

Trabajo Práctico 0: Infraestructura básica

Fabrizio Cozza, *Padrón Nro. 97.402*
fabrizio.cozza@gmail.com

Kevin Cajachuán, *Padrón Nro. 98.725*
kevincajachuan@hotmail.com

Luciano Giannotti, *Padrón Nro. 97.215*
luciano_giannotti@hotmail.com.ar

1er. Cuatrimestre de 2018

66.20 Organización de Computadoras – Práctica Viernes
Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

1. Objetivos

Este Trabajo Práctico tiene el fin de ayudarnos a familiarizarnos con las herramientas de software que utilizaremos posteriormente en otros trabajos, como es el emulador **gxemul** para correr programas sobre una maquina MIPS con el Sistema Operativo NetBSD.

2. Programa

El software de este trabajo esta escrito en lenguaje C y permite dibujar **Julia Sets** o **Conjuntos de Julia** segun los parámetros que le pasamos por línea de comando. Estos parámetros son la region del plano complejo: delimitada por un centro, un ancho y un alto; una semilla que afectara el calculo para cada pixel; la resolución y la salida ya sea por pantalla o por archivo. El formato a usar es PGM o *portable gray format*, que resulta útil para describir imágenes digitales en escala de grises.

3. Implementación

Una vez recibidos los parámetros, para dibujar el Julia Set el programa obtiene de cada píxel de la ventana a un punto en el plano complejo. A ese punto se lo eleva al cuadrado y le suma la semilla mencionada en la sección anterior. Esto se repite hasta que el valor absoluto del resultado sea menor a 2, en cuyo caso se toma la cantidad de iteraciones y se imprime en el archivo PGM, representando el nivel de blanco de ese píxel.

4. Pruebas

Para las pruebas compilamos el programa con gcc de la siguiente manera:

```
$gcc main.c -o tp0
```

Ya que las pruebas son sobre las imágenes, las vamos a realizar a ojo.

4.1. Caso con los valores por defecto

Se obtiene una imagen como la primera figura del enunciado:

```
$.\tp0 -o uno.pgm
```

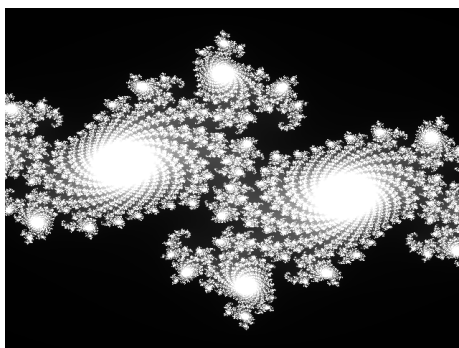


Figura 1:

4.2. Caso de imagen con zoom y otro centro

Se obtiene una imagen como la segunda figura del enunciado:

```
$.\tp0 -c 0.282-0.007i -w 0.005 -H 0.005 -o dos.pgm
```

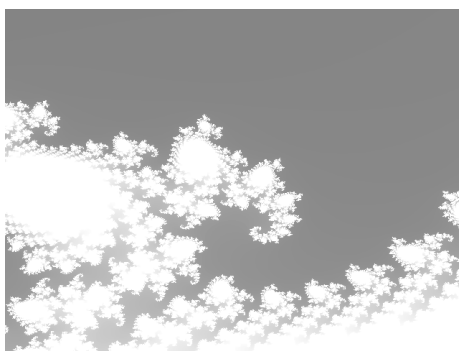


Figura 2:

4.3. Caso de imagen muy angosta

En este caso cambiamos la resolución para obtener una imagen de un pixel de alto y 800 de ancho. Es difícil observarla en el informe por lo que decidimos no colocarla. Sin embargo el archivo se encuentra en la misma carpeta del TP.

```
$ .\tp0 -r 800x1 -o linea.pgm
```

5. Código

En esta sección colocaremos el código fuente del programa en lenguaje C.