



Universidad Nacional de Lanús

Departamento de Desarrollo Productivo y Tecnológico

Licenciatura en Sistemas

Unidad N° 2:

MANEJO DE INTERBLOQUEO EN SISTEMAS OPERATIVOS



Sistemas Operativos

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- Busca que los Procesos no se interfieran entre sí al ejecutarse en forma concurrente.
- Controla *el acceso de los Recursos Compartidos* de los Procesos



A red bracket connects the phrase "Recursos Compartidos" from the second bullet point to the text "Región Crítica".

Región Crítica



A thick purple arrow points downwards from "Región Crítica" to the text "buscando garantizar la Exclusión Mutua".

buscando garantizar la **Exclusión Mutua**.

- 
- A thick purple arrow points from "Exclusión Mutua" to the list of synchronization methods.
- ❑ Semáforos
 - ❑ Monitores

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

❑ Implementación de Exclusión Mutua mediante **Semáforos**:

- Ventajas:

- ✓ No presenta espera activa.
- ✓ Es confiable.

- Problemas:

- ❖ Si se usan múltiples procesos y semáforos, puede ser difícil de implementar y verificar para evitar Deadlock y Starvation.

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- Implementación de Exclusión Mutua mediante **Semáforos**:

(sin concurrencia)

- Ejemplo: Semáforo A = 1;
B = 1;

P1	P2	P3
Down(A)	Down(B)	Down(B)
Down(B)	Down(A)	Down(A)
Up(A)	Up(A)	Up(B)
Up(B)	Up(B)	Up(A)

Termina
en T5

Termina
en T9

Termina
en T12

T	A	B
0	1	1
1	0	
2		0
3	1	
4		1
5		0
6	0	
7	1	
8		1

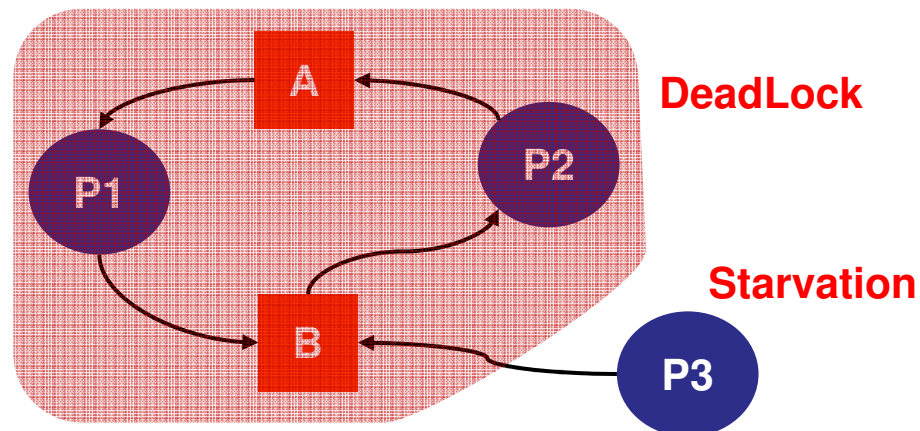
SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- Implementación de Exclusión Mutua mediante **Semáforos**:

(concurrencia completa)

- Ejemplo: Semáforo A = 1;
B = 1;

P1	P2	P3
Down(A)	Down(B)	Down(B)
Down(B)	Down(A)	Down(A)
Up(A)	Up(A)	Up(B)
Up(B)	Up(B)	Up(A)



	P2	P3, P1
T	A	B
0	1	1
1	0	0 -1
2	-1	-2
3		
4		
5		
6		
7		
8		

INTERBLOQUEO ENTRE PROCESOS

➤ **DeadLock**

también denominado Interbloqueo entre Procesos,
Bloqueo Mutuo o Abrazo Mortal

- Es cuando un conjunto de procesos (o threads) en un sistema concurrente que compiten por recursos del sistema, están bloqueados en forma *permanente*.
- Los procesos que participan del deadlock están en estado <Bloqueado> esperando por un evento que *no va a suceder*.

INTERBLOQUEO ENTRE PROCESOS

➤ DeadLock

- Condiciones:

1) *Mutua Exclusión*

2) *Tomar y Esperar*

3) *Recursos No Apropiativos*

4) *Espera Circular*

*Condiciones
Necesarias*

*Condición
Suficiente*

INTERBLOQUEO ENTRE PROCESOS

➤ DeadLock



Belo Horizonte, Brasil

INTERBLOQUEO ENTRE PROCESOS

➤ **Starvation**

también denominado **Inanición**

Es cuando uno o más procesos (o threads) esperan *indefinidamente* para acceder a un recurso aunque no participan (activamente) de una *espera circular*.

INTERBLOQUEO ENTRE PROCESOS

- Mecanismos para resolver DeadLock & Starvation:
 - Estrategia del Avestruz
 - Prevenir
 - Evitar
 - Detectar & Eliminar

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- Estrategia del Avestruz:

- No hacer nada!



SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- ❑ Estrategia del Avestruz:



SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

- ❑ Estrategia del Avestruz:



SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

❑ Prevenir el DeadLock:

Eliminar las Condiciones del DeadLock:

- 1) *Mutua Exclusión* → *no usar mecanismos de Sincronización*
- 2) *Tomar y Esperar* → *pedir todos los recursos juntos*
- 3) *Recursos No Apropiativos* → *liberar recursos si debe esperar otro*
- 4) *Espera Circular* → *pedir los recursos en orden*

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

❑ Evitar el DeadLock:

Asignar los recursos a medida de que son solicitados
siempre que no produzcan una *Espera Circular*.

➡ **Algoritmo del Banquero** [Dijkstra]

Ventajas:

- ✓ Nunca se va a producir un DeadLock.

Problemas:

- ❖ Es costoso para el sistema.
- ❖ Se necesita conocer todos los recursos que va a solicitar cada proceso por adelantado.

SINCRONIZACIÓN DE PROCESOS

❑ Detectar y Eliminar el DeadLock:

En forma *recurrente* se analiza si hay *Espera/s Circular/es* entre los procesos

(se simula la ejecución de los procesos para determinar si terminan o no)

→ si no hay, no hace nada

→ si hay, se elimina

- liberar recurso/s tomado/s
- rollback de proceso/s
- matar proceso/s

Ventajas:

- ✓ Menos costoso para el sistema.

Problemas:

- ❖ Se puede generar DeadLocks.
- ❖ Se necesita saber los recursos que podría solicitar cada proceso por adelantado.

Bibliografía

- Guía de Estudio N° 2: *Manejo de Interbloqueo en sistemas operativos*
<http://sistemas.unla.edu.ar/sistemas/sls/ls-4-sistemas-operativos/pdf/SO-GE2-Interbloqueo.pdf>
- Stallings, W. (2011). *Sistemas Operativos - Aspectos Internos y Principios de Diseño*, 7^{ma} Edición Prentice Hall. Capítulo 6.
- Tanenbaum, A.S. (2009). *Sistemas Operativos Modernos*, 3^{ra} Edición Prentice Hall. Capítulo 6.