LUCIANO FLORES

DESARROLLADOR FULLSTACK



in <u>luciano-flores</u>

Portfolio



Analista programador con experiencia en **desarrollo fullstack** y finalizando la carrera de **Analista de Sistemas**. Me considero una persona flexible, disfruto de los desafíos, me adapto y acepto los cambios con facilidad.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Fullstack | Epidata

2022 - presente

- Pruebas y documentación en el proyecto Sistema Único de Denuncias por Violencia de Género (URGE) el cual comenzó a ser utilizado en las dependencias policiales de todo el país.
- Aplicativo interno para el manejo de licitaciones. Participé en todas las etapas de su
 desarrollo, desde el relevamiento al personal de licitaciones, su análisis, diseño y posterior
 desarrollo del aplicativo. El cual mejoró el flujo de la creación de propuestas técnicas en la
 empresa. Figma, Java, Spring, React, MongoDB, MySQL, Docker, Material UI & TypeScript.
- Dentro de las comunidades internas participé en el desarrollo de un proyecto IOT como desarrollador fullstack. - Vue, quasar, node.js, express.js, mongoDB y docker.
- En el Area IDI, estuve involucrado en varias actividades como:
 - Investigación y desarrollo de un chatbot.
 - Desarrollo de aplicativo mobile de Realidad Aumentada Unity, C#
 - Creación de un espacio virtual 3D, a pedido de capital humano para realizar onboarding y pequeños eventos virtuales de la empresa. - Unity, C#

FORMACIÓN ACADÉMICA

Lic. en Sist. de Información

Universidad Nacional de Misiones. (En curso)

IDIOMA

Certificate in English (B1)

Cambridge Institute (2006 - 2014)

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

• Desarrollo Web Fullstack Node.js

Telecom - Digitalers (2022)

• Desarrollo Web Fullstack - PHP

Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires (2021)

• Desarrollo Mobile - React Native Codo a Codo & IBM (2021)

· Resposive Web Design

FreeCodeCamp(2021)

HABILIDADES

Frontend

- Javascript React
- Typescript
- Vue
- HTML & CSS Quasar

Backend

- Java
- Spring
- Node.jsPHP
- Express
- SQL
- C#MongoDB

Herramientas

- Git
- Asana
- Figma
- Unity
- Docker