

GUIA DE PREGUNTAS

Material "Sistemas Operativos Distribuidos"

1. ¿Qué tipos de procesamiento Centralizado existen? ¿Cuáles son sus características principales? Indique ventajas y desventajas de cada uno.
2. ¿Qué es un Sistema Distribuido? ¿Cuáles son sus características principales? Indique ventajas y desventajas con respecto al procesamiento Centralizado.
3. ¿De qué depende la arquitectura de un Sistema Distribuido?
4. ¿Por qué deben existir Sistemas Operativos especiales para Sistemas Distribuidos?
5. Describa brevemente la arquitectura de comunicación del protocolo TCP/IP.
6. Describa brevemente la arquitectura de comunicación del protocolo OSI.
7. Indique semejanzas y diferencias de los protocolos TCP/IP y OSI.
8. Describa las características de una arquitectura Cliente/Servidor. ¿Qué ventajas presenta? ¿Para qué se suele utilizar?
9. ¿Qué es la Middleware? ¿Para qué se utiliza? ¿Por qué es recomendable en un Sistema Distribuido?
10. ¿Cuáles son las características de la Transferencia de Mensajes en un Sistema Distribuido? ¿Qué tipos existen? ¿Qué características son consideradas?
11. ¿Qué son los Sockets? ¿Para qué se los utiliza?
12. ¿Qué son los Llamados de Procedimientos Remotos (en inglés Remote Procedure Calls o RPC)? ¿Qué características presenta? Indique ventajas y desventajas.
13. ¿Qué es un Cluster? ¿Qué características presenta? Indique ventajas y desventajas.
14. ¿Qué funciones debe implementar un Sistema Operativo para poder crear un Cluster?

BIBLIOGRAFÍA:

- Stallings, W. (2005). Sistemas Operativos - Aspectos Internos y Principios de Diseño, 5ta Edición Prentice Hall. Capítulos 13, 14 y 15 (sección 15.1).

- Stallings, W. (2011). Sistemas Operativos - Aspectos Internos y Principios de Diseño, 7ma Edición Prentice Hall. Capítulo 16.
- Tanenbaum, A.S. (2009). Sistemas Operativos Modernos, 3ra Edición Prentice Hall. Capítulo 8 (secciones 8.2.1, 8.2.2, 8.2.3, 8.2.4, 8.2.6, 8.2.7 y 8.4).