

TECNOLOGIAS WEB

FORMULÁRIOS

Olá!

Nesta aula, iremos aprender como construir formulários em páginas Web utilizando as principais tags da linguagem HTML.

Veremos, ainda, como aperfeiçoar nosso código para garantir maior flexibilidade utilizando estes recursos.

Ao final desta aula, você será capaz de:

- Apresentar as principais tags utilizadas na construção de formulários em HTML.
- Compreender as principais estruturas formadas com as tags utilizadas.
- Listar as principais tags de Aula 07: Formulários e seus usos.

1 Formulários

Nos dias de hoje, é cada vez mais comum navegarmos em páginas com formulários. Eles são fundamentais para que o administrador do site possa receber informações das pessoas que navegam em suas páginas. São informações de cadastro, informações de busca entre outras.

As tags relacionadas a formulários são bastante versáteis e permitem ao Web Designer um conjunto ímpar de recursos.

O formulário, intitulado "Sugestão", possui um cabeçalho verde. Abaixo dele, há quatro campos de entrada: "Nome:", "E-mail:", "Assunto:" e "Comentário:". Os campos "Nome:", "E-mail:" e "Assunto:" são linhas de texto simples. O campo "Comentário:" é uma área de texto maior, representada por uma caixa retangular vazia. Na base direita do formulário, há dois botões: "Limpar" (em um botão azul) e "Próximo" (em um botão verde).

2 Modelo básico

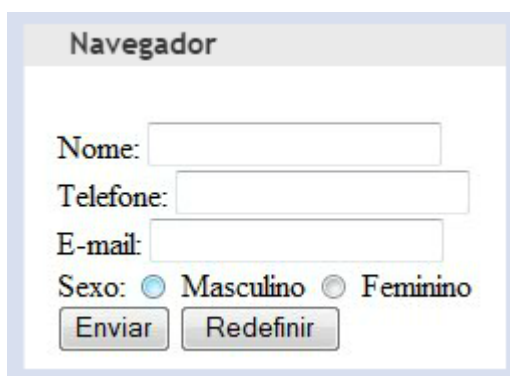
Antes de percorrermos todos os recursos de formulários, vamos estudar seu modelo básico.

Código html

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">
<P>
<LABEL for="nome">Nome: </LABEL>
  <INPUT type="text" id="nome"><BR>
<LABEL for="tel">Telefone: </LABEL>
  <INPUT type="text" id="telefone"><BR>
<LABEL for="email">E-mail: </LABEL>
<INPUT type="text" id="email"><BR>
<LABEL for="sexo">Sexo: </LABEL><INPUT type="radio" name="sexo" value="M"> Masculino <INPUT type="radio"
name="sexo" value="F"> Feminino<BR>
<INPUT type="submit" value="Enviar"> <INPUT type="reset">
</P>
</FORM>
```

Figura 1 - Código Html

Navegador



Navegador

Nome:

Telefone:

E-mail:

Sexo: ☒ Masculino ☐ Feminino

Figura 2 - Navegador

3 Tag <input>

No caso do <input>, temos alguns atributos essenciais para o bom entendimento de suas funcionalidades.

- **type** – determina qual o tipo de campo de entrada será. As opções possíveis são texto, enviar e senha. No caso de campos texto, o type="text", para botões de envio, o type="submit" e, no caso de senha, o type="password".
- **name** - Atribui um nome a um determinado campo de referência de modo que você pode, mais tarde, fazer referência a ele em um tratamento via linguagem de programação.
- **size** - Define a largura horizontal do campo. A unidade de medida é em espaços em branco.
- **maxlength** - Define o número máximo de caracteres que podem ser inseridos.

4 Método de envios de dados

Existem dois tipos de ação a serem tomadas usando formulários em HTML.

Uma delas, a mais comum, é o método **POST** e a outra é o método **GET**.

GET	Através do método HTTP "get", os dados são anexados ao URI especificado pelo atributo.
POST	Através do método HTTP "post", os dados são anexados ao corpo do formulário e enviados ao agente a cargo do processamento.

O método GET permite que o usuário grave no seu navegador a URI (Universal Resource Identifier) com todos os parâmetros. Isto pode ser bom ou ruim pela óptica da segurança de informações. Já o POST esconde estas informações do usuário no endereço do navegador. Assim ao usarmos POST não explicitamos os parâmetros utilizados.

5 Atributos

5.1 Caixa de entrada de texto multilinha

Este tipo de caixa é muito especial, pois permite a entrada de uma grande quantidade de texto em uma única página, tal como um editor de texto. Contudo, ela não aceita a formatação de textos como um editor visual.

Atributos:

- **rows** – indica número de linhas em um objeto textarea.
- **cols** - indica número de linhas em um objeto textarea
- **name** – especifica o nome da textarea
- **wrap** – controla a quebra de linhas (off, virtual, physical).
- **Off** – desliga a quebra de linhas,
- **Virtual** – mostra a quebra de linhas colocando um <ENTER> ao final.
- **Physical** – inserem quebras de linhas quando necessário e as envia no processamento.

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post"> <P> <TEXTAREA name="obs"
rows="20" cols="80"> Primeira linha do texto inicial. Segunda linha do texto inicial. </TEXTAREA> <INPUT
type="submit" value="Enviar"><INPUT type="reset"> </P></FORM>
```



5.2 Caixa de entrada de texto

A caixa de entrada é utilizada para entrada de dados como um campo em um formulário.

Você pode utilizá-lo, por exemplo, para solicitar nome, endereço, telefone, CPF para o usuário em seu site. Seu limite é bem menor que aquele definido na Área de Texto.

Atributos:

- **size** – especifica quantos caracteres serão apresentados dentro da caixa
- **maxlength** - especifica o tamanho máximo da caixa
- **name** - especifica o nome da caixa
- **value** - especifica o valor padrão contido na caixa

Exemplo:

Endereço: `<INPUT type="text" name="endereco">
`

5.3 Caixa de senha

Com esta caixa, podemos digitar sem que os usuários próximos saibam qual o texto que está sendo digitado.

Os caracteres são substituídos pelo *.

Atributos:

- **size** – especifica quantos caracteres serão apresentados dentro da caixa
- **maxlength** - especifica o tamanho máximo da caixa
- **name** - especifica o nome da caixa
- **value** - especifica o valor padrão

Exemplo:

```
<FORM ACTION="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post"><P><INPUT TYPE="password"
NAME="senha" VALUE="123456"></FORM>
```



5.4 Caixa de verificação

Muito utilizada para a marcação de valores do tipo múltipla escolha.

Atributos:

- **name** - especifica o nome da caixa
- **value** - especifica o valor padrão

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="receber_email">Sim! Aceito participar da lista de e-mails<br/>  
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar">  
</FORM>
```



5.5 Botão de rádio

Muito utilizada para a marcação de valores do tipo múltipla escolha com uma única resposta.

Atributos:

- **name** - especifica o nome da caixa
- **value** - especifica o valor padrão

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">  
Informe o seu sexo: <br/>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="sexo"> Feminino<br/>  
<INPUT TYPE="radio" NAME="sexo"> Masculino<br/>  
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar">  
</FORM>
```



5.6 Caixa de seleção

Este objeto permite que carreguemos uma lista com muitos elementos pré-selecionando um dos itens.

Ela é muito utilizada para a carga de UF em sites.

Atributos:

- **name** - especifica o nome do campo
- **size** - número de itens na lista
- **multiple** – permite que se faça seleção múltipla
- **option** – itens individuais no menu. Caso queira pré-selecionar algum, utilize selected ao lado do item
- **value** – valor padrão

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">
```

Selecione o seu curso:


```
<SELECT NAME="curso"> Sistemas da Informação
```

```
<OPTION VALUE="adm"> Administração </OPTION>
```

```
<OPTION VALUE="eng"> Engenharia Química </OPTION>
```

```
<OPTION VALUE="hist"> História </OPTION>
```

```
<OPTION VALUE="mat"> Matemática </OPTION>
```

```
</SELECT>
```

```
</FORM>
```



5.7 Campo invisível

Algumas vezes queremos pré-processar algum dado utilizando, por exemplo, Javascript e submetê-lo sem que o usuário intervenha. Assim, o objeto hidden pode ser utilizado para este propósito.

Atributos:

- **name** - especifica o nome do campo

- **value** – valor padrão

Exemplo:

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="ID_postagem" value="10203">
```

5.8 Botão cancelar

Através deste botão, o usuário poderá limpar os dados inseridos em seu formulário antes de submetê-lo.

Atributos:

- **name** - especifica o nome do campo
- **value** – texto descrito no botão

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">
```

Digite o seu nome: <INPUT TYPE="text" size="30" />


```
<INPUT TYPE="reset" NAME="Limpar_Campo" VALUE="Reset"/>
```

```
</FORM>
```



5.9 Botão enviar

Através deste botão, o usuário poderá enviar seus dados que estão no formulário. Após o envio, normalmente não existe opção desfazer, pois o processamento deverá acontecer no servidor e não mais no cliente.

Atributos:

- **name** - especifica o nome do campo
- **value** – texto descrito no botão

Exemplo:

```
<FORM action="http://www.universidade.br/cadastro.jsp" method="post">
```

Digite o seu nome: <INPUT TYPE="text" size="30" />


```
<input type="submit" value="Enviar"/>
```



5.10 Imagem

É possível criar um botão utilizando uma imagem.

O processo é semelhante ao do exemplo do Botão Enviar.

Atributos:

Exemplo:

```
<FORM action="http:// http://www.portal.com.br/como-acessar-o-portal.aspx" method="post">
```

Acesse o portal, clicando abaixo:


```
<input type="image" src="http://www.portal.com.br/imagens/banner-portal.jpg" width="322" height="90">
```

```
</FORM>
```