

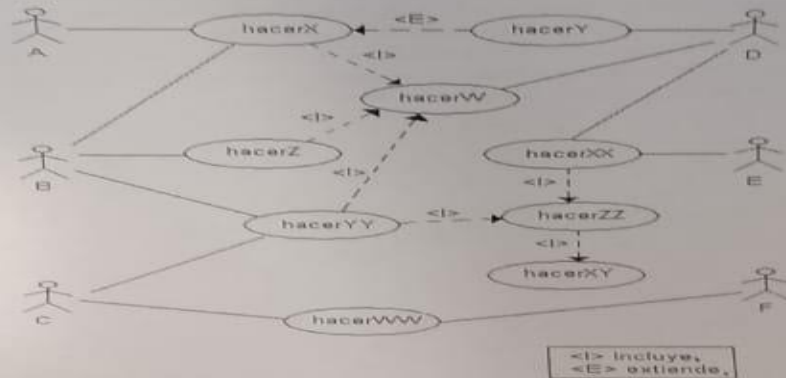
14  
25

6 Cero

# INGENIERIA DE SOFTWARE I - 2DO PARCIAL - 1ER FECHA

## ESTUDIANTE

Ejercicio N° 1: indicar si cada oración es verdadera (V) o falsa (F), según el diagrama:



- 1) V A se comunica con hacerX y con hacerW (pues hacerX incluye hacerW)
- 2) V hacerW se ejecuta siempre que lo hacen hacerX y hacerZ
- 3) F Si no se ejecuta hacerX, ni hacerZ, ni hacerXY, entonces hacerW no se ejecuta
- 4) F La única forma en que se ejecute el caso de uso hacerX es si lo inicia A o B
- 5) V Cuando B inicia hacerYY, entonces, en algún momento, se iniciará hacerXY

Ejercicio N° 2: indicar si cada oración es verdadera (V) o falsa (F):

- 6) F Los atributos de una clase no pueden ser públicos
- 7) V Las subclases heredan de las superclases solamente los métodos y atributos públicos y protegidos
- 8) F Subclases y superclases no pueden tener dos métodos con el mismo nombre
- 9) V La salida que se obtiene de la actividad "diseño de prueba" es la "especificación de los casos de prueba"
- 10) V El criterio de aprobación de una prueba se determina durante la ejecución de la prueba

Ejercicio N° 3: marcar con una X la opción correcta:

11) Las relaciones en los diagramas de caso de uso son:

- X comunica, generaliza, incluye y extiende  
 comunica, socia, agrega, incluye y extiende  
 asociación, agregación, colección y composición?  
 ninguna de las anteriores

12) El objetivo principal de un diagrama de gráfico de estado es mostrar:

- X Los estados del sistema  
 Las transiciones de estado  
 La configuración de estados  
 Ninguna de las anteriores

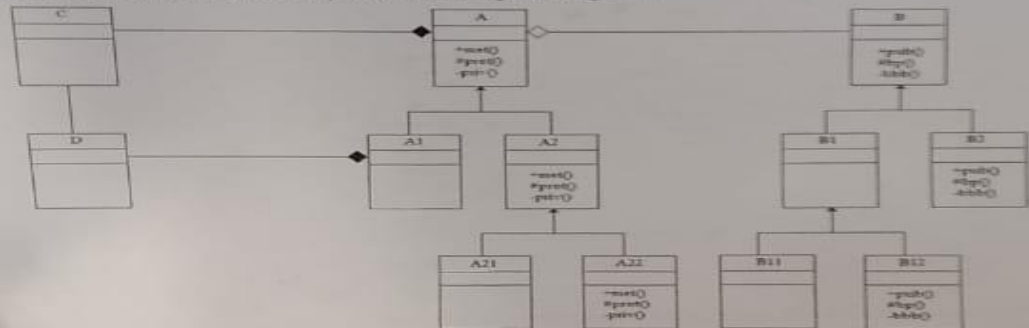
13) El polimorfismo es:

- X La propiedad que tiene una subclase de heredar de una superclase un método protegido  
X La propiedad que tiene una subclase de heredar de una superclase un método público  
 La propiedad que tiene una subclase de heredar de una superclase cualquier tipo de método  
 Ninguna de las anteriores

Ejercicio N° 5: indicar si cada oración es verdadera (V) o falsa (F):

- 14) F Los requisitos en negativo dicen donde se deben emplear recursos  
 15) V Los requisitos funcionales describen los servicios que se esperan del sistema  
 16) F Las preguntas bipolares de una entrevista son un tipo especial de pregunta abierta  
 17) F La estructura de pirámide para entrevistar va de las preguntas generales a las específicas  
 18) F Los sondeos permiten al analista de sistemas conseguir respuestas generales  
 19) V Una especificación de requisitos SW contiene restricciones de diseño y fabricación del producto  
 20) V Una especificación de requisitos de software contiene especificaciones de diseño arquitectónico

Ejercicio N° 2: marcar con una X la opción correcta, según el diagrama:



- 21) Un objeto de la clase C puede acceder a los siguientes métodos de la clase A:  
☒ +met(), #prot(), -priv()  
☒ +met(), #prot()  
☒ +met()  
☐ Ninguna de las anteriores
- 22) Un objeto de la clase A1 puede acceder a los siguientes métodos de la clase A:  
☐ +met(), #prot(), -priv()  
☐ +met(), #prot()  
☒ +met()  
☒ Ninguna de las anteriores
- 23) La relación entre C y A es de:  
☒ Asociación  
☐ Generalización  
☐ Agregación  
☒ Composición
- 24) La relación entre A y A1 es de:  
☐ Asociación  
☒ Generalización  
☒ Agregación  
☒ Composición
- 25) Si un objeto de la clase A21 recibe un mensaje -priv(), entonces:  
☒ No atiende el pedido pues no tiene acceso a los métodos privados de la superclase  
☒ Atiende con el método -priv() de A2  
☐ Atiende con el método -priv() de A  
☐ Ninguna de las anteriores