

A. Segunda Avaliação

1. Crie um pacote chamado “poo”.
2. Dentro do pacote poo, crie uma classe chamada Veiculo
3. Declare três atributos públicos: modelo e cor do tipo String e; ano do tipo int .
4. Crie um construtor padrão na classe Veículo
5. Crie uma segunda classe chamada TestaVeiculo. Esta classe **não deve** fazer parte do pacote “poo”, e deve ser a classe principal do programa.
6. Instancie dois objetos da classe Veiculo.
7. Atribua valores para as três variáveis declaradas (modelo, cor e ano) para os dois objetos criados.
8. Mostre os valores de cada variável para cada objeto.
9. Crie o método exhibe() na classe Veiculo e faça a classe TestaVeiculo utilizá-la para mostrar o valores das variáveis de cada objeto.
10. Altere o modificador de acesso “public” dos atributos da classe Veiculo para “private”. Compile e rode o programa. A classe TestaVeiculo deverá apresentar erros.
11. Para solucionar o problema crie o método modificador set() para cada atributo e também o método acesso get().
12. Modifique a classe TestaVeiculo para fazer as modificações nos valores dos atributos usando os métodos set().
13. Modifique o método exhibe() definido na classe Veiculo para acessar os objetos usando os métodos get().

Os exercícios devem ser enviados pelo moodle. **Não se esquecer de inserir o nome da dupla no nome do arquivo!**