

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa 3,00
sobre 3,00

🚩 Marcar
pregunta

La información necesaria para la resolución DNS está distribuida en un sistema de servidores DNS, por lo que el hará varias consultas a otros servidores DNS para poder responder al navegador con la IP correspondiente al dominio.

En primer lugar preguntará a un , que son los que tienen autoridad sobre los TLDs (Top Level Domains o dominios de nivel superior como .com, .net, .org). El Servidor Raíz responderá indicando el servidor DNS al que se ha delegado la autoridad sobre los dominios .com.

El Servidor Primario consultará entonces a ese nuevo servidor DNS encargado de los dominios .com, que le indicará el servidor DNS donde podrá obtener la correspondiente a ese dominio .com en concreto.

Cuando obtenga respuesta esas consultas, el Servidor DNS Primario indicará al navegador cuál es la IP correspondiente a ese dominio. Y al conocer la IP, el navegador sabrá a qué Web debe ir a buscar los contenidos del sitio web que debe mostrar.

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Para la dirección IP 197.22.103.221 - Cual es la dirección IP de la "red" ?

Seleccione una:

- ☐ a. 197.0.0.0
- ☒ b. 197.22.103.0
- ☐ c. 197.22.0.0

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

DIRECCIONAMIENTO MAC - es un identificador de 48 bits que se escribe en bloques hexadecimales y es equivalente a...

Seleccione una:

- ☐ a. 4 bloques hexadecimales
- ☒ b. 6 bloques hexadecimales

Nº de redes útiles

L

Nº total de direcciones de host

F

Nº de direcciones útiles

G

Nro de Bits tomados para subnetear

H

¿Cuál es el tercer rango de subred útil?

I

¿Cuál es el nº de subred para la 7ª subred útil?

J

¿Cuál es la dirección de difusión (broadcast) para la 12ª subred útil?

K

¿Cuáles son las direcciones asignables a la 8ª subred útil?

L

Valor de A	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de B	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de C	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de D	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de E	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de F	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de G	<input type="text" value="Elegir..."/>
Valor de H	<input type="text" value="Elegir..."/>
I - CUAL ES EL TERCER RANGO DE SUBRED UTIL?	<input type="text" value="Elegir..."/>
J- CUAL ES EL NRO DE SUBRED PARA LA 7MA SUBRED UTIL?	<input type="text" value="Elegir..."/>
K- CUAL ES LA DIRECCION DE DIFUSION O BROADCAST PARA LA 12VA SUBRED UTIL?	<input type="text" value="Elegir..."/>
L - CUALES SON LAS DIRECCIONES ASIGNABLES A LA 8VA SUBRED UTIL?	<input type="text" value="Elegir..."/>

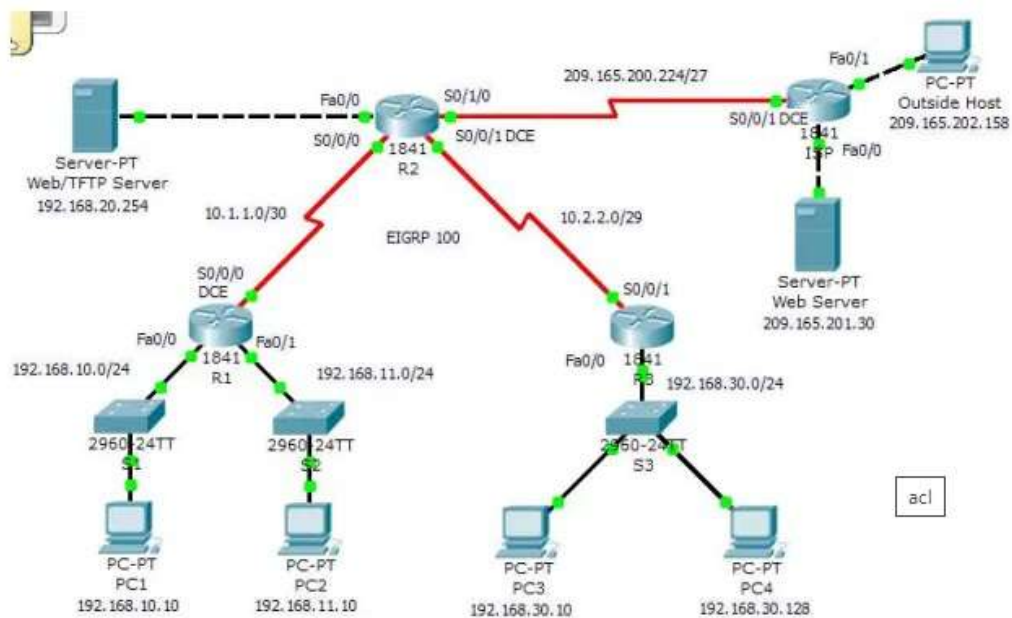
Pregunta 5

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 2,00

⚑ Marcar
pregunta

Topología lógica



Para la red 10.2.2.0/29 cual es la segunda IP disponible para asignar a un PC/host/puerto?

Respuesta: 3

Pregunta 6

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

⚑ Marcar
pregunta

Ethernet es un protocolo de

Seleccione una:

- ☐ a. Capa de Transporte
- ☐ b. **capa** de Red
- ☒ c. **capa** de enlace

Pregunta 7

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

VLAN - Del inglés *Virtual LAN* (Red de área local y virtual), es un método que permite crear redes que lógicamente son independientes, aunque estas se encuentren dentro de una misma red física

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

En una red de Clase A , 113.0.0.0 es la dirección IP de dicha red.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa 2,00
sobre 2,00

🚩 Marcar
pregunta

La IEEE ha subdividido la capa de enlace en dos subcapas:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. MAC (Media Access Control)
☐ b. STP (Spanning Tree Protocol)
☒ c. LLC (Logical Link Control)
☐ d. CRC (Cycle Redundancy Check)

Pregunta 10

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

CSMA/CA: Carrier sense multiple access/ Collision Avoidance - es el mecanismo de acceso principal de las redes LAN Wireless (IEEE802.11).

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

Pregunta 11

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

La distancia a la que se puede transmitir una señal del tipo Ethernet full duplex, es más larga en:

Seleccione una:

- ☒ a. Cable UTP
- ☐ b. Cable FO SM
- ☐ c. Cable F.O MM

Pregunta 12

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Las VLANs resultan útiles cuando queremos segmentar los equipos y limitar el acceso entre ellos por temas de seguridad.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 13

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

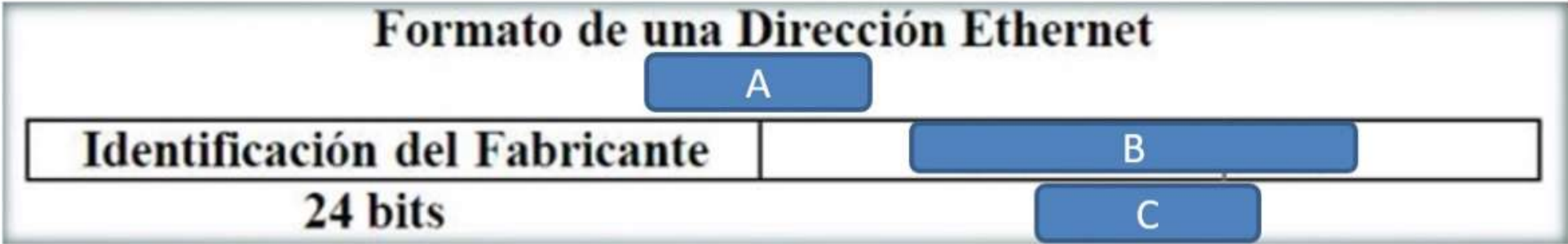
🚩 Marcar
pregunta

para la IP 176.10.0.0 - la dirección IP de broadcast es 176.10.255.255
(no tiene subnetting)

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 14
Finalizado
Puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta



- Seleccione una:
- ☐ a. B es el campo de IP en bits
 - ☒ b. B es el campo del numero de serie

Pregunta 15
Finalizado
Puntúa 2,00
sobre 2,00
🚩 Marcar
pregunta

El modelo de capas se basa en los siguientes principios:
(marque todos los correctos)

- Seleccione una o más de una:
- ☒ a.
La capa n+1 solo usa los servicios de la capa n
 - ☐ b.
La capa n habla con la capa n de otro sistema y también puede hablar con la capa n+1 según el protocolo
 - ☐ c.
La capa n ofrece sus servicios a la capa n+1 del otro sistema
 - ☒ d.
La capa n solo habla con la capa n de otro sistema (comunicación de igual a igual o peer to peer) siguiendo el protocolo de la capa n
 - ☒ e.
La capa n ofrece sus servicios a la capa n+1
 - ☐ f.
La capa n ofrece sus servicios a la capa n-1

Pregunta 16
Finalizado
Puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Un switch de 48 puertos, configurado con 4 VLANs separa en

- Seleccione una:
- ☒ a. 4 dominios de broadcast
 - ☐ b. 4 dominios de colisiones
 - ☐ c. 48 x 4 dominios de broadcast .

Pregunta 17

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

La capa de enlace tiene dos responsabilidades muy importantes: Framing y Control de Acceso

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

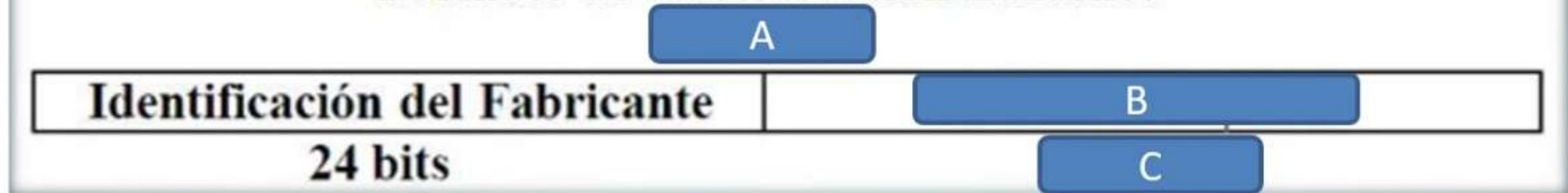
Pregunta 18

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Formato de una Dirección Ethernet



Cual es el valor del campo C?

24bits

Formato de una dirección Eth - Cual es el valor de A?

48bits

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

La comunicación entre estaciones ubicadas en distintos dominios de broadcast es mediante routers

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

Pregunta 20

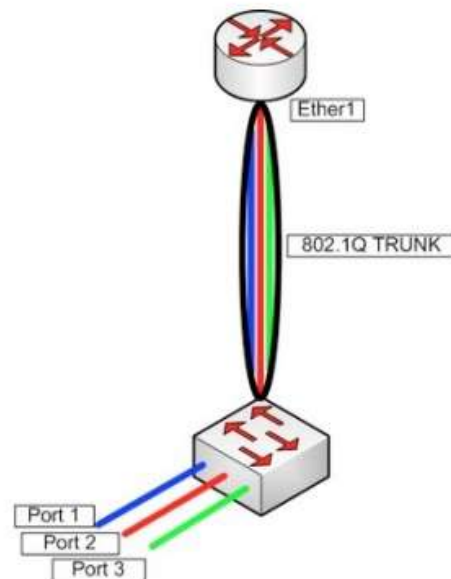
Finalizado

Puntuación 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

VLANs Entre Switches ::

- a. Dos o más switches pueden intercambiar tráfico de una o más VLANs
- b. Los enlaces inter-switch se configuran como troncales (trunks), transportando tramas de todas o una parte de las VLANs de un switch
- c. Cada trama lleva una etiqueta (tag) que identifica la VLAN a la que pertenece



Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

Pregunta 21

Sin contestar

Puntúa como 7,00

🚩 Marcar pregunta

Seleccione la parte de red de cada dirección
Las siguientes Direcciones son de redes no subneteadas.

126.8.156.0	Elegir...	⬆
177.100.18.4	Elegir...	⬆
209.240.80.78	Elegir...	⬆
119.18.45.0	Elegir...	⬆
220.200.23.1	Elegir...	⬆
215.45.45.0	Elegir...	⬆
192.14.2.0	Elegir...	⬆
217.21.56.0	Elegir...	⬆
33.0.0.0	Elegir...	⬆
126.8.156.0	Elegir...	⬆

Pregunta 22

Finalizado

Puntúa 2,00 sobre 2,00

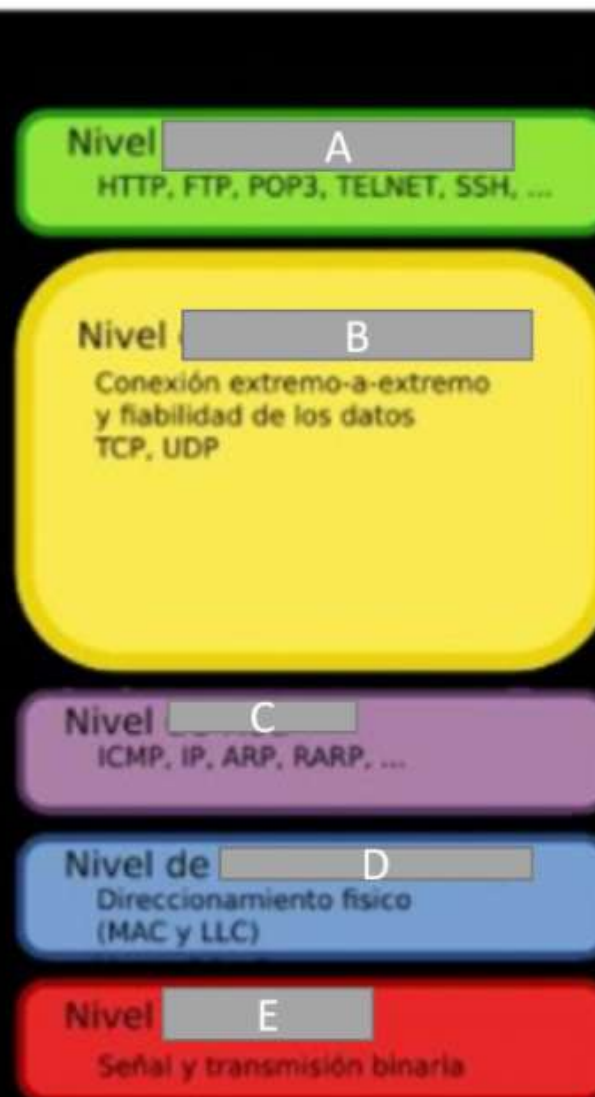
🚩 Marcar pregunta

significa Protocolo de configuración de host dinámico . Es un protocolo que permite que un equipo conectado a una red pueda obtener su configuración (principalmente, su configuración de) en forma (es decir, sin intervención particular).

Modelo OSI



Modelo TCP/IP



Valor de A	<input type="text" value="aplicación"/>
Valor de B	<input type="text" value="Ethernet"/>
Valor de C	<input type="text" value="Enlace de Red"/>
Valor de D	<input type="text" value="Enlace de Datos"/>
Valor de E	<input type="text" value="enlace físico"/>

Problema 2

Nº de subredes útiles necesarias **1000**

Nº de hosts útiles necesarios **60**

Dirección de Red **165.100.0.0**

Clase **A**

Máscara de Subred

(por defecto)

Máscara de Subred

(adaptada)

Nº total de subredes

Nº de subredes útiles

Nº total de direcciones de host

Nº de direcciones útiles

Nro de Bits tomados para subnetear

Muestre aquí su forma de proceder para el Problema 2:

Número de hosts	-	65,536	32,768	16,384	8,192	4,096	2,048	1,024	512	256	128	64	32	16	8	4	2
Número de subredes	-	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1,024	2,048	4,096	8,192	16,384	32,768	65,536
Valores binarios	-	128	64	32	16	8	4	2	1	128	64	32	16	8	4	2	1
		165	100	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									
				8	4	2	1										
				4	2	1											
				2	1												
				1													
				255													
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				128	64	32	16	8	4	2	1						
				64	32	16	8	4	2	1							
				32	16	8	4	2	1								
				16	8	4	2	1									

Pregunta 25

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

En términos generales hay dos tipos de Tecnología de transmisión, estos son:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Redes de difusión (Broadcasting)
- ☒ b. Redes Punto a Punto
- ☐ c. Redes de Fibra
- ☐ d. Coaxiales

Pregunta 26

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

La traducción de los puertos, llamada PAT para distinguirla de la traducción de direcciones (NAT), se apoya en el hecho de que el puerto de origen carece de importancia para la mayoría de los protocolos. Igual que NAT, se sitúa en la frontera entre la red interna y externa, y realiza cambios en la dirección del origen y del receptor en los paquetes de datos que pasan a través de ella.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 27

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Para interconectar dos redes IP distintas, lo hago a través de:

Seleccione una:

- ☐ a. switchs
- ☒ b. Bridges
- ☐ c. routers

Pregunta 28

Finalizado

Puntúa 0,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Cuántas redes obtengo y cuál es su rango si subneteo /26 un bloque clase C, y al último bloque lo vuelvo a subnetear /27.

Seleccione una:

- ☐ a. 3 redes de 62 hosts y 2 redes de 30 hosts
- ☐ b. 5 redes de 30 hosts
- ☒ c. 4 redes de 62 hosts

Pregunta 29

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Un repetidor es un dispositivo de capa de enlace.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

Pregunta 30

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

La comunicación entre dos capas adyacentes se realiza a través de la interfaz. Ésta no forma parte de la arquitectura

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
☐ Falso

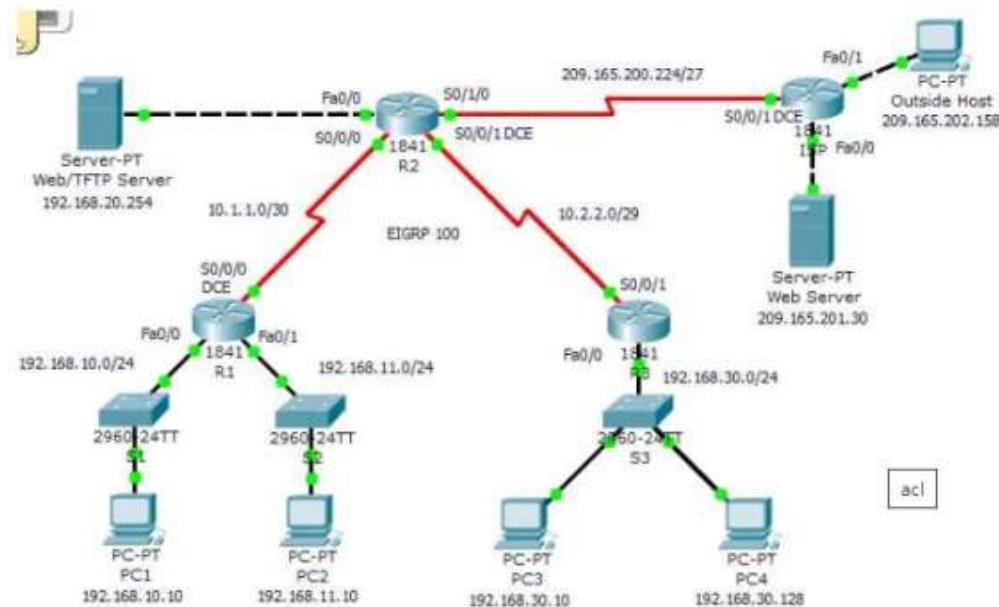
Pregunta 31

Finalizado

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

Topología lógica



Sea la red 10.1.1.0/30 - la máscara /30 cuantas direcciones IP genera en total?

Respuesta: 4