

## CADENA DE CARACTERES

Mostrar posición del nombre =

```
CHAR nombre[] = "Luciano Moliterno";
printf("%s", nombre);
printf("La posición es: %c\n", nombre[0]);
```

Mostrar cont de caracteres =  $\times$  de ASCII

```
int largo;
char nombre[] = "Luciano Moliterno";
largo = strlen(nombre);
printf("La cantidad es: %d\n", largo);
```

22) Mostrar nombre y apellido en una cadena y mostrar su tamaño de la cadena.

```
CHAR nombre[] = "Luciano Moliterno";
printf("%s", nombre);
printf("Su tamaño es: %i\n", sizeof nombre);
return 0;
```

23) Mostrar una combinación de 2 cadenas (si da 1 son iguales, si da 0 son iguales).

```
CHAR nombre[] = "Luciano";
CHAR apellido[] = "Moliterno";
printf("Comparación: %i\n", strcmp(nombre, apellido));
return 0;
```

23) Mostrar el nombre completo mediante 3 cadenas.

```
CHAR nombre_completo[50];
CHAR nombre[] = "Luciano";
CHAR apellido[] = "Moliterno";
strcpy(nombre_completo, nombre);
strcpy(nombre_completo + 10, apellido);
printf("El nombre completo es: %s\n", nombre_completo);
return 0;
```

24) Crear un programa donde muestre datos personales (Nombre, apellido, DNI, licencia) y luego la patente del auto argentino (donde la primera letra del nombre sea W, apellido 1<sup>er</sup> letra F, los últimos 3 dígitos del DNI 123 y los primeros 2 dígitos del vehículo PA).

```
int resultado, resto, dni = 40230950;
char nombre[] = "Luciano";
char apellido[] = "Moliterno";
char licencia[] = "Sanitario";
printf("---- Datos Personales ----\n");
printf("Nombre: %s", nombre);
printf("Apellido: %s", apellido);
printf("Licencia: %s", licencia);
printf("DNI: %i", dni);
printf("---- Patente Auto Argentino ----\n");
```

```
resultado = dni * 0.001;
resultado = resultado * 1000;
resto = dni - resultado;
printf("%i", nombre[0]);
printf("%i", apellido[0]);
printf("%i", resto);
printf("%i", resultado);
printf("%i", resultado);
return 0;
```

→ Cambiarlo →

```
CHAR nombre[20];
printf("Nombre: ");
scanf("%s", nombre);
int dni;
printf("DNI: ");
scanf("%i", &dni);
```

25) Programa q' me invierte el texto.

```
int i;
char texto[40] = "Programación";
char inv_texto[40] = " ";
int limite = strlen(texto);
printf("%s", texto);
for(i = 0; i < limite; i++)
    inv_texto[i] = texto[limite - i - 1];
printf("%s", inv_texto);
return 0;
```

26) Imaginar un triángulo, tu nombre, una palabra de nacimiento. Se debe construir una patilla a profundidad de 723 CD. Dónde A y B son las coordenadas de los vértices de un triángulo, el 723 son los números 3 dígitos del día y CD son las 2 últimas cifras del nacimiento (dónde 0 es A y B... 9 es J)

PRINT ("----- PATENTE PROVISIONAL -----");

```
CHAR nombre [20];
PRINT ("Nombre: ");
scanf ("%s", nombre);
int i=0;
PRINT ("DNI: ");
scanf ("%d", &i);
int nacimiento;
PRINT ("Nacimiento: ");
scanf ("%d", &nacimiento);
```

PRINT ("----- PATENTE PROVISIONAL -----");

```
int i=0;
for (i=0; i<4; i++) {
    if (nombre[i] == 'u' || nombre[i] == 'A') {
        PRINT ("A", i);
    }
}
```

```
if (nombre[i] == 'u' || nombre[i] == '0') {
    PRINT ("0", i);
}
```

```
PRINT (" ");
return 0;
```

→ Solo esto por ser interesante por vectores  
**VECTORES**

26) mostrar letra por letra según la posición de un nombre y apellido =

```
int i=0;
char nombre [25] = "Luciano Martinez";
for (i=0; i<25; i++) {
    PRINT ("En la posición %d, tenemos la: %c", i, nombre[i]);
    PRINT (" ");
}
return 0;
```

27) Realizar un programa donde tenga 2 vectores de 5 números y realizar su producto escalar =

```
int resultado;
int i;
int VEC1 [5] = {1, 2, 3, 4, 5}; // coordenadas
int VEC2 [5] = {-2, -3, 4, 7, 0};
for (i=0; i<5; i++) {
    resultado = resultado + (VEC1[i] * VEC2[i]);
}
PRINT ("El producto escalar es: %d", resultado);
return 0;
```



2. - IMPRIMIR POR PANTALLA LA CANTIDAD DE NÚMEROS PARES EN EL VECTOR I Y LA CANTIDAD DE VECTORES IMPARES.

```

C. // Los números PARES e IMPARES DEL VECTOR I
INT PAR=0, IMPAR=0;
FOR I=1; I<= LONG(VECTOR I); I++ ) {
    IF (VECT[I] % 2 == 0) { // SI DA 0 EL RESULTADO ES PAR
        PAR++;
        PRINTF("En posición %d hay un número PAR: %d\n", I, VECT[I]); // MUESTRA POR PANTALLA EL N° PAR CON SU POSICIÓN
    }
    ELSE {
        IMPAR++;
        PRINTF("En posición %d hay un número IMPAR: %d\n", I, VECT[I]); // MUESTRA POR PANTALLA EL N° IMPAR CON SU POSICIÓN
    }
}
PRINTF("En la cantidad de números PARES AS: %d && la cantidad de números IMPARES AS: %d\n", PAR, IMPAR);
// MUESTRA POR PANTALLA LA CANTIDAD TOTAL DE NÚMEROS PARES E IMPARES DEL VECTOR I

```

D. - MOSTRAR POR PANTALLA EL N° MAX Y MIN DEL VECTOR I Y EN Q' POSICIÓN DEL VECTOR ESTÁ CADA NÚMERO.

```

INT MIN=9999, MAX=-9999, I=MIN, I=MAX;
FOR I=1; I<= LONG(VECTOR I); I++ ) { // EL NÚMERO MIN Y MAX DEL VECTOR I CON LAS RESPECTIVAS POSICIONES
    IF (VECT[I] < MIN) { // SI LOS NÚMEROS SON MÁS CHICOS Q' EL MÍNIMO
        MIN=I;
        MIN=VECT[I]; // SEPARA EL MÁS CHICO AL NUEVO MÍNIMO
    }
    IF (VECT[I] > MAX) { // SI LOS NÚMEROS SON MÁS GRANDES Q' EL MÁXIMO
        MAX=I;
        MAX=VECT[I]; // SEPARA EL MÁS GRANDE AL NUEVO MÁXIMO
    }
}
// MUESTRA POR PANTALLA EL MAX Y MIN CON SUS POSICIONES
PRINTF("El MIN es: %d en la posición: %d\n", MIN, MIN);
PRINTF("El MAX es: %d en la posición: %d\n", MAX, MAX);

```

30) - MOSTRAR LOS VECORES CON SU NÚMERO EN EL TEXTO

```

CHAR TEXTO[100] = "VOCAL";
CHAR LOCAL='a';
INT I=0;
FOR I=0; I<7; I++ ) {
    LOCAL='a';
    IF (TEXTO[I] == 'a') {
        LOCAL='s';
    }
    IF (TEXTO[I] == 'e') {
        LOCAL='s';
    }
    IF (TEXTO[I] == 'i') {
        LOCAL='s';
    }
    IF (TEXTO[I] == 'o') {
        LOCAL='s';
    }
    IF (TEXTO[I] == 'u') {
        LOCAL='s';
    }
}
IF (LOCAL == 's') {
    PRINTF("En %d %c\n", I, TEXTO[I]);
}

```

3.1) Mostrar solo las consonantes y la posición de la letra dentro del texto ingresado =

```

int I;
char texto[92] = "Programación";
for (I = 0; I < 92; I++) {
    if (texto[I] == 'a') {
        printf("En la posición %d es una a", I);
    }
    if (texto[I] == 'e') {
        printf("En la posición %d es una e", I);
    }
    if (texto[I] == 'i') {
        printf("En la posición %d es una i", I);
    }
    if (texto[I] == 'o') {
        printf("En la posición %d es una o", I);
    }
    if (texto[I] == 'u') {
        printf("En la posición %d es una u", I);
    }
}
return 0;

```