

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Atividades

Prof. Chauã Queirolo

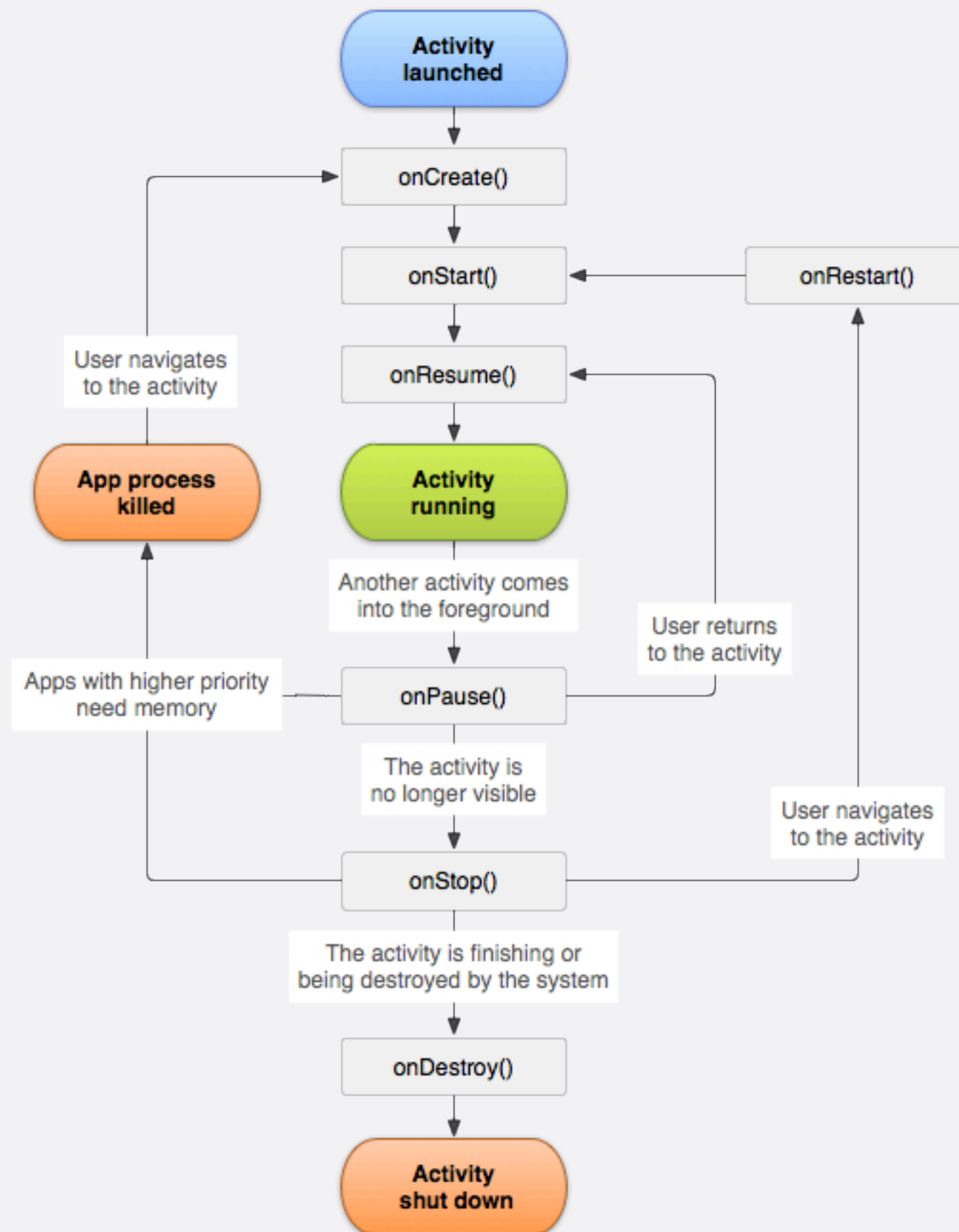
Sumário

- Ciclo de vida de uma Atividade
- Utilizando logs
- Interação entre a Atividades e Layout
- Criando uma aplicação que faz algo

Ciclo de vida **das Atividades**

Ciclo de Vida

- Cada atividade muda de estado no decorrer de sua vida
- **Necessário conhecer o ciclo de vida para evitar:**
 - **Crash** quando o usuário muda de aplicativo
 - **Consumir** recursos do sistema quando o usuário não necessita
 - **Perder o progresso** quando o usuário sair da aplicação
 - **Perder os dados** do usuário quando girar a tela



Ciclo de Vida

- **onCreate()**
 - Chamado quando a atividade é criada
 - Usada para configuração estática normal
 - Fornece o Bundle com o estado salvo anteriormente
- **onRestart()**
 - Quando a atividade foi parada
 - Antes de ser iniciada novamente
- **onStart()**
 - Quando a atividade está se tornando visível
 - Seguido por: onResume() ou onStop()

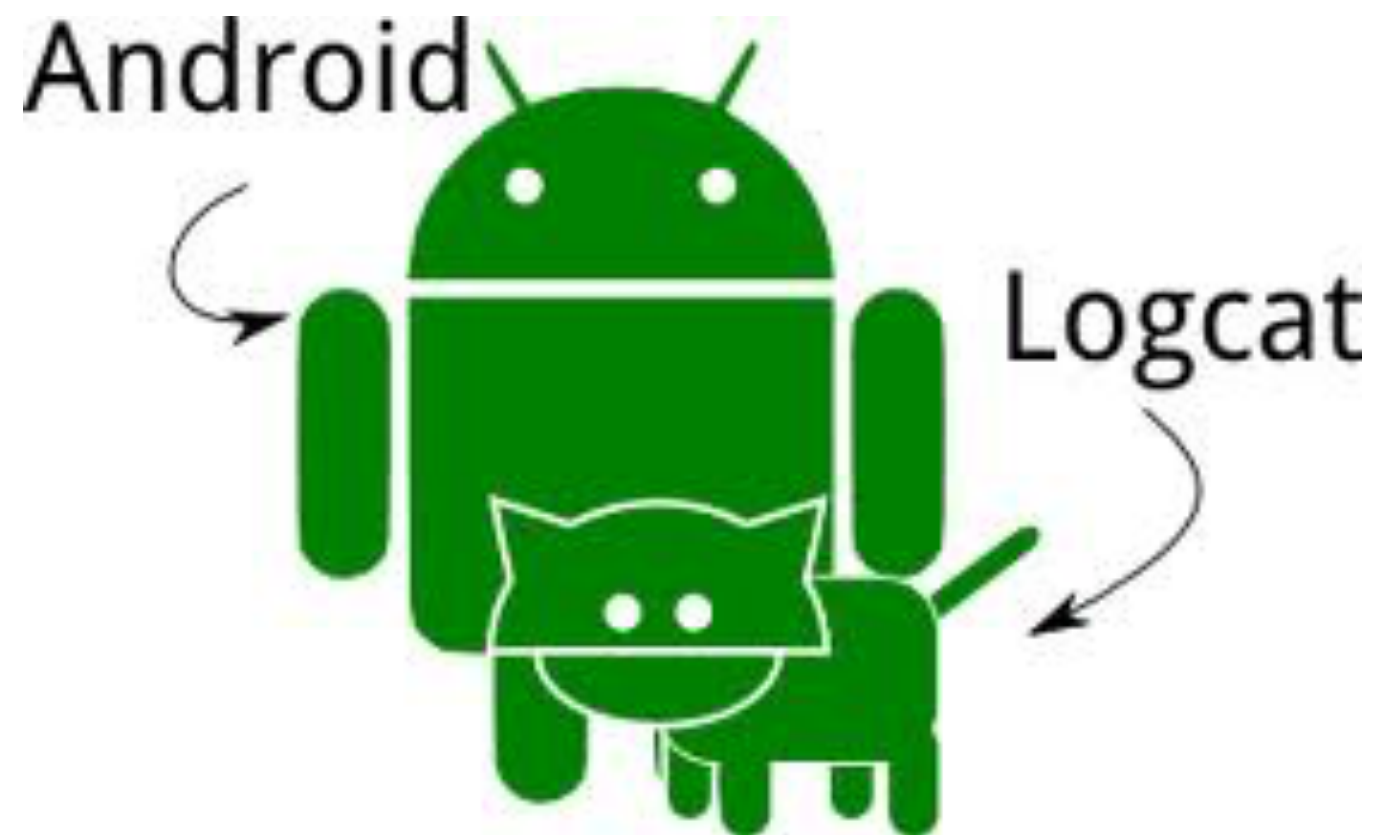
Ciclo de Vida

- **onPause()**
 - Atividade não está em primeiro plano
 - A atividade seguinte não é reiniciada até que este método termine
 - Qualquer ação aqui deve ser rápida
- **onStop()**
 - Atividade não está mais visível
 - Pode acontecer por estar encoberta por outra atividade ou estar sendo destruída
- **onDestroy()**
 - Atividade está sendo destruída 😞

Utilizando Logs

Como saber o que está acontecendo?

- Android fornece a classe **Log**
- As **informações** são enviadas direto para o console (**logcat**)



Como saber o que está acontecendo?

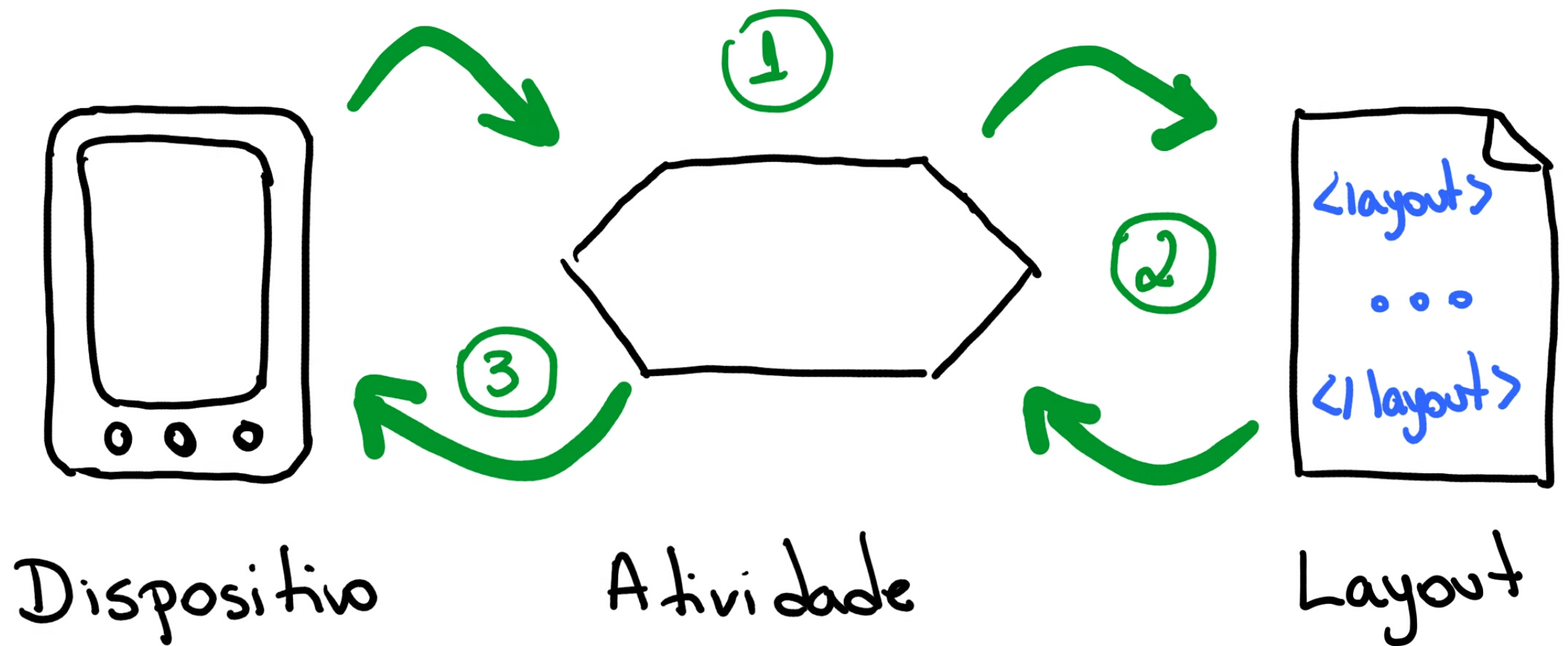
Níveis de Log

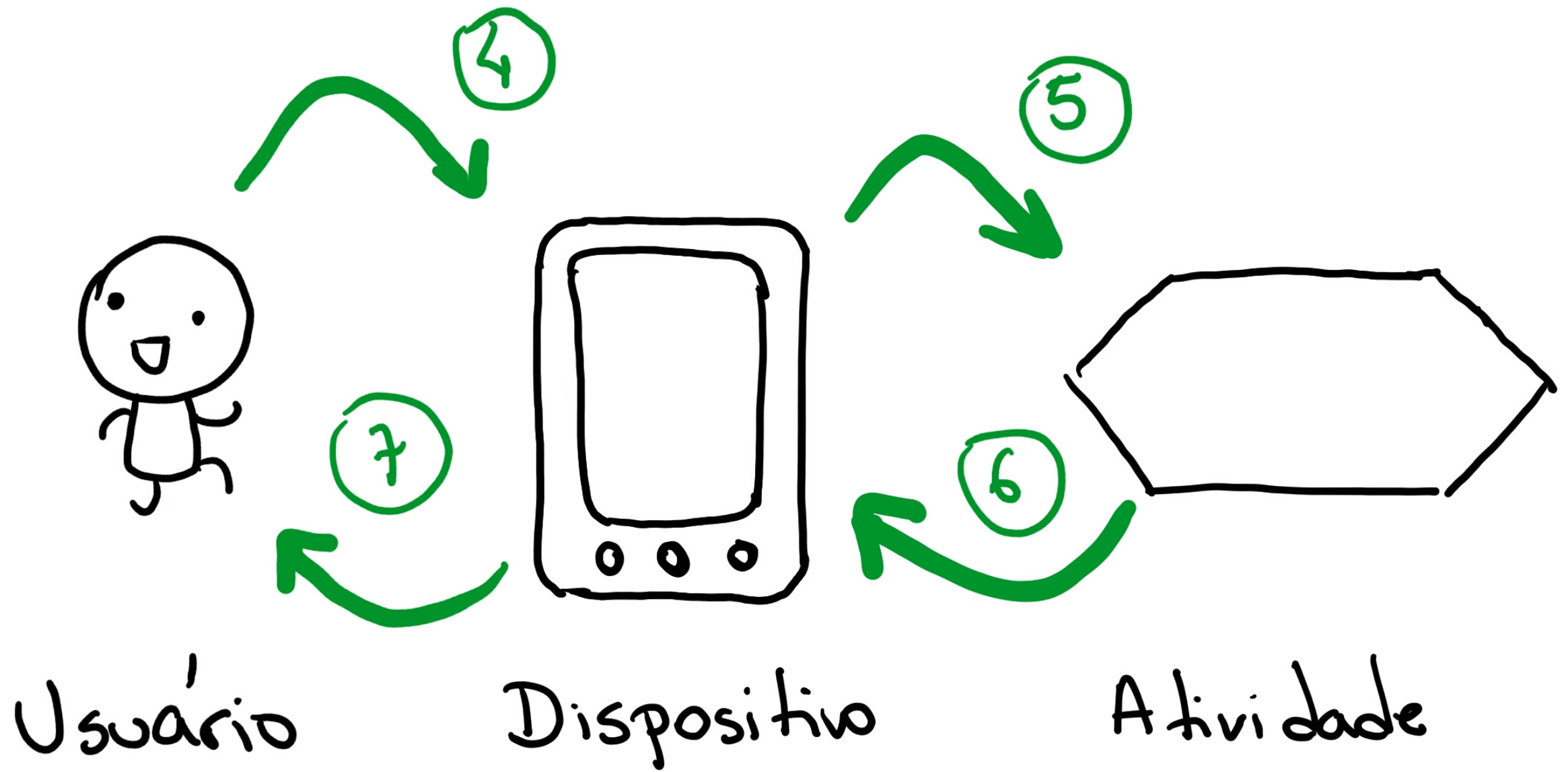
Verbose	Exibir cada parte do seu código
Debug	Exibir mensagens, fluxo do programa, valor de variáveis.
Info	Exibir mensagens úteis, e.g., conseguiu conectar com o servidor
Warn	Algo não esperado ocorreu, mas não chega ser um erro
Error	Usado quando coisas ruins acontecem, normalmente colocado dentro do catch
WTF?	Algo de muito, muito errado aconteceu, ou você capturou um erro que não deveria

Captura de logs em produção

- Não utilizar mensagens de log em produção
 - Expõe dados internos do aplicativo
 - Expõe dados sensíveis do usuário
- Existem algumas ferramentas que auxiliam neste controle
 - **TimberLog**: <https://github.com/JakeWharton/timber>
 - **Crashlytics**: <https://fabric.io/kits/android/crashlytics>

Criando uma aplicação
(que faz algo)





Dúvidas?

