

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Los recursos requeridos para el desarrollo de software son:

Seleccione una:

- ☐ Herramientas de estimación-Componentes de software reutilizables-Personal.
- ☐ Entorno de desarrollo-Herramientas de estimación-Personal.
- ☒ Entorno de desarrollo-Componentes de software reutilizables-Personal. ✓
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Entorno de desarrollo-Componentes de software reutilizables-Personal.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

La precisión de una estimación de proyecto se basa en:

Seleccione una:

- ☐ El grado en que el planificador ha estimado adecuadamente el tamaño del producto a construir.
- ☐ La habilidad para traducir la estimación del tamaño en esfuerzo humano, tiempo y dinero.
- ☐ El grado en el que el plan de proyecto refleja las habilidades del equipo de software.
- ☐ La estabilidad de los requisitos del software y el entorno que soporta el esfuerzo de la ingeniería del software.
- ☒ Todas las anteriores ✓
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Un proceso de software:

Seleccione una:

- ☒ Proporciona la estructura desde la que se puede establecer un detallado plan para el desarrollo del software. ✓
- ☐ Proporciona un marco de trabajo para las fases de diseño y programación.
- ☐ Proporciona los estándares necesarios para la elección de una plataforma tecnológica.
- ☐ Todas las anteriores.
- ☐ Ninguna de las anteriores

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Atributos deseables en una línea base de métrica:

Seleccione una:

- ☒ Los datos deben ser razonablemente exactos. ✓
- ☐ Los datos deben reunirse de los proyectos realizados por el mismo equipo de trabajo.
- ☐ Las aplicaciones de donde se reúnen los datos para trabajar en las estimaciones debe ser el mayor número posible.
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
Los datos deben ser razonablemente exactos.

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0,00  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Las cuestiones que definen el ámbito del software son:

Seleccione una:

- ☐ Tipos de usuario, Intensidad de uso y Rubro del negocio.
- ☐ Contexto, Objetivo de la información y Función y Rendimiento
- ☒ Capacidad del equipo de proyecto y Organigrama del equipo. ✗
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:  
Contexto, Objetivo de la información y Función y Rendimiento

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

La gestión eficaz de un proyecto de software se centra en:

Seleccione una:

- ☐ Personal
- ☐ Producto
- ☐ Proceso
- ☐ Proyecto
- ☒ Todas las anteriores ✓
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Todas las anteriores

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,00  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

El orden en que se obtienen los conceptos en un proceso de recopilación de métricas del software es:

Seleccione una:

- ☐ Indicadores-Medidas-Métricas.
- ☒ Medidas-Indicadores-Métricas. ✗
- ☐ Métricas-Medidas-Indicadores.
- ☐ Medidas-Métricas-Indicadores.
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Medidas-Métricas-Indicadores.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Las características que se tienen en cuenta en el cálculo de puntos de función son:

Seleccione una:

- ☒ Cantidad de entradas de usuario, Cantidad de salidas de usuario, Cantidad de peticiones de usuario, Cantidad de archivos lógicos y Cantidad de interfaces externas. ✓
- ☐ Cantidad de líneas de código, Cantidad de funciones, Cantidad de módulos y Cantidad de flujos de información.
- ☐ Cantidad de usuarios, Cantidad de personas del equipo de desarrollo, Cantidad de usuarios y Costo estimado del sistema.
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Cantidad de entradas de usuario, Cantidad de salidas de usuario, Cantidad de peticiones de usuario, Cantidad de archivos lógicos y Cantidad de interfaces externas.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

La reingeniería:

Seleccione una:

- ☐ Busca recuperar la información de diseño de un software con el objeto de reconstruir el sistema con las especificaciones (documentación) de diseño que no se realizaron originalmente
- ☐ Busca recuperar la información de diseño de un software con el objeto de crear una representación del programa de mayor nivel de abstracción que el código fuente
- ☒ Busca recuperar la información de diseño de un software con el objeto de reconstruir el sistema introduciendo alguna mejora o funcionalidad ✓
- ☐ Busca analizar la especificación funcional de un sistema para recuperar su diseño con el objeto de reconstruir el sistema introduciendo alguna mejora o funcionalidad
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Busca recuperar la información de diseño de un software con el objeto de reconstruir el sistema introduciendo alguna mejora o funcionalidad

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

El objetivo de la planificación del proyecto de software es:

Seleccione una:

- ☒ Proporcionar un marco de trabajo que permita al gestor hacer estimaciones razonables de recursos, coste y planificación temporal. ✓
- ☐ Seleccionar el modelo de proceso adecuado para el producto a desarrollar.
- ☐ Determinar el diseño de datos, de módulos e interfaz de usuario.
- ☐ Todas las anteriores.
- ☐ Ninguna de las anteriores.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Proporcionar un marco de trabajo que permita al gestor hacer estimaciones razonables de recursos, coste y planificación temporal.

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Una métrica es:

Seleccione una:

- ☐ Es una indicación cuantitativa de la extensión, cantidad, dimensiones, capacidad o tamaño de algunos atributos de un proceso o producto.
- ☐ Es el acto de determinar una medida.
- ☒ Una medida cuantitativa del grado en que un sistema, componente o proceso posee un atributo dado. ✓
- ☐ Todas las anteriores.
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Una medida cuantitativa del grado en que un sistema, componente o proceso posee un atributo dado.

Pregunta 12

Sin responder  
aún

Puntúa como  
0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Las medidas de calidad de un proyecto software son:

Seleccione una:

- ☐ Corrección-Facilidad de mantenimiento-Seguridad-Facilidad de uso.
- ☒ Corrección-Facilidad de mantenimiento-Integridad-Facilidad de uso.
- ☐ Cobertura de expectativas-Facilidad de mantenimiento-Seguridad-Facilidad de uso.
- ☐ Cobertura de expectativas -Facilidad de mantenimiento-Integridad-Facilidad de uso.
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

[Quitar mi elección](#)

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

Las cuatro dimensiones de la factibilidad del software son:

Seleccione una:

- ☐ Plataforma + Economía + Lenguaje de programación + Recursos.
- ☐ Arquitectura + Cultura organizacional + Recursos humanos y financieros.
- ☒ Tecnología + Financiación + Tiempo + Recursos. ✓
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tecnología + Financiación + Tiempo + Recursos.

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

El mantenimiento perfectivo del software:

Seleccione una:

- ☐ El proceso que modifica el software para mejorar el rendimiento o alguna funcionalidad antes de su salida a producción
- ☐ El proceso que modifica el software para mejorar el rendimiento o alguna funcionalidad durante la etapa de verificación
- ☐ El proceso que modifica el software para mejorar el rendimiento o alguna funcionalidad durante la etapa de implementación
- ☒ El proceso que modifica el software para mejorar el rendimiento o alguna funcionalidad después que el software tiene éxito y es probado por los usuarios ✓
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El proceso que modifica el software para mejorar el rendimiento o alguna funcionalidad después que el software tiene éxito y es probado por los usuarios

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 0,66  
sobre 0,66

🚩 Marcar  
pregunta

La ingeniería inversa es:

Seleccione una:

- ☒ El proceso de analizar el código fuente u objeto de un sistema con el objeto de obtener una representación del mismo de mayor nivel de abstracción. ✓
- ☐ El proceso de analizar el diseño de un sistema para obtener su código fuente
- ☐ El proceso de analizar la especificación funcional de un sistema para recuperar su diseño.
- ☐ Todas las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El proceso de analizar el código fuente u objeto de un sistema con el objeto de obtener una representación del mismo de mayor nivel de abstracción.