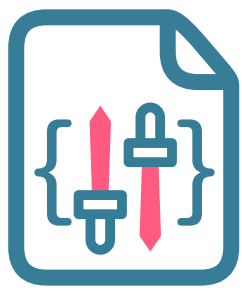


Capítulo 2: Programación Imperativa



¿Ya estás para salir del tablero? ¡Acompañanos a aprender más sobre **programación imperativa y estructuras de datos** de la mano del lenguaje **JavaScript**!

Lecciones

1. Funciones y tipos de datos

- ✓

1. Introducción a JavaScript
- ✓

2. Funciones, definición
- ✓

3. Funciones, uso
- ✓

4. Probando funciones
- ✓

5. Haciendo cuentas
- ✓

6. Poniendo topes
- ✓

7. Libros de la buena memoria
- ✓

8. Booleanos
- ✓

9. Palabras, sólo palabras
- ✓

10. Operando strings
- ✓

11. ¡GRITAR!
- ✓

12. ¿Y qué tal si...?
- ✓

13. ¿De qué signo sos?
- ✓

14. El retorno del booleano
- ✓

15. Los premios
- ✓

16. Tipos de datos
- ✓

17. Datos de todo tipo

2. Práctica Funciones y Tipos de Datos

- ✓

1. Tiempo al tiempo
- ✓

2. Comprando Hardware
- ✓

3. ¿Me conviene?
- ✓

4. Triangulos
- ✓

5. Cuadrados
- ✓

6. ¿Está afinado?
- ✓

7. ¿Está cerca?
- ✓

8. Cartelitos
- ✓

9. Más Cartelitos
- ✓

10. Cartelitos óptimos
- ✓

11. Cara o ceca
- ✓

12. ¡Envido!
- ✓

13. ¡Quiero retruco!
- ✓

14. ¡Quiero vale cuatro!

3. Variables y procedimientos

- ✓

1. ¿Y el tablero?
- ✓

2. Impresión por pantalla
- ✓

3. Martin Fierro
- ✓

4. ¿Y los procedimientos?
- ✓

5. ¿Y el program?
- ✓

6. Coerciones
- ✓

7. El círculo de la vida
- ✓

8. Plenso que así es más fácil
- ✓

9. Esto no tiene valor
- ✓

10. Variables globales
- ✓

11. La buena fortuna
- ✓

12. ¿Y esto cuánto vale?

4. Lógica booleana

- ✓

1. ¡Que el último apague la luz!
- ✓

2. Negar no cuesta nada
- ✓

3. Los peripatéticos
- ✓

4. La verdad detrás de la conjunción
- ✓

5. ¡Juguemos al T.E.G.!
- ✓

6. Y ahora... ¿quién podrá ayudarnos?
- ✓

7. Claroscuro
- ✓

8. La verdad es que no hay una verdad
- ✓

9. ¡Hola! Mi nombre es Xor
- ✓

10. Precedencia
- ✓

11. Un ejercicio sin precedentes
- ✓

12. ¿Puedo subir?

5. Listas

- ✓

1. Series favoritas
- ✓

2. Y esto, es una lista
- ✓

3. Juegos de azar
- ✓

4. Listas vacías
- ✓

5. ¿Cuántos elementos tenés?
- ✓

6. Agregando sabor
- ✓

7. Trasladar
- ✓

8. ¿Y dónde está?
- ✓

9. Contiene
- ✓

10. Enésimo elemento
- ✓

11. Más premios
- ✓

12. No te olvides de saludar

6. Registros

- ✓

1. Los primeros registros
- ✓

2. Tu propio monumento
- ✓

3. Accediendo al campo
- ✓

4. Temperatura de planeta
- ✓

5. Moviendo archivos
- ✓

6. Registros de dos milenios
- ✓

7. Postres complejos
- ✓

8. Listas de registros
- ✓

9. 60 dulces minutos
- ✓

10. Hay un registro en mi registro
- ✓

11. ¡Azúcar!

7. Recorridos

- ✓

1. Las ganancias semestrales
- ✓

2. ¿Y el resto de las ganancias?
- ✓

3. Todas las ganancias, la ganancia
- ✓

4. Nos visita un viejo amigo
- ✓

5. Cuentas claras
- ✓

6. La ganancia promedio
- ✓

7. Quién gana, quién pierde
- ✓

8. Soy el mapa, soy el mapa
- ✓

9. A filtrar, a filtrar cada cosa en su lugar
- ✓

10. Un promedio más positivo
- ✓

11. Esto es lo máximo
- ✓

12. Como mínimo
- ✓

13. Los mejores meses del año

Apéndice

¿Querés saber más? [Consultá el apéndice de este capítulo](#)