

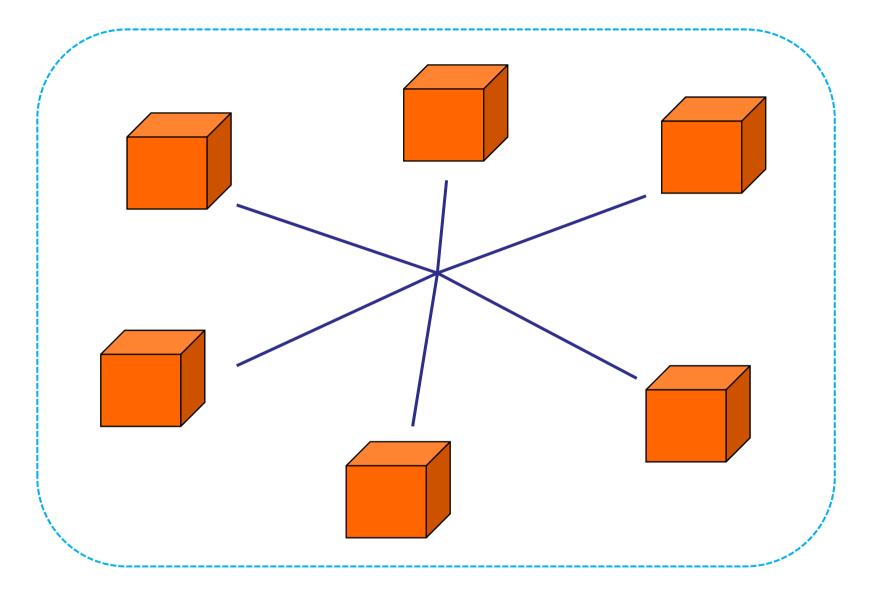
Universidad Nacional de Lanús Departamento de Desarrollo Productivo y Tecnológico Licenciatura en Sistemas

Unidad N° 3:

MIGRACIÓN DE PROCESOS EN SISTEMAS OPERATIVOS DISTRIBUIDOS



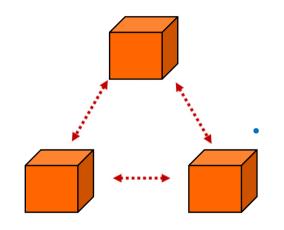
Sistemas Operativos



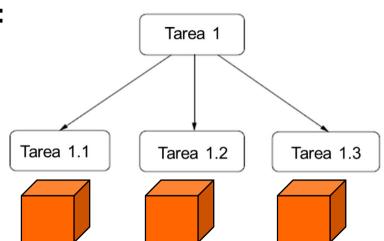
Conjunto de computadoras que se integran para hacer desaparecer la dualidad local / remoto para ofrecer la visión de un «sistema único»

Objetivos de un Sistema Distribuido:

Distribuir el Trabajo.



Compartir Recursos.



- Logrando:
 - ✓ Alto Rendimiento
 - Alta Escalabilidad
 - Alta Disponibilidad

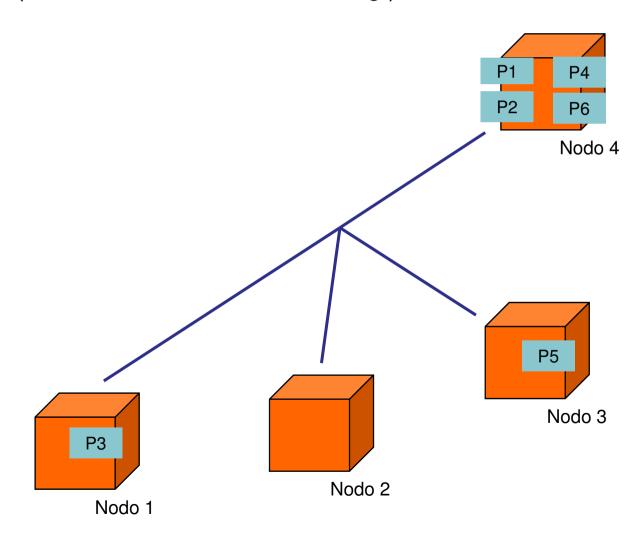
- Cuestiones para implementar un Sistema Distribuido:
 - ¿Cómo distribuir la Carga de Trabajo?
 - ¿Cómo administrar los Recursos Compartidos?
 - ¿Cómo lograr la Sincronización de Procesos?
 - ¿Cómo manejar el Deadlock?
 - ¿Cómo lograr un 'Estado Consistente'?
 - ¿Cómo asegurar la Confiabilidad y Fiabilidad?

> DISTRIBUIR LA CARGA DE TRABAJO:

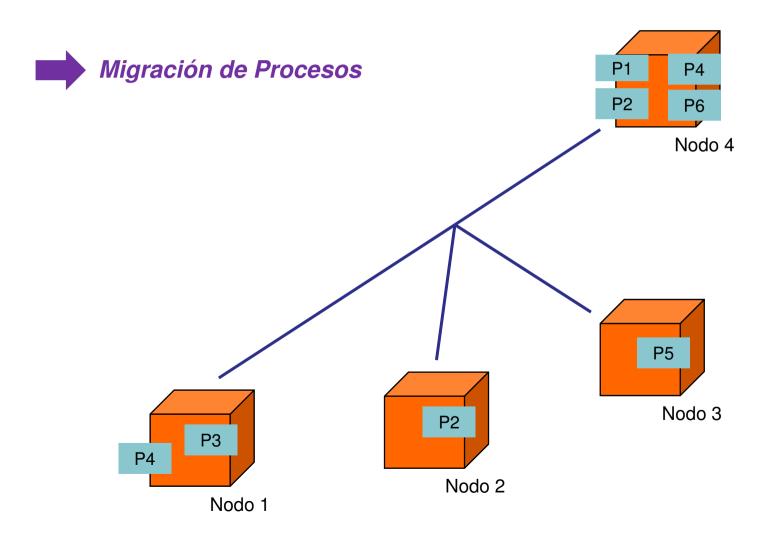
- Método usado para compartir el trabajo a realizar entre varias computadoras.
- o Idealmente se logra un «balance de la carga».



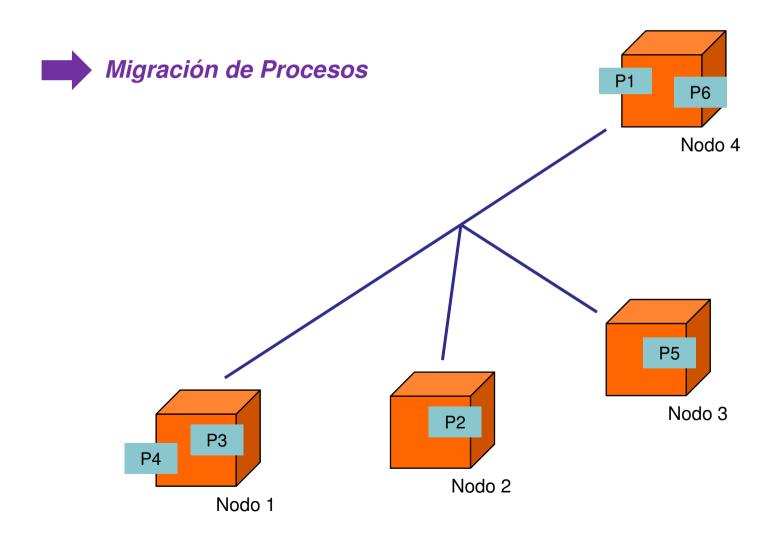
> DISTRIBUIR LA CARGA DE TRABAJO:



> DISTRIBUIR LA CARGA DE TRABAJO:

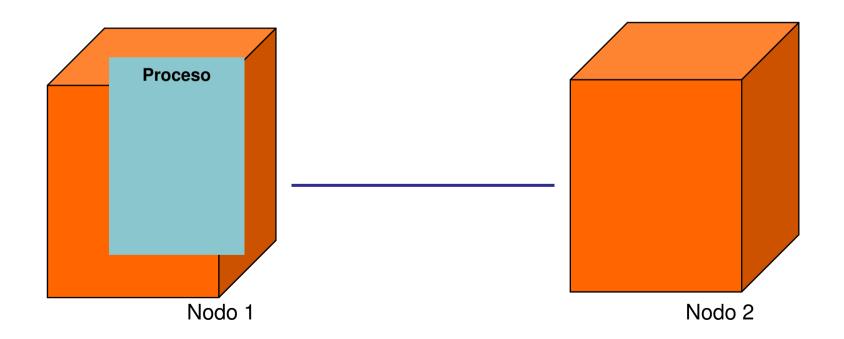


> DISTRIBUIR LA CARGA DE TRABAJO:



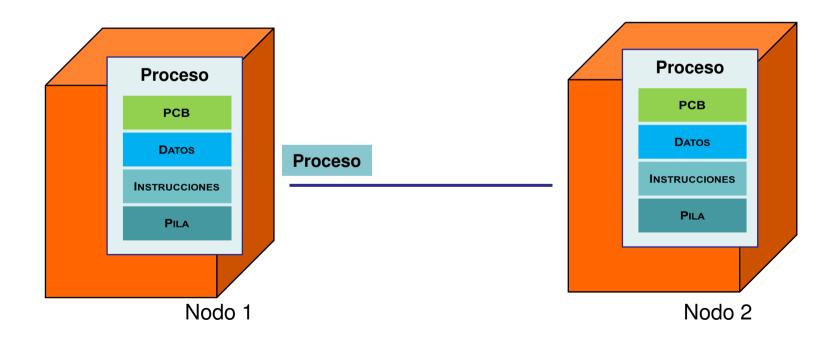
Migración de Procesos:

 Mecanismo que permite cambiar la computadora en que se ejecuta un proceso transfiriéndolo a otra de la misma red.



Migración de Procesos:

 Mecanismo que permite cambiar la computadora en que se ejecuta un proceso transfiriéndolo a otra de la misma red.



Migración de Procesos:

 Mecanismo que permite cambiar la computadora en que se ejecuta un proceso transfiriéndolo a otra de la misma red.

Ventajas:

- Mejor rendimiento.
- Mayor disponibilidad.
- Menor uso de la red.

Migración de Procesos:

- Requerimientos:
 - Ejecución determinística
 - Transparencia de ubicación
 - Transferencia no perjudicial
 - Escalabilidad
 - Heterogeneidad

- Migración de Procesos:
 - Cuestiones de Implementación:
 - a) Política de Información:
 - ¿Cómo medir la carga de trabajo?
 - Cantidad de procesos
 - Porcentaje de uso del procesador / memoria
 - ¿Cómo recolectar la información?

Frecuencia:

- Periódico
- Por Demanda
- Al cambiar el estado

Método:

- Broadcasting
- Polling

- Migración de Procesos:
 - Cuestiones de Implementación:
 - b) Política de Transferencia:
 - ¿Qué principio aplicar?
 - Balanceo de Carga
 - Compartir la Carga
 - Optimizar acceso a Recursos
 - ¿Quién comienza el proceso?
 - Origen
 - Destino
 - Simétrico

- Migración de Procesos:
 - Cuestiones de Implementación:
 - c) Política de Selección:
 - · ¿Cómo elegir el proceso a migrar?
 - No Apropiativo
 - Apropiativo
 - ¿Cómo realizar la transferencia?
 - Completa
 - Pre-copia
 - Sólo último usado
 - Por Demanda

- Migración de Procesos:
 - Cuestiones de Implementación:
 - d) Política de Ubicación:
 - ¿Cómo usar la carga de trabajo para determinar el destino?
 - Decisiones Estáticas
 - Decisiones Dinámicas
 - Decisiones Adaptativas

- Se cuenta con 3 nodos.
- La Política de Información indica que:
 - se usa para medir por carga la cantidad total de procesos.
 - se pregunta a todas las máquinas (broadcasting) su estado al necesitar migrar un proceso y esto consume 1 CPU de todas las máquinas.
- La Política de Transferencia indica que:
 - se migran procesos para intentar balancear la carga.
 - el nodo origen comienza el proceso.
- La Política de Selección indica que:
 - se migran sólo los procesos recién creados
 - la transferencia de un proceso es completa y consume 2 CPUs sólo a la máquina de origen y destino.
- La Política de Ubicación indica que se selecciona como destino la máquina que tenga menos procesos en todas sus colas. En caso de existir más de una máquina se elige cualquier máquina con la menor cantidad de procesos y en caso de no existir no se migra el proceso.

Ejemplo de Migración de Procesos:

		Comienza en	Duración						
Nodo	Proceso	tiempo	CPU	E/S	CPU				
N1	P1	t1	3	2	2				
	P2	t3	1	3	4				
N2	P3	t1	2	4	1				

Consideraciones:

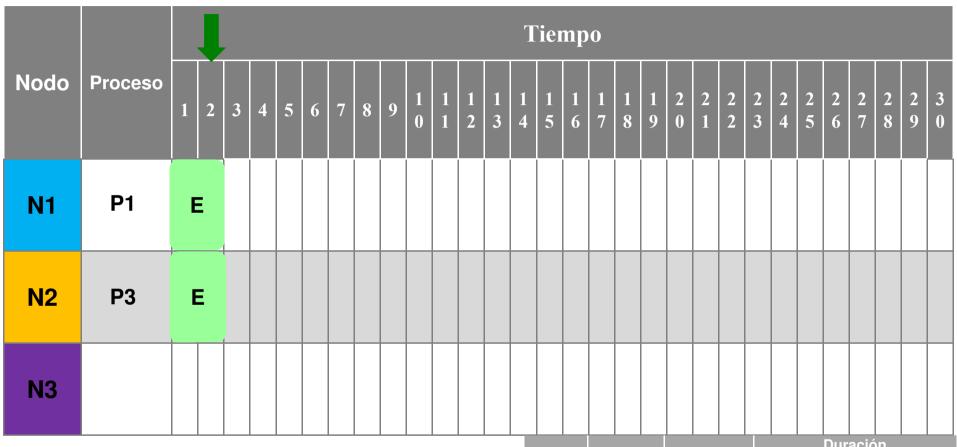
- Cada nodo posee un único Procesador.
- Todos los nodos usan el algoritmo de planificación Round Robin (q = 2)
- Es posible resolver las operaciones de Entrada/Salida en forma independiente y paralela.

			Tiempo																												
Nodo Proceso	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1 0	1 1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6	1 7	1 8	1 9	2 0	2	2 2	2 3	2 4	2 5	2 6	2 7	2 8	2 9	3 0	
N1																															
N2																															
N3																											Dur				

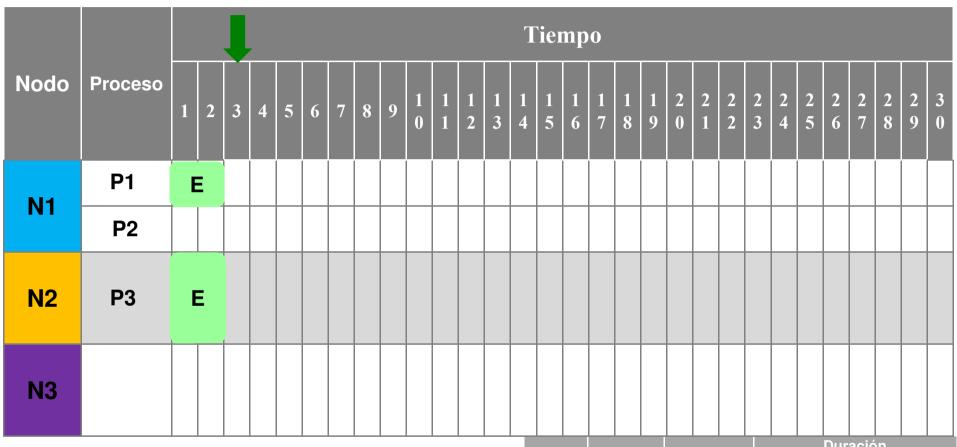
			Duración						
Nodo	Proceso	Comienza en tiempo	CPU	E/S	CPU				
N1	P1	t1	3	2	2				
INT	P2	t3	1	3	4				
N2	P3	t1	2	4	1				



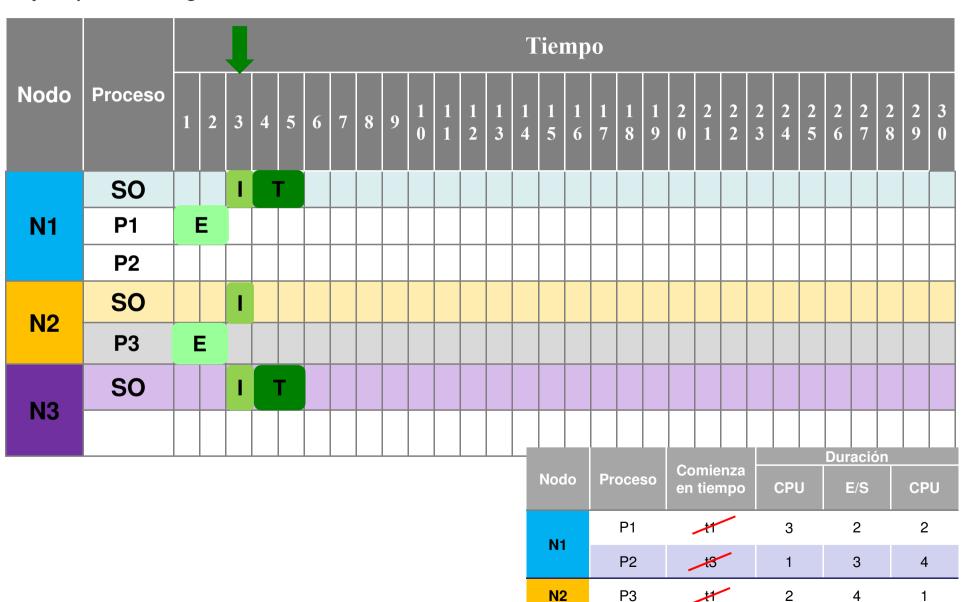
				Duración						
	Nodo	Proceso	Comienza en tiempo	CPU	E/S	CPU				
	N1	P1	1	3	2	2				
		P2	t3	1	3	4				
	N2	P3		2	4	1				

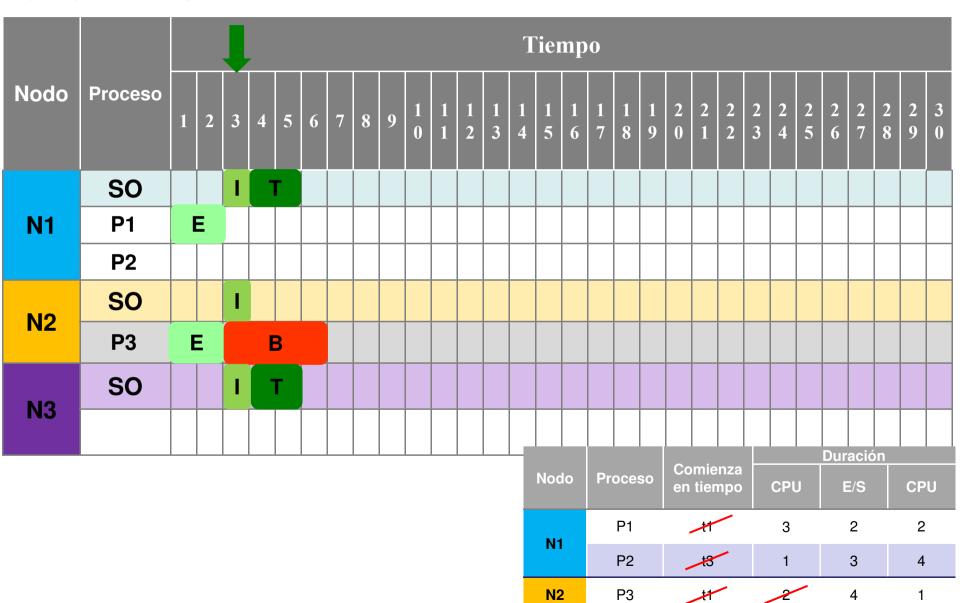


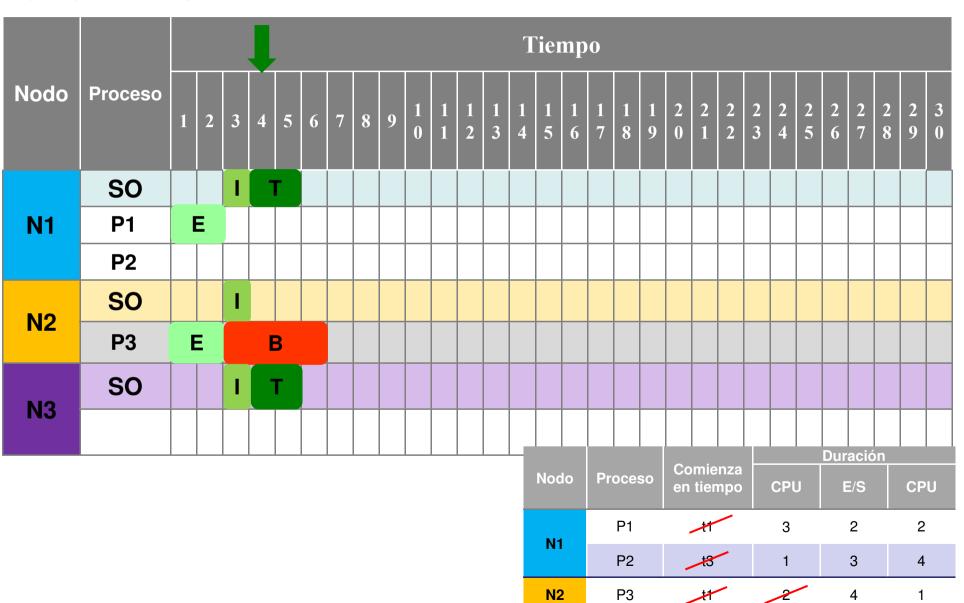
				Duración							
	Nodo	Proceso	Comienza en tiempo	CPU	E/S	CPU					
	N1	P1	1	3	2	2					
		P2	t3	1	3	4					
	N2	P3	_# <u></u>	2	4	1					

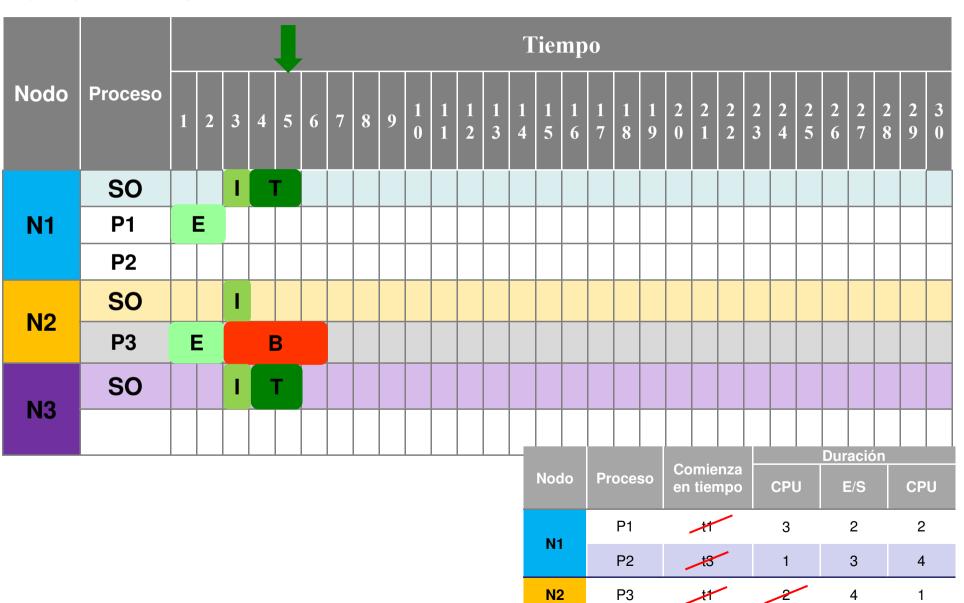


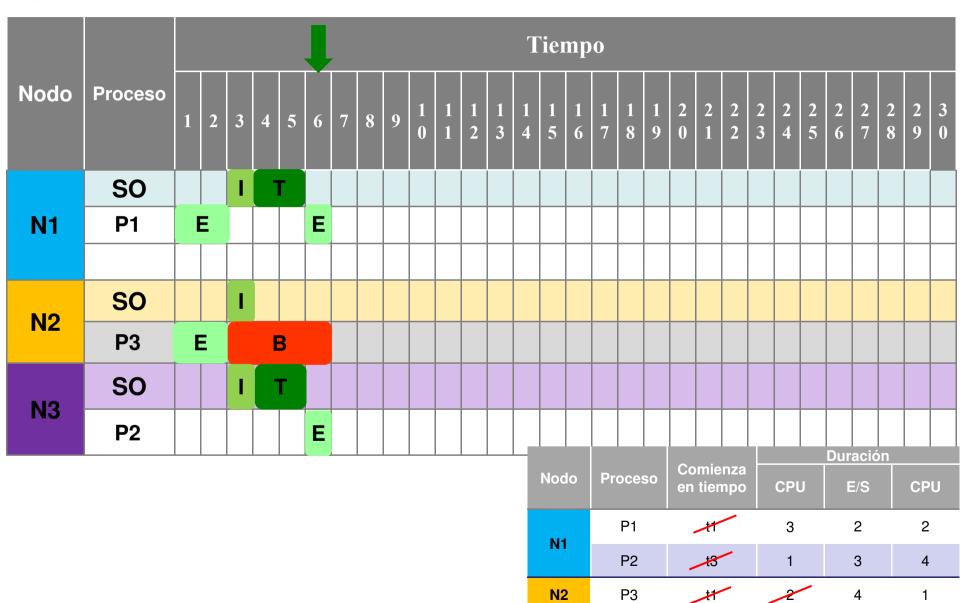
			Duración							
Nodo	Proceso	Comienza en tiempo	CPU	E/S	CPU					
N1	P1	1	3	2	2					
NI	P2	18	1	3	4					
N2	P3	_H	2	4	1					

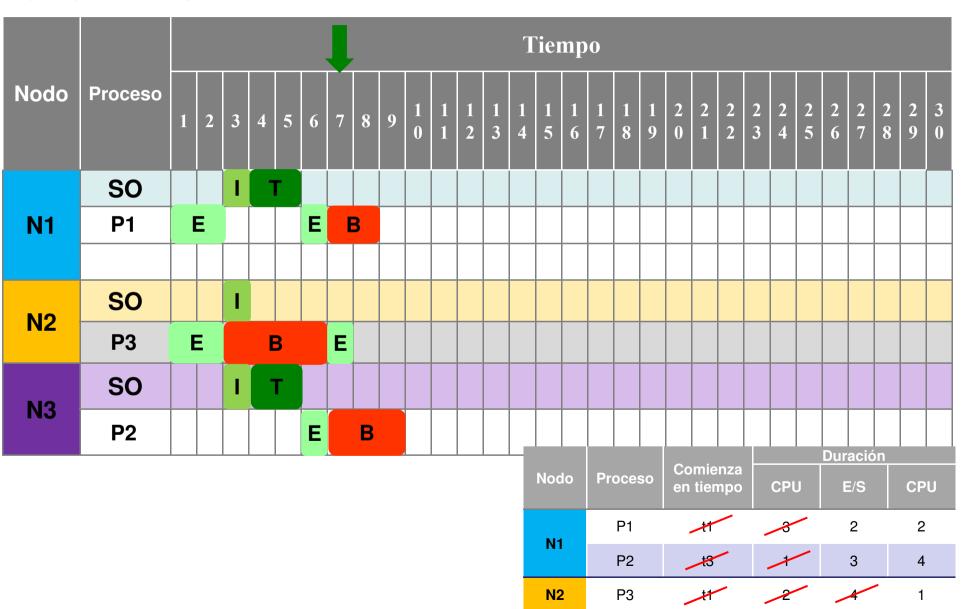


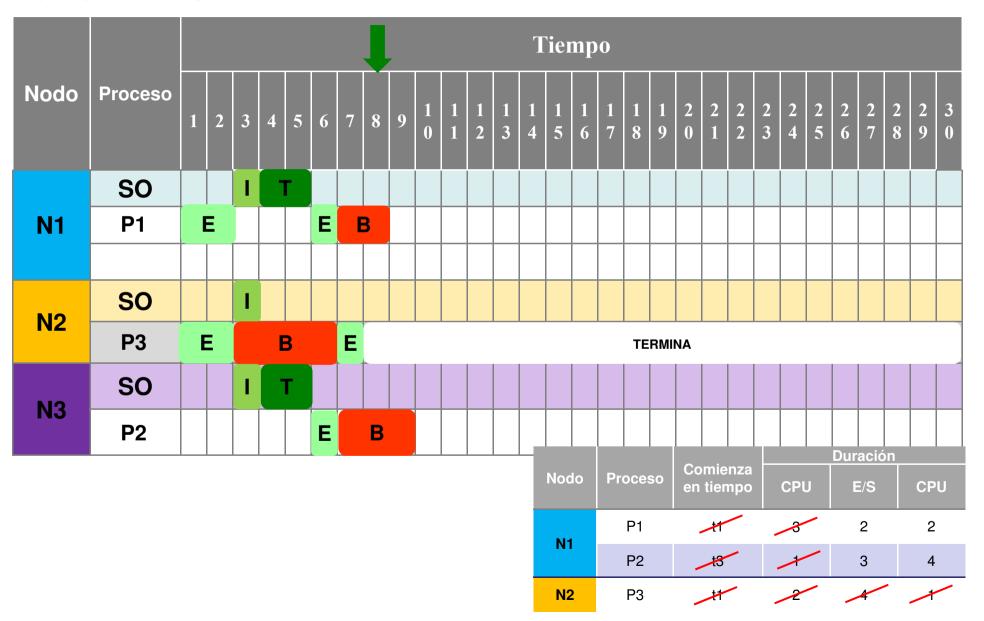


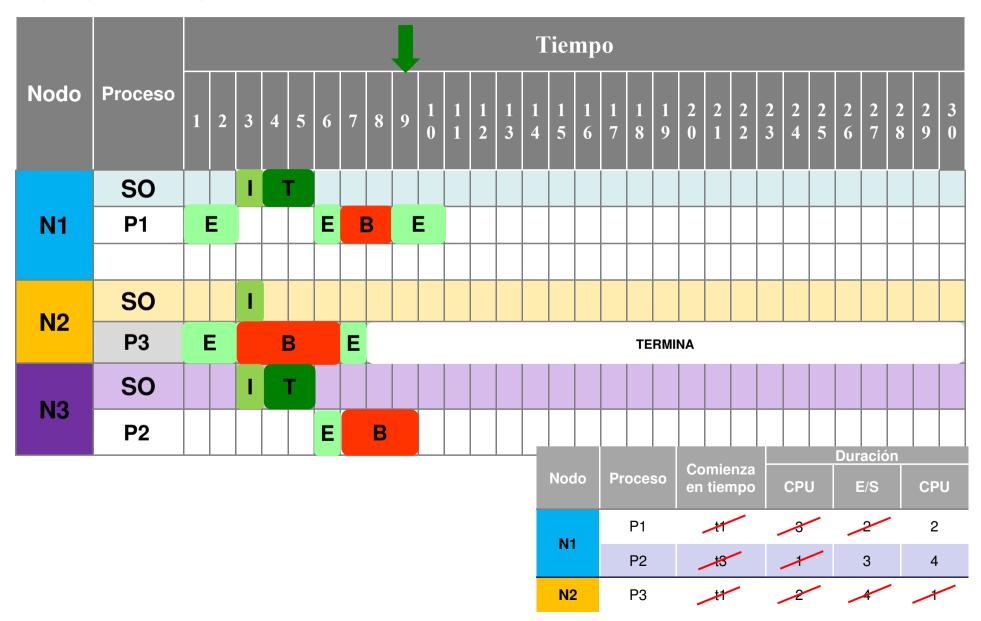


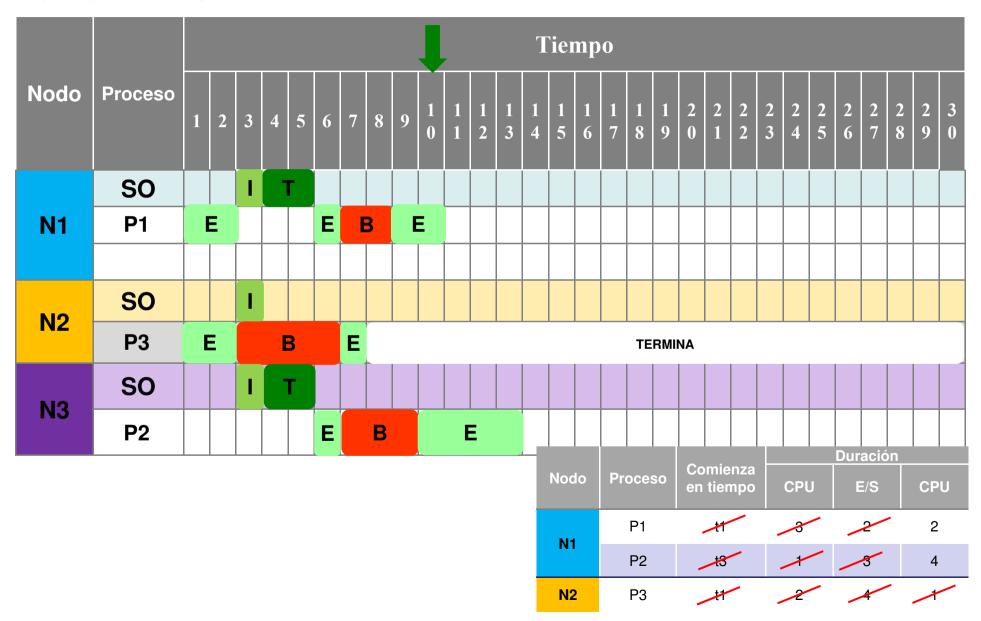


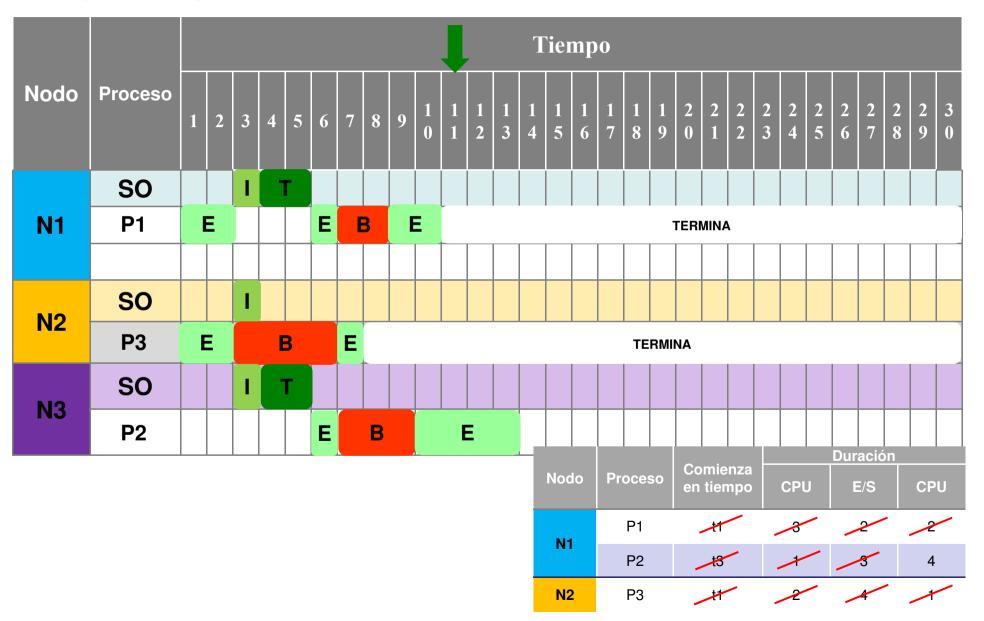


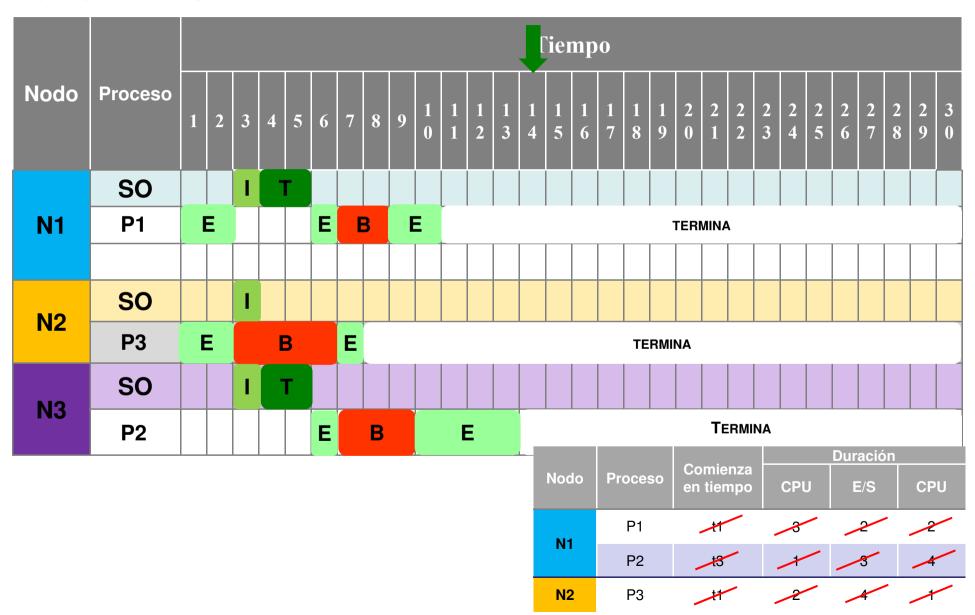












Bibliografía

- ➢ Guía de Estudio Nº 5: Administración de Recursos, Memoria y Archivos en Sistemas Operativos Distribuidos http://sistemas.unla.edu.ar/sistemas/sls/ls-4-sistemas-operativos/pdf/SO-GE5-Administracion-de-Recursos-en-SOD.pdf (preguntas 1 a 4)
- Stallings, W. (2005). Sistemas Operativos Aspectos Internos y Principios de Diseño, 5^{ta} Edición Prentice Hall. Capítulo 15 (sección 15.1).
- Tanenbaum, A.S. (2009). Sistemas Operativos Modernos, 3^{ra} Edición Prentice Hall. Capítulo 8 (sección 8.2.7).