

Comenzado el	Monday, 19 de April de 2021, 18:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 19 de April de 2021, 18:09
Tiempo empleado	8 minutos 48 segundos
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

Los roles de Scrum son:

Seleccione una:

- ☐ a. Product Owner, Scrum Master, Technical Leader, Development Team
- ☒ b. Ninguna de las anteriores. ✓
- ☐ c. Product Owner, Scrum Master, Development Team, UX Designer
- ☐ d. Product Owner, Scrum Master, Project Leader

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores.

Pregunta 2
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

El Backlog de producto es:

Seleccione una:

- ☐ a. Una lista única, que representa el qué, privada, dinámica y priorizada por el PO.
- ☐ b. Una lista única, que representa el qué, pública, dinámica y priorizada por el equipo scrum.
- ☐ c. Una lista única, que representa el qué, pública, dinámica y definida por el equipo scrum.
- ☒ d. Una lista única, que representa el qué, pública, dinámica y priorizada por el PO. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una lista única, que representa el qué, pública, dinámica y priorizada por el PO.

Pregunta 3
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

El Backlog del sprint es:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las anteriores
- ☐ b. Lo que los desarrolladores, en forma autónoma, deciden construir.
- ☐ c. Subconjunto de tareas del backlog de producto, que el PO pide desarrollar en el período que dure el próximo sprint.
- ☒ d. Subconjunto de tareas del backlog de producto, negociadas entre el PO y el equipo de desarrollo, para desarrollar durante el próximo sprint. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Subconjunto de tareas del backlog de producto, negociadas entre el PO y el equipo de desarrollo, para desarrollar durante el próximo sprint.

Pregunta 4
Incorrecta
Puntúa 0,00
sobre 1,00

En caso de haber un impedimento en el trabajo del día en curso:

Seleccione una:

- ☐ a. Se debe comentar en la daily, siendo el scrum master el que intermedie y facilite herramientas o futuros eventos fuera de la daily para solucionar el impedimento.
- ☒ b. Se debe comentar en la daily, siendo el equipo de desarrollo quien ayuda a resolver el impedimento en el momento que lo comenta así se puede seguir adelante inmediatamente. ✗
- ☐ c. No hay que plantearlo en la daily. La persona debe poder resolverlo por su cuenta.
- ☐ d. Se debe comentar en la daily, siendo el scrum master el que ayude a resolver el impedimento en el momento que lo comenta así se puede seguir adelante inmediatamente.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se debe comentar en la daily, siendo el scrum master el que intermedie y facilite herramientas o futuros eventos fuera de la daily para solucionar el impedimento.

Pregunta 5
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes NO es necesariamente una habilidad de un PO?

Seleccione una:

- ☐ a. Conocimiento del Dominio
- ☐ b. Bueno en Negociación
- ☐ c. Tener Poder de Decisión
- ☒ d. Experto en Desarrollo. ✓
- ☐ e. Buena Comunicación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Experto en Desarrollo.

Pregunta 6
Correcta
Puntúa 1,00
sobre 1,00

Kanban...

Seleccione una:

- ☐ a. Utiliza el mecanismo de push. Busca la mejora del proceso de construcción para ser más predecibles y trabajar a un ritmo sostenible. Un nuevo ítem de trabajo SÓLO puede iniciarse cuando se dispone de una tarjeta libre.
- ☐ b. Utiliza el mecanismo de push. Busca la mejora del proceso de construcción para ser más impredecibles y trabajar a un ritmo sostenible. Un nuevo ítem de trabajo SÓLO puede iniciarse cuando se dispone de una tarjeta libre.
- ☐ c. Utiliza el mecanismo de pull. Busca la mejora del proceso de construcción para ser más impredecibles y trabajar a un ritmo sostenible. Un nuevo ítem de trabajo SÓLO puede iniciarse cuando se dispone de una tarjeta libre.
- ☒ d. Utiliza el mecanismo de pull. Busca la mejora del proceso de construcción para ser más predecibles y trabajar a un ritmo sostenible. Un nuevo ítem de trabajo SÓLO puede iniciarse cuando se dispone de una tarjeta libre. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Utiliza el mecanismo de pull. Busca la mejora del proceso de construcción para ser más predecibles y trabajar a un ritmo sostenible. Un nuevo ítem de trabajo SÓLO puede iniciarse cuando se dispone de una tarjeta libre.

Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	<p>Limitando el WIP aseguramos:</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> a. Ninguna de las anteriores.<input type="radio"/> b. Que el jefe del sector controle a los empleados de manera correcta.<input type="radio"/> c. Que todos los recursos cumplan su deber.<input checked="" type="radio"/> d. El flujo de producción continua. ✓
<p>Respuesta correcta</p> <p>La respuesta correcta es: El flujo de producción continua.</p>	
Pregunta 8 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	<p>En SCRUM, 3-3-5-5 significa</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> a. 3 roles, 3 eventos, 5 artefactos, 5 valores.<input type="radio"/> b. 3 eventos, 3 roles, 5 artefactos, 5 valores.<input checked="" type="radio"/> c. 3 roles, 3 artefactos, 5 eventos, 5 valores. ✓<input type="radio"/> d. 3 valores, 3 artefactos, 5 eventos, 5 roles.
<p>Respuesta correcta</p> <p>La respuesta correcta es: 3 roles, 3 artefactos, 5 eventos, 5 valores.</p>	
Pregunta 9 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	<p>La retrospectiva es un evento que</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> a. Permite analizar el avance diario e impedimentos del equipo.<input type="radio"/> b. Permite al PO evaluar el desempeño del equipo para determinar el WIP.<input type="radio"/> c. Permite analizar el incremento producido durante el sprint.<input checked="" type="radio"/> d. Permite analizar el desempeño del equipo en búsqueda de oportunidades de mejora. ✓
<p>Respuesta correcta</p> <p>La respuesta correcta es: Permite analizar el desempeño del equipo en búsqueda de oportunidades de mejora.</p>	
Pregunta 10 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00	<p>La planning es una reunión que se realiza diariamente para ir acomodando ágilmente el trabajo del equipo.</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Verdadero<input checked="" type="radio"/> Falso ✓