

A) Realizar un programa que permita sumar dos números hexadecimales de tres dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escribe un número en los displays. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
2. Se presiona el botón M para permitir el ingreso del segundo número.
3. Se escribe el segundo número. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
4. Se presiona el botón M y se muestra el resultado.
5. Si se presiona el botón R se comienza con el programa nuevamente.

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.

B) Realizar un programa que permita restar dos números hexadecimales de tres dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escribe un número en los displays. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
2. Se presiona el botón M para permitir el ingreso del segundo número.
3. Se escribe el segundo número. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
4. Se presiona el botón M y se muestra el resultado haciendo  $N1-N2$ . Si el resultado da negativo, prender el segmento G del display que esté al lado del último dígito prendido. (Ej: si el resultado da -FF, prender el segmento g del display 3, si da -9, prender el segmento g del display 2).
5. Si se presiona el botón R se comienza con el programa nuevamente.

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.

C) Realizar un programa que permita multiplicar dos números hexadecimales de dos dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escriben ambos números en el tablero. Con el botón G1 se incrementará el primer número y con el botón G2 el segundo. Si se presiona el botón R se reinician ambos números.
2. Se presiona el botón M y se muestra la multiplicación en pantalla. Si se presiona el botón R se vuelve al paso 1 (No se borran los números).

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.

D) Realizar un programa que permita sumar dos números decimales de tres dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escribe un número en los displays. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
2. Se presiona el botón M para permitir el ingreso del segundo número.

3. Se escribe el segundo número. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
4. Se presiona el botón M y se muestra el resultado.
5. Si se presiona el botón R se comienza con el programa nuevamente.

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.

E) Realizar un programa que permita restar dos números decimales de tres dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escribe un número en los displays. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
2. Se presiona el botón M para permitir el ingreso del segundo número.
3. Se escribe el segundo número. Con el botón G1 se incrementa el número del tablero y con el botón G2 se resta.
4. Se presiona el botón M y se muestra el resultado haciendo  $N1-N2$ . Si el resultado da negativo, prender el segmento G del display que esté al lado del último dígito prendido. (Ej: si el resultado da -85, prender el segmento g del display 3, si da -9, prender el segmento g del display 2).
5. Si se presiona el botón R se comienza con el programa nuevamente.

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.

F) Realizar un programa que permita multiplicar dos números decimales de dos dígitos en el tablero de acuerdo con la siguiente secuencia:

1. Se escriben ambos números en el tablero. Con el botón G1 se incrementará el primer número y con el botón G2 el segundo. Si se presiona el botón R se reinician ambos números.
2. Se presiona el botón M y se muestra la multiplicación en pantalla. Si se presiona el botón R se vuelve al paso 1 (No se borran los números).

Si en alguna parte de la secuencia de corta la alimentación, se deberá partir desde ese lugar cuando se conecte nuevamente.