Programación 1

Tema I – Clase de problemas

Notación BNF (Backus-Naur Form) o notación de Backus-Naur

Notación BNF o notación de Backus-Naur

Notación BNF: se utiliza para definir formalmente las reglas gramaticales (sintaxis) que rigen la construcción de los símbolos y de las secuencias de símbolos ("frases") que escribimos en un programa.

Algunos tipos de símbolos:

- Identificadores
- Literales constantes (literales enteros, literales reales, caracteres, secuencias de caracteres, literales booleanos)
- Operadores
- Separadores

Notación BNF o notación de Backus-Naur

Metasímbolos utilizados:

Definimos la sintaxis de bit y vocal :

```
<bit> ::= "0" | "1"
<vocal> ::= "A" | "E" | "I" | "0" | "Ú" | "Á"
```

Ej. 1º. Escribir 2 símbolos correctos como 'bit' y 3 símbolos correctos como 'vocal'

Definimos la sintaxis de bit y vocal :

Ej. 1º. Escribir 2 símbolos correctos como 'bit' y 3 símbolos correctos como 'vocal'

<u>bit</u>	<u>vocal</u>
0	А
1	U
	Á

■ Definimos también la sintaxis de *secuencia_binaria*:

```
<bit> ::= "0" | "1"
<secuencia_binaria> ::= <bit> { <bit> }
```

Ej. 2º. Escribir 4 símbolos correctos como 'secuencia_binaria' de diferentes longitudes

■ Definimos también la sintaxis de *secuencia_binaria*:

```
<bit> ::= "0" | "1"
<secuencia_binaria> ::= <bit> { <bit> }
```

Ej. 2º. Escribir 4 símbolos correctos como 'secuencia_binaria' de diferentes longitudes

<u>bit</u>	<u>secuencia binaria</u>
0	0
1	1
	0000
	01
	100101011

Definimos también la sintaxis de palabro:

Ej. 3º. Escribir, al menos, 3 símbolos correctos como 'palabro' de diferentes longitudes y escribir, al menos, 3 símbolos incorrectos como 'palabro'

Definimos también la sintaxis de palabro:

Ej. 3º. Escribir, al menos, 3 símbolos correctos como 'palabro' de diferentes longitudes y escribir, al menos, 3 símbolos incorrectos como 'palabro'

<u>palabro</u>	<u>no son un 'palabro'</u>
Α	а
Е	m
u	U
C	AM
L	AML
AME	aMe
AMEMu	AMEMU
LLA	LLAA
ACAPITuTu	CAPITuTu

```
" <nombre_regla> ::= expresión (definición de una regla)
" "Pepi54to" (expresión literal)
" exp1 | exp2 (expresión alternativa)
" <nombre_regla> (sustituir por la expresión asociada)
" { expresión } (cero o más veces)
" (expresión ) (una sola vez)
" [ expresión ]
```

Definimos también la sintaxis de identificador:

Ej. 4º. Escribir 3 símbolos correctos como 'identificador' de diferentes longitudes y tipologías y 3 incorrectos como 'identificador' de diferentes tipologías

Definimos también la sintaxis de identificador:

Ej. 4º. Escribir 3 símbolos correctos como 'identificador' de diferentes longitudes y tipologías y 3 incorrectos como 'identificador' de diferentes tipologías

identificador no son un 'identificador' A a _ 7 \$ A-BC A125_X12 A125_x12 _XX 007_AGENTE _\$__ CASA H20 H20

Definimos también la sintaxis de literal entero:

Ej. 5º. Escribir 4 símbolos correctos como 'literal_entero' de diferentes tipologías y 4 símbolos incorrectos como 'literal_entero' de diferentes tipologías

Definimos también la sintaxis de literal_entero:

Ej. 5º. Escribir 4 símbolos correctos como 'literal_entero' de diferentes tipologías y 4 símbolos incorrectos como 'literal_entero' de diferentes tipologías

<u>signo</u>	<u>literal entero</u>	no son un 'literal entero'
+	0	А
-	+0	*0
	-0	2.56
	307	-0,17
	+307	3 07
	-307	- 307
	12670223	
	-12670223	

Definimos también la sintaxis de literal_real:

Ej. 6º. Escribir 4 símbolos correctos como 'literal_real' de diferentes tipologías y 4 símbolos incorrectos como 'literal_real' de diferentes tipologías

■ Definimos también la sintaxis de *literal_real*:

Ej. 6º. Escribir 4 símbolos correctos como 'literal_real' de diferentes tipologías y 4 símbolos incorrectos como 'literal_real' de diferentes tipologías

<u>exponente</u>	<u>literal real</u>	no son un 'literal real'
E3	0.	0
E07	+0.	+0
e3	-0.	-0
e07	12.405	-0,17
E123	-12.405	1.17E
	1.e6	1.17 E3
	6.023E23	

Sintaxis para la escritura de factores, términos y expresiones:

Como repaso:

- 1. Escribir 4 'factores' sintácticamente correctos y 3 incorrectos
- 2. Escribir 4 'términos' sintácticamente correctos y 3 incorrectos
- 3. Escribir 4 'expresiones' sintácticamente correctas y 3 incorrectas

