

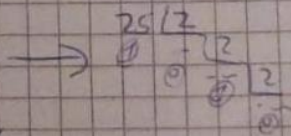
----- EJERCICIO MIXTO con los últimos temas vistos
 lista de alumnos con la estructura, cargar los 30 alumnos, ordenar por DNI + APELLIDO, buscar
 un alumno por DNI, mostrar el alumno y finjas y pasar al DNI a buscarlo.

```
// ESTRUCTURA
STRUCT ALUMNO {
    INT NUMERO;
    INT DNI;
    CHAR NOMBRE [20];
    CHAR APELLIDO [20];
    INT AÑO DE NACIMIENTO;
    INT ALUMNOS [30];
}
```

```
// FUNCIONES
INT BUSQUEDA BIN (INT DNI, ALUMNOS); void cargar_datos ();
void mostrar_alumnos ();
void ordenar (INT KAT ALUMNOS);
void mostrar_dni_fabrizio (INT DNI TRANSFORMA);
```

```
// MAIN
Int main () {
```

```
3
void mostrar_dni_fabrizio (INT DNI TRANSFORMA) {
    IF (DNI TRANSFORMA > 1) {
        // DNI TRANSFORMA = DNI TRANSFORMA / 2;
        printf ("%d", DNI TRANSFORMA % 2); // guardar en un vector
        DNI TRANSFORMA = DNI TRANSFORMA / 2;
        mostrar_dni_fabrizio (DNI TRANSFORMA); // esto en recursividad
        // salida
    }
}
```



esto es dinámico
con recursividad

$I < 30 \Rightarrow I < 30$ (en la función)

VER GAPS EN UN VECTOR DE SCANS (en la función) \Rightarrow DE STRINGS
 " FILLER EN CADA SLICE (" " ") \Rightarrow DE BARRAS

LUCIANO MUITRANO

Hoja 18
Fecha

// ESTRUCTURA

struct Alumno {

int nombre;

int DNI;

char nombre [20];

char apellido [20];

int edad - nacimiento;

};

// PROCEDIMIENTOS

void cargarAlumno();

void mostrarAlumno();

void ordenar();

void buscarDNI - Alumno (int dni - binario);

void buscarEdad - Bin (int dni - binario);

// main

int main() {

// ORDENAR POR SELECCION

```

void ordenar () {
    int i, j;
    alumno aux;
    for (i = 0; i < 30; i++) {
        for (j = i + 1; j < 30; j++) {
            if (alumnos[i].dni > alumnos[j].dni) {
                aux = alumnos[i];
                alumnos[i] = alumnos[j];
                alumnos[j] = aux;
            }
        }
    }
}

```

// BUSQUEDA BINARIA

```

void busqueda_bin (int dni, bool *resultado) {
    int i = 0;
    bool encontrado = FALSE;
    for (i = 0; i < 30; i++) {
        if (alumnos[i].dni == dni) {
            *resultado = TRUE;
            printf("Nombre: %s", alumnos[i].nombre);
            printf("Apellido: %s", alumnos[i].apellido);
            printf("Fecha de nacimiento: %d", alumnos[i].fecha_nacimiento);
            printf("DNI: %d", alumnos[i].dni);
            encontrado = TRUE;
        }
    }
}

```

```

if (encontrado == FALSE) {
    printf("No se encontro el DNI ingresado");
}

```

// PASAR ENTREGA A BINARIO

```

void pasar_dni_binario (int dni, bool *resultado) {
    int i, j;
    bool x;
    maximo = alumnos();
    for (i = 0; i < 30; i++) {
        if (alumnos[i].dni == dni) {
            *resultado = TRUE;
            for (j = 500; j > 0; j--) {
                binario[i] = x % 2;
                x = x / 2;
            }
        }
    }
}

```

```

for (i = 1; i <= 500; i++) {
    if (binario[i] == 1) {
        for (j = 1; j <= 500; j++) {
            printf("%d", binario[j]);
        }
        break;
    }
}

```

system("Pause");

```

int Punt;
int X=7;
int Y=5;
Punt = X*Y; // Punt = 35
X=4; // X=4
PRINT("X=4, Y=5, Punt=35"); // 4, 5 En Pantalla

```

```

int *Punt;
int X=7;
int Y=5;
Punt = &X; // Punt = X
X=4; // Punt = 4
Punt = &Y; // Punt = Y
PRINT("X=4, Y=5, Punt=5"); // 5, 4 En Pantalla

```

```

int *PuntA, *PuntB;
int X=7;
int Y=5;
PuntA = &X; // PuntA = X
*PuntA = 3; // *PuntA = 3
PuntB = &Y; // PuntB = Y
*PuntB = X; // *PuntB = 7
X=9; // X=9
PRINT("X=9, Y=5, PuntB=9"); // 3, 9 En Pantalla

```

```

int *Punt;
int X=7;
int Y=5;
Punt = &X; // Punt = X
X=4; // Punt = 4
PRINT("X=4, Y=5, Punt=4"); // 4, 5 En Pantalla

```

```

int *Punt;
int X=7;
int Y=5;
Punt = &X; // Punt = X
*Punt = 3; // *Punt = 3
Punt = &Y; // Punt = Y
*Punt = X; // *Punt = 7
X=9; // X=9
PRINT("X=9, Y=5, Punt=9"); // 3, 9 En Pantalla

```

```

int *Punt, I;
int X[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
Punt = X; // X[0] Igual a la primera Punt
*Punt = 9; // En memoria Punt vale 9 y no 1
for (I=0; I<5; I++) {
    PRINT("X[I]", X[I]); // 9, 2, 3, 4, 5 En Pantalla
}

```

Prueba La
EVALUACIÓN


```

INT *PUNT, I;
INT X[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
PUNT = &X[0]; // apunta a X[0]
*PUNT = 9; // X[0] = 9
PUNT[3] = 7; // X[3] = 7
FOR (I=0; I<5; I++) {
    PRINTF("%d", X[I]); // 9, 2, 3, 7, 5 en pantalla
}

```

```

INT *PUNT, I;
INT X[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
PUNT = X; // X[0]
*X = 11; // X[0] = 11
*(PUNT+3) = 9; // X[0+3] = 9 → X[3] = 9
FOR (I=0; I<5; I++) {
    PRINTF("%d", X[I]); // 11, 2, 3, 9, 5
}

```

```

INT *PUNT, I;
INT X[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
PUNT = X; // X[0]
*(PUNT+2) = 8; // X[0+2] = 8 → X[2] = 8
*(X+3) = 7; // X[3] = 7
PUNT[1] = 11; // X[1] = 11
FOR (I=0; I<5; I++) {
    PRINTF("%d", *(PUNT+I)); // 1, 11, 8, 7, 5
}

```

EJERCICIO TÍPICO DE PUNTERO:

```

STRUCT AUTO {
    INT MODELO;
    INT MARCA[20];
    INT CANT CHAKOS;
} AUTO; // AUTO[40]

```

```

VOID MOSTRAR AUTO (STRUCT AUTO *P);

```

```

MAIN () {
    // CARGAR UN AUTO
    AUTO modelo = 2000;
    AUTO.marca = "Fiat"; // strcpy (AUTO.marca)
    AUTO.cantChakos = 4;
    // Llamar a MOSTRAR AUTO
    MOSTRAR AUTO (PUNTERO);
}

```

```

VOID MOSTRAR AUTO (STRUCT AUTO *P) {
    PRINTF("%d", (*P).MODELO); // P → modelo
    PRINTF("%s", (*P).MARCA);
}

```

```

STRUCT AUTO *PUNTERO = NULL;
PUNTERO = &modelo;

```