

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LANUS

LICENCIATURA EN SISTEMAS

Sistemas Operativos

Profs.: Dr. Hernán Merlino Dr. Pablo Pytel

GUIA DE PREGUNTAS

Material "<u>Administración de Concurrencia</u> entre Procesos en Sistemas Operativos"

- 1. ¿Por qué es necesario que los procesos se comuniquen entre sí?
- 2. ¿Qué problemas se deben considerar para la comunicación entre procesos (en inglés Inter-Process Communication, o IPC)?
- 3. ¿Qué son las Condiciones de Competencia? ¿Por qué es importante analizarlas cuidadosamente?
- 4. ¿Cómo se pueden evitar las Condiciones de Competencia por Recursos?
- 5. ¿Qué son las Secciones Críticas? ¿Por qué son útiles para evitar las Condiciones de Competencia?
- 6. ¿Qué es la Exclusión Mutua?
- 7. Indique las cuatro condiciones que se deben cumplir para lograr que procesos paralelos trabajen correctamente usando datos compartidos.
- 8. Describa el método de Inhabilitación de Interrupciones, indicando también ventajas y desventajas.
- 9. Describa el método de Variables de Candado, indicando también ventajas y desventajas.
- 10. Describa el método de Alternancia Estricta, indicando también ventajas y desventajas.
- 11. Describa el método Solución de Peterson, indicando también ventajas y desventajas.
- 12. Describa el método de Probar y Fijar Candado (en inglés Test and Set Lock, o TSL), indicando también ventajas y desventajas.
- 13. ¿Qué es el Problema de Inversión de Prioridad? ¿Qué condiciones se tienen que cumplir para que suceda?
- 14. ¿Cómo se puede evitar el problema de Espera Activa?
- 15. Describa el problema de Productor-Consumidor.
- 16. ¿Cómo se puede resolver el problema de Productor-Consumidor con las funciones SLEEP y WAKEUP? ¿Qué problema se mantiene?

- 17. ¿Qué son los Semáforos de Dijkstra? ¿Cómo se utilizarían para lograr la Exclusión Mutua?
- 18. ¿Cómo se puede resolver el problema de Productor-Consumidor con los Semáforos de Dijkstra?
- 19. ¿Qué problema se pueden presentar al usar los Semáforos de Dijkstra?
- 20. ¿Qué es el Monitor? ¿Qué ventajas presenta sobre los semáforos?
- 21. ¿Cómo se puede resolver el problema de Productor-Consumidor con un Monitor?
- 22. ¿Qué problema se pueden presentar al usar un Monitor?
- 23. Describa el problema de la "Cena de los Filósofos" y su posible solución.
- 24. Describa el problema del "Barbero" y su posible solución.
- 25. Describa el problema del "Peluquero Dormido" y su posible solución.

BIBLIOGRAFÍA:

- Stallings, W. (2011). Sistemas Operativos Aspectos Internos y Principios de Diseño, 7ma Edición Prentice Hall. Capítulo 5.
- Tanenbaum, A.S. (2009). Sistemas Operativos Modernos, 3ra Edición Prentice Hall. Capítulo 2 (secciones 2.3 y 2.5).