

## FUNCIONES Y PROCEDIMIENTOS

37) REALIZA UNA FUNCIÓN QUE ME SUME 2 NÚMEROS.

```

// C++
int a=3, b=2;
printf("%d", suma(a,b));
return 0;
}
int suma (int a, int b) {
    return (a+b);
}

```

38) REALIZA UN PROCEDIMIENTO QUE CUENTE UNA CANTIDAD DE NÚMEROS.

```

void imprimir();
int main() {
    imprimir();
    return 0;
}
void imprimir() {
    int i=0;
    for (i=0; i<=10; i++) {
        printf("%d", i);
    }
}

```

39) REALIZA UN FUNCIÓN/PROCEDIMIENTO QUE ME SUME 2 NÚMEROS INTERAOS Y ME MUESTRE POR PANTALLA LA SUMA (EL TOTAL).

```

void imprimir();
int main() {
    imprimir();
    return 0;
}
void imprimir() {
    int a, b;
    printf("Introduce a y b: ");
    scanf("%d", &a);
    scanf("%d", &b);
    printf("La suma es: %d", suma(a,b));
}
int suma (int a, int b) {
    return (a+b);
}

```

40) REALIZA UN PROCEDIMIENTO SOBRE UN NÚMERO IMPRESO SE TRANSFORME SU LETRA

```

VOID LETRA (INT NUMERO);
INT MAIN () {
    INT NUMERO;
    PRINTF ("IMPRESA UN NÚMERO DEL 1 AL 10: ");
    SCANF ("%d", &NUMERO);
    LETRA (NUMERO);
    RETURN 0;
}

```

```

VOID LETRA (INT NUMERO) {
    SWITCH (NUMERO) {
        CASE 1: PRINTF ("A");
                BREAK;
        CASE 2: PRINTF ("B");
                BREAK;
        CASE 10: PRINTF ("J");
                BREAK;
        DEFAULT: PRINTF ("OPCIÓN NO VÁLIDA");
                BREAK;
    }
}

```

41) REALIZA UN FUNCIÓN/PROCEDIMIENTO SOBRE UN MENÚ Y SUMA, RESTA, MULTIPLICAR Y DIVISION.

```

VOID MENU ();
FLOAT CALCULO (INT MEN, INT N1, INT N2);
INT MAIN () {

```

```

    INT MEN = 1, N1, N2;
    PRINTF ("INGRESA N1: ");
    SCANF ("%d", &N1);
    PRINTF ("INGRESA N2: ");
    SCANF ("%d", &N2);
    MENU ();
    SWITCH (MEN) {

```

```

        CASE 1: PRINTF ("EL RESULTADO DE LA SUMA ES: %f", CALCULO (MEN, N1, N2));
                BREAK;

```

```

        CASE 2: PRINTF ("RESTA: %f", (" ", " ", " "));

```

```

        CASE 3: PRINTF ("MULTIPLICACIÓN: %f", (" ", " ", " "));

```

```

        CASE 4: PRINTF ("DIVISIÓN ES: %f", (" ", " ", " "));

```

```

        CASE 0: RETURN 0;

```

```

        DEFAULT: PRINTF ("OPCIÓN NO VÁLIDA");
                BREAK;
    }
}

```

RETURN 0;

```

3
Vales (int) 5
PRINT (1 - suma);
" (2 - suma);
" (3 - suma);
" (4 - suma);
" (5 - suma);

```

```

3
FUNCION CALCULO (int n1, int n2, int n3) 5

```

```

IF (n1 == 1) 5
    RETURN (n1 + n2);

```

```

IF (n1 == 2) 5
    RETURN (n1 * n2);

```

```

IF (n1 == 3) 5
    RETURN (n1 * n3);

```

```

IF (n1 == 4) 5
    RETURN (n1 / n2);

```

4) REALIZAR UNA FUNCIÓN/PROCEDIMIENTO EN LA QUE EL USUARIO ESCRIBA UNA ORACIÓN Y UNA LETRA. ENTONCES SE MUESTRE POR PANTALLA LA CANTIDAD DE VECES QUE APARECE ESA LETRA EN LA ORACIÓN.

```

INT VERREPETIDOS (CHAR ORACION [200], CHAR LETRA);

```

```

INT MAIN() 5
    CHAR ORACION [200];
    CHAR LETRA;

```

```

    PRINT ("INGRESA ORACION: ");
    fgets (ORACION, 200, stdin); // PRINT ("LA ORACION ES: ", ORACION);

```

```

    PRINT ("INGRESA LETRA: ");
    scanf ("%c", &LETRA);

```

```

    PRINT ("LA CANTIDAD DE LETRAS REPETIDAS SON: %d", VERREPETIDOS (ORACION, LETRA));

```

```

    RETURN 0;

```

3

```

INT VERREPETIDOS (CHAR ORACION [200], CHAR LETRA) 5
    INT SUMATORIA = 0, I;

```

```

for (I = 1; I < 10; I++) {
    if (random() < 0.5) {
        sumTotal = sumTotal + I;
    }
}
return (sumTotal);
}

```