
GUIA DE PREGUNTAS

Material "Ciclo de Vida de Software, Proceso Software y Plan de Actividades"

CICLOS DE VIDA

- 1.1. Defina lo que un Ciclo de Vida debe satisfacer.
- 1.2. Defina en base a que se elige un Ciclo de Vida.
- 1.3. Defina y de un esquema gráfico del Ciclo de Vida en Cascada.
- 1.4. Defina Ventajas del Ciclo de Vida en Cascada.
- 1.5. Defina Desventajas del Ciclo de Vida en Cascada.
- 1.6. Enuncie tres propiedades del Ciclo de Vida en Cascada.
- 1.7. Defina y de un esquema del Modelo alternativo del Ciclo de Vida en Cascada que enfatiza la validación de los productos.
- 1.8. Defina condiciones en la que es aconsejable el Ciclo de Vida Prototipado.
- 1.9. Defina Ventajas del Ciclo de Vida Prototipado.
- 1.10. Defina Desventajas del Ciclo de Vida Prototipado.
- 1.11. Describa la como queda el ciclo de vida clásico modificado por la introducción del uso de prototipos.
- 1.12. Defina los tres modelos derivados del uso de Ciclo de Vida Prototipado.
- 1.13. Defina y de un esquema gráfico del Ciclo de Vida en Espiral.
- 1.14. Defina Ventajas del Ciclo de Vida en Espiral.

PROCESO SOFTWARE (Standart IEEE 1074-1989)

- 1.15. Defina los usos de un proceso software
- 1.16. Defina y esquematice el Proceso Base de Construcción de Software
- 1.17. Defina planificación de proyecto de software
- 1.18. Defina estimación de proyecto de software
- 1.19. Defina medir en el contexto de proyecto de software
- 1.20. Defina Plan de Gestión del Proyecto Software
- 1.21. Defina Plan de Contingencia del Proyecto Software
- 1.22. Defina Plan de Garantía de Calidad de Software y los aspectos que cubre.

- 1.23. Defina Métricas del Software
- 1.24. Defina Verificación y Validación del Software
- 1.25. De un esquema del proceso de diseño de software.
- 1.26. Enuncie criterios de calidad del diseño.
- 1.27. Enuncie objetivos de tipos de cambio que se dan durante el proceso de mantenimiento del software.
- 1.28. Defina las funciones de la gestión de configuración.
- 1.29. Complete el siguiente cuadro en base a los procesos, su definición, las actividades a realizar asociadas, los documentos de salida indicados y las posibles técnicas a utilizar.

PROCESOS	PROCESOS CONTENIDOS	DEFINICIÓN	ACTIVIDADES A REALIZAR	DOCUMENTOS DE SALIDA	TECNICAS A UTILIZAR
Proceso de Selección de un Modelo de Ciclo de Vida del Producto					
Procesos de Gestión del Proyecto					
	Proceso de iniciación del proyecto				
	Proceso de seguimiento y control del proyecto				
	Proceso de gestión de la calidad del software				
Procesos de pre-desarrollo					
	Proceso de exploración de conceptos				
	Proceso de asignación del sistema				
Procesos Orientados al Desarrollo del Software					
	Proceso de requisitos				
	Proceso de diseño				
	Proceso de implementación				
Procesos de Post-Desarrollo					
	Proceso de instalación				
	Proceso de operación y soporte				
	Proceso de mantenimiento				
	Proceso de Retiro				
Procesos Integrales del Proyecto					
	Proceso de verificación y validación				
	Proceso de gestión de la configuración				
	Proceso de desarrollo de documentación				
	Proceso de formación				

MAPA DE ACTIVIDADES DE UN PROYECTO

- 1.30. Defina Mapa de Actividades
- 1.31. Defina al mapa de actividades como tabla que vincula proceso software (con sus actividades) y el ciclo de vida elegido (descompuesto en sus etapas).
- 1.32. De un ejemplo de mapa de actividades.