

Instrucciones para entrega del ejercicio

Se entregará un fichero .zip con la solución del ejercicio a través del siguiente enlace de subida de ficheros a Dropbox:

<https://www.dropbox.com/request/2AbVBu3lYdw8tkZx7YAJ>

Se permite subir más de una solución. En general, se considerará la versión más reciente de la solución.

El nombre del fichero será:

`<apellido1><apellido2><nombre>-<escenario>-<checkpoints si/no>-<versión>.<zip>`

Por ejemplo, para la versión 2 del escenario `academy_empty_goal_close`, el nombre del fichero sería:

`gomezromerojuan-academy_empty_goal_close-si-2.zip`

El fichero .zip deberá contener:

- Cuaderno .ipynb con la solución obtenida, incluyendo:
 - Código
 - Documentación e instrucciones para reproducir el ejemplo
 - Una celda final en la que muestre la recompensa media del agente ya entrenado durante 50 episodios

NOTA: Esta puntuación será la obtenida por el agente durante 50 episodios una vez finalizado el entrenamiento (ver [implementación del agente aleatorio](#).) El entorno se configurará con el mismo valor del parámetro `checkpoints` utilizado en el entrenamiento.

- Ficheros .py adicionales

Una vez realizada la entrega, añade la puntuación obtenida en el salón de la fama del curso:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1c_yW_uair9JzFolIF_-45WeUtd3GRXChRIIsKHVMjFc/edit?usp=sharing

Se recomienda bloquear la puntuación añadida para que no sea editada accidentalmente, utilizando *Tools > Protect sheet : Range > Set permissions*.