Departamento de Desarrollo Productivo y Tecnológico Ingeniería de Software II GUIA DE TRABAJOS PRÁCTICOS Nº 2 - 1er CUATRIMESTRE 2021

GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS № 2: ESTIMACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

DESARROLLO DE LAS PRÁCTICAS:

Cada guía de Trabajos Prácticos (TP) estará conformada por una serie de preguntas y ejercicios que deberá desarrollar en base a un cliente dado en el TP-1.

EJERCICIOS:

EJERCICIO N.º 1:

para el proyecto del TP anterior realice el cálculo de puntos función (PF), determinando, previamente, los parámetros de medición requeridos para cada caso. De ser necesario, realice el cálculo previa división en módulos del proyecto.

Tipo/ complejidad	Baja	Media	Alta
Entrada externa (EI)	3 PF	4 PF	6 PF
Salida externa (EO)	4 PF	5 PF	7 PF
Consulta externa (EQ)	3 PF	4 PF	6 PF
Archivo lógico interno (ILF)	7 PF	10 PF	15 PF
Archivo de interfaz externo (EIF)	5 PF	7 PF	10 PF

Análisis de puntos de											
función	4	4	7	7	4	10	10	4	5	10	5

EJERCICIO N.º 2:

de acuerdo al valor obtenido en el punto anterior (PF), y estableciendo el lenguaje a utilizar, realice una estimación de las líneas de código (LDC) del proyecto.

Lenguaje de programación: Se considera que más optimo sería la utilización de **JavaScript** LDC 4015

Se considerarán 6 hs diarias de trabajo los días hábiles (5), se tardarían aproximadamente 5 meses (redondeando) en terminar el proyecto



Departamento de Desarrollo Productivo y Tecnológico Ingeniería de Software II GUIA DE TRABAJOS PRÁCTICOS Nº 2 - 1er CUATRIMESTRE 2021

Н/Н	584
Días Trabajo	97,33333

EJERCICIO N.º 3:

Realice el cálculo del esfuerzo (personas-mes) que requerirá el proyecto teniendo en cuenta los distintos modelos empíricos de estimación (use los resultados de PF y LDC obtenidos en los puntos anteriores).

Se considerarán 6 hs diarias de trabajo los días hábiles (5), se tardarían aproximadamente 5 meses (redondeando) en terminar el proyecto

Persona/ Mes	4,866667
--------------	----------

EJERCICIO Nº 4: realice el cálculo del esfuerzo con puntos casos de uso. Realice una comparación con los resultados obtenidos en el punto tres.

Factor de ajuste	Valor
Comunicación de datos	4
Procesamiento distribuido	5
Objetivos de rendimiento	5
Configuración del equipamiento	2
Tasa de transacciones	3
Entrada de datos en linea	5
Interfase con el usuario	5
Actualización en línea	4
Procesamiento complejo	4
Reusabilidad del código	2

_