1- La ingeniería inversa es:

• Ninguna de las anteriores (respuesta: proceso de analizar un programa en un esfuerzo de crear una representación del programa de mayor nivel de abstracción que el código fuente - proceso de recuperación de diseño.)

2- Las cuatro dimensiones de la factibilidad del software son:

Tecnología, financiación, tiempo y recursos

3- Los indicadores de proyecto permiten:

Todas las anteriores (respuestas: Evaluar el estado del proyecto en curso, Seguir la pista de los riesgos potenciales,
 Detectar las áreas de problemas, Ajustar el flujo y las tareas de trabajo y Evaluar la habilidad del equipo de proyecto)

4- En un método de caja negra:

Para derivar casos de prueba se examinan los requerimientos funcionales del programa

5- Las pruebas de aceptación:

Todas las anteriores (respuestas: Validan el sistema contra los requerimientos del usuario, Aunque no siempre, son
ejecutadas típicamente, en el ambiente real del usuario, Los casos de prueba son generalmente, aunque no
siempre, especificados y ejecutados por los mismos usuarios)

6- El mantenimiento adaptativo de software es:

• El proceso que modifica el software de forma tal de adaptarse a un entorno cambiante luego de su salida a producción.

7- La independencia funcional de un módulo es:

• La suma de la modularidad y de los conceptos de abstracción y ocultamiento de la información.

8- La interfaz usuario-maquina, se centra en:

 Todas las anteriores (respuestas: Las pantallas de operación, Los reportes impresos, Los mensajes de error y La ayuda on-line)

9- En el ocultamiento de la información:

• La información dentro de un módulo (procedimiento y datos) es inaccesible a otros módulos

10- Las métricas de proceso:

Todas las anteriores (respuestas: Permiten a los gestores de proyecto evaluar lo que funciona y lo que no, Se
recopilan de todos los proyectos y por un largo período de tiempo, Intentan proporcionar indicadores que lleven a
mejoras de los procesos de software a largo plazo)