



Front End III

Clase 13: Práctica integradora

¡Hora de practicar! Vamos a utilizar los conceptos del ciclo de vida de un componente para hacer una pequeña aplicación en la que veremos cómo funciona el Hook **useState**.

Pasos a seguir

1. Supongamos que queremos mostrar la pantalla de una aplicación donde solicitamos un pedido de pizza.
2. Queremos que el pedido se cargue solo 2 segundos después de montar el componente. Para ello, deberemos analizar cómo utilizar el método **setTimeout()** dentro de **useEffect()** utilizando props.
3. Queremos que, cuando se actualice el componente, se imprima en la consola que el componente fue realmente actualizado.
4. Por último, necesitaremos un botón que, al ser presionado, genere una "alerta" informando que el pedido fue cancelado, antes de desmontar el componente.

[Demo de ejemplo.](#)

¡Éxitos y hasta la próxima!