_partita alla classifica