

GUIA DE PREGUNTAS

Material "Capítulo 18: Análisis y Diseño de Sistemas Orientado a Objetos Usando el Lenguaje Unificado de Modelación. K. Kendall y J. Kendall. 2005. Analisis y Diseño de Sistemas. (6^{ta} Edición) Pearson - Prentice Hall"

1. Defina el contexto en el cual surge el análisis y diseño orientado a objetos.
2. Defina Objeto.
3. Defina Clase y la acción de instanciar.
4. Defina y ejemplifique como se denota una clase.
5. Defina nombre de una clase.
6. Defina atributo de una clase.
7. Defina método de una clase.
8. Defina herencia, clase base y clase derivada.
9. Defina Diagrama de clases y de un ejemplo.
10. Defina UML y de una tabla de sus componentes.
11. Defina Cosas en UML.
12. Defina relaciones, relaciones estructurales y relaciones de comportamiento.
13. Defina diagramas, diagramas estructurales y diagramas de comportamiento.
14. Enuncie los diagramas de UML mas utilizados.
15. Defina Modelo de Caso de Uso.
16. En el contexto de modelo de caso de uso, defina: actor, evento, caso de uso, actor principal y actor secundario.
17. Defina las relaciones de caso de uso: Comunica, Incluye, Extiende y Generaliza. De un ejemplo.
18. Enuncie lineamientos para el desarrollo de casos de uso.
19. De un ejemplo de caso de uso.
20. Defina escenario de caso de uso y de un ejemplo.
21. Defina areas de un escenario.
22. Defina identificador e iniciador en el contexto de un escenario de caso de uso.
23. Defina pasos desempeñados en el contexto de un escenario de caso de uso.
24. Defina condiciones, suposiciones y preguntas en el contexto de un escenario de caso de uso.
25. Defina Diagramas de Secuencia.

26. Defina la notación de los diagramas de secuencia. De un ejemplo.
27. Defina Diagramas de Clase.
28. Defina la notación de los diagramas de clase. De un ejemplo.
29. Enuncie y defina tipos de clases.
30. Defina relaciones.
31. Defina relaciones de asociación y de todo o parte.
32. En el contexto de la relación todo/parte, Defina las relaciones de: agregación, colección y composición.
33. Defina Herencia.
34. Defina Generalización.
35. Defina Polimorfismo.
36. Defina Clases Abstractas.
37. Defina Mensaje.
38. Defina Paquetes. De un Ejemplo.