

Comenzado el	Monday, 31 de May de 2021, 18:08
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 31 de May de 2021, 18:27
Tiempo empleado	19 minutos 16 segundos
Calificación	15,00 de 20,00 (75%)

Pregunta 1
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Qué elemento guía al equipo de desarrollo para determinar que se alcanzó la calidad requerida para un PBI?

Seleccione una:

- ☒ a. Definición de Terminado ✓
- ☐ b. Definición de Listo
- ☐ c. Sprint plan
- ☐ d. Sprint Goal

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Definición de Terminado

Pregunta 2
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

Es recomendable realizar la identificación de las personas con los usuarios reales del sistema, pero si no contamos con esa posibilidad, podemos representarlas reconociendo sus roles en forma genérica.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 3
Correcta
Puntúa 5,00
sobre 5,00

Seleccione la explicación correspondiente a cada gráfico: [VER LINK](#)

SP3	Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog. Se realizó todo muy lineal, parece "dibujado".	✓
SP1	Historias muy grandes o se están trabajando varias en simultáneo, se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (sobró tiempo), quizás haya que revisar la velocity.	✓
SP4	Historias ok, no se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (faltó tiempo), quizás haya que revisar la velocity.	✓
SP5	Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog, se cambió el alcance durante el sprint, se calculó mal en la planning (se cumplió aún habiendo agregado historias), quizás haya que revisar la velocity.	✓
SP2	Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (sobró tiempo), quizás haya que revisar la velocity.	✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: SP3 → Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog. Se realizó todo muy lineal, parece "dibujado"., SP1 → Historias muy grandes o se están trabajando varias en simultáneo, se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (sobró tiempo), quizás haya que revisar la velocity., SP4 → Historias ok, no se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (faltó tiempo), quizás haya que revisar la velocity., SP5 → Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog, se cambió el alcance durante el sprint, se calculó mal en la planning (se cumplió aún habiendo agregado historias), quizás haya que revisar la velocity., SP2 → Historias pequeñas, se termina con el sprint backlog, se calculó mal en la planning (sobró tiempo), quizás haya que revisar la velocity.

Pregunta 4
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

La priorización del backlog es responsabilidad de:

Seleccione una:

- ☐ a. Scrum Master
- ☒ b. Product Owner ✓
- ☐ c. Development Team

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Product Owner

Pregunta 5
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

Si un elemento del Product Backlog no cumple con la Definición de Terminado, no se puede publicar ni presentar en la Sprint Review.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

Un MVP debe ser lo más simple posible sin dejar de ser lo suficientemente amplio como para contener al menos una funcionalidad para cada persona.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 7
Finalizado
Puntúa 1,00
sobre 1,00

¿En qué casos utilizaría un Burndown Chart y cuándo un Burnup Chart?

El burndown chart lo utilizaría cuando tengo un alcance fijo.

El burnup chart lo utilizaría cuando el alcance puede variar y se suma tareas a lo largo del tiempo.

Burn down charts se enfoca en el seguimiento del trabajo pendiente, mientras que el burn up chart lo hace sobre el trabajo realizado. Además, burn down es más apropiado para proyectos de alcance fijo, mientras que burn up es mejor para casos donde el alcance puede ser variable.

Comentario:



Pregunta 8
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

El USM, además de mostrarnos qué se espera del producto, permite ver claramente las prioridades ya que las historias más importantes son aquellas que se ubican hacia arriba a la izquierda.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

Luego de subdividir un épica, las historias resultantes deben cumplir el criterio INVEST.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 10
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

En la matriz de features de Lean Inception no pueden quedar celdas sin funcionalidades identificadas.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

Una vez que se determina la velocity del equipo, ya no debe ser cambiada durante el resto de proyecto.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 12
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

El equipo de desarrollo es el único responsable del armado del plan para el sprint.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 13
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

Que los eventos de Scrum sean "Time boxed" significa que siempre tienen la misma duración, sin importar la duración del sprint.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 14
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

El Scrum Team hace referencia exclusivamente al equipo de personas que desarrollan el producto (developers, testers, analistas).

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 15
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

Conviene que el Product Owner tenga un perfil técnico para que sea eficiente en la definición del cómo.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 16
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

¿En qué evento se analizan las acciones y resultados y se determinan oportunidades de mejora?

Seleccione una:

- ☒ a. Sprint retrospective ✓
☐ b. Daily scrum
☐ c. Sprint review
☐ d. Sprint Planning

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sprint retrospective