



**Vertical:** Producción de Videojuegos

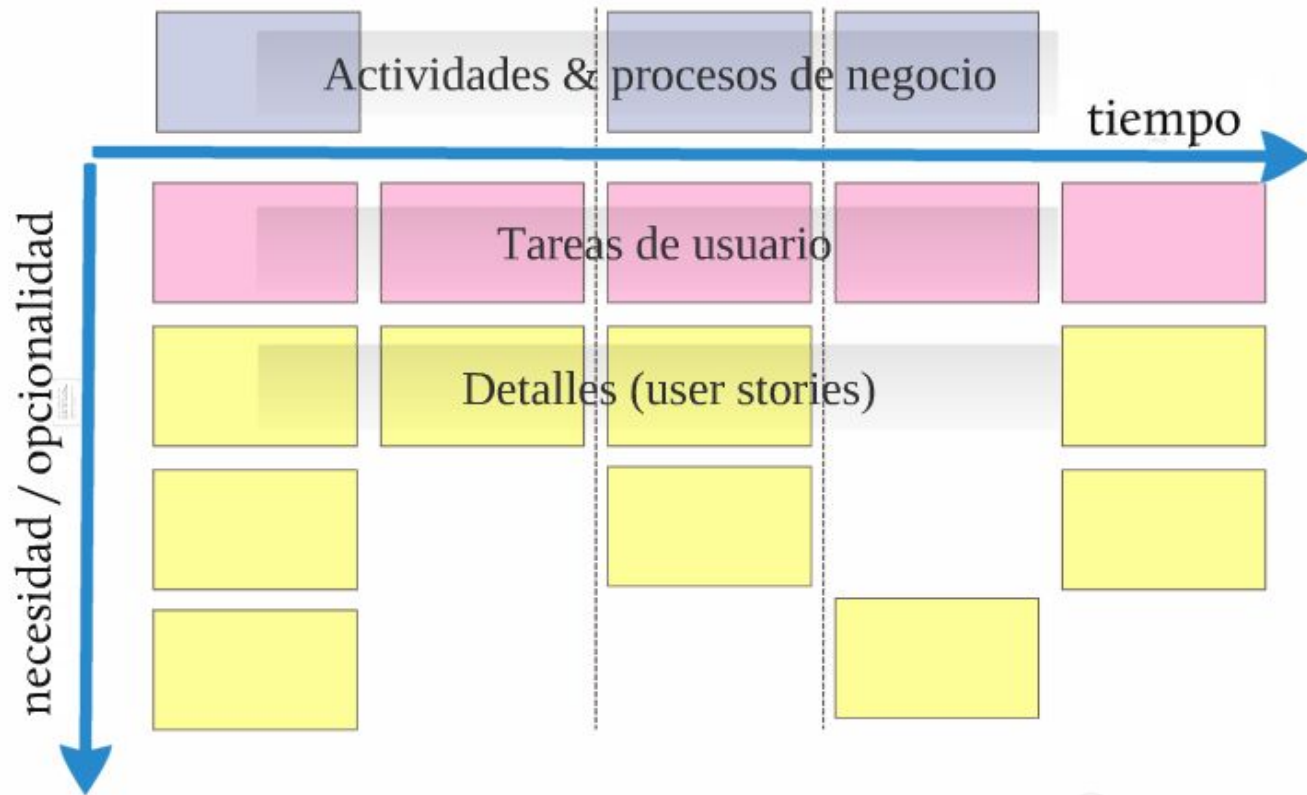
**Clase:** 8/10 - PRÁCTICA DE VISUAL STORY MAPS

**Docente:** Eduardo Rodríguez Ortega

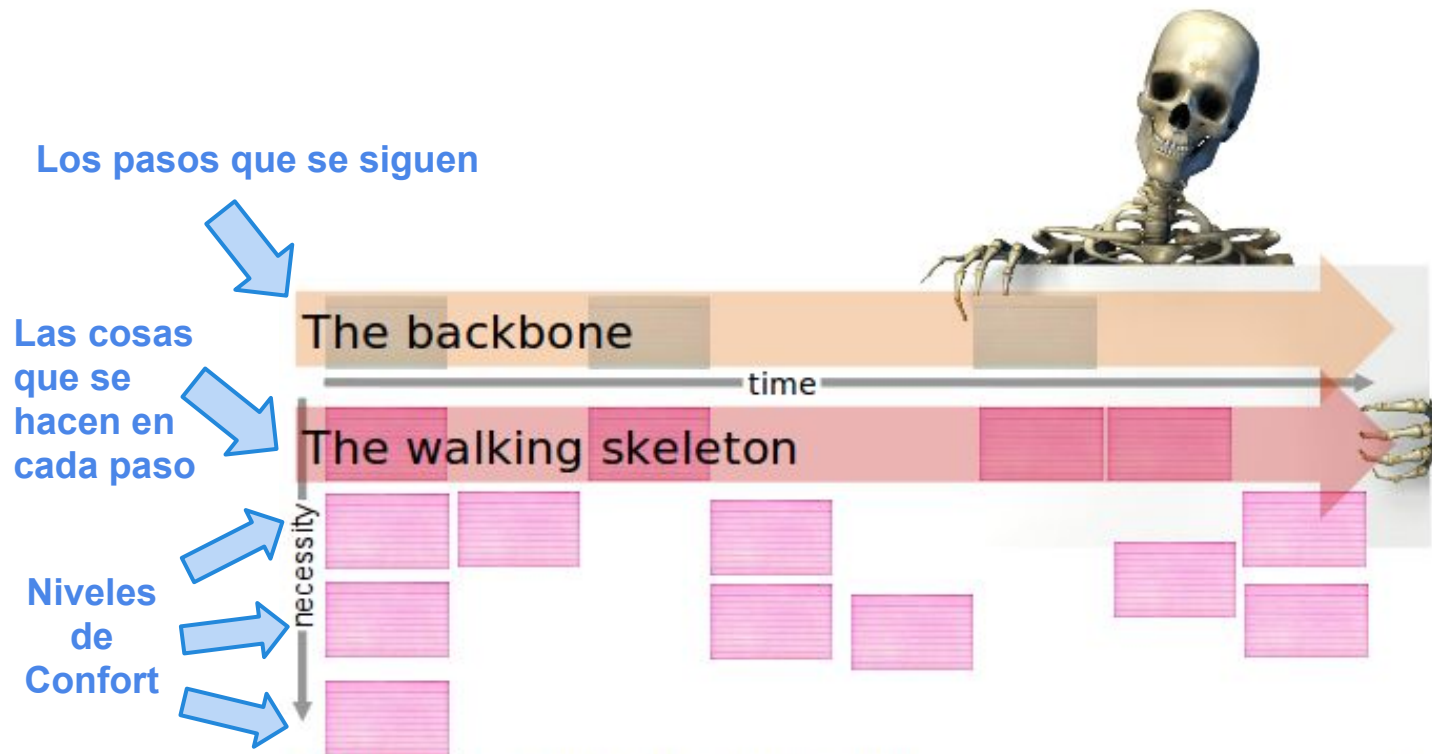
*<[eromail@gmail.com](mailto:eromail@gmail.com)> Copyright 2022*



# VISUAL STORY MAPPING



# VISUAL STORY MAPPING: LAS PARTES



© Jeff Patton, all rights reserved, [www.AgileProductDesign.com](http://www.AgileProductDesign.com)

56

## EJERCICIO PRÁCTICO

---

Construir entre todos en  
trello un Visual Story Map  
de un juego conocido.

¿Qué juego elegimos?

BUSCAMINAS: <https://buscaminas.eu/>

# VISUAL STORY MAPPING: EJERCICIO EN TRELO

---



Juego elegido: <https://buscaminas.eu/>

VSM: <https://trello.com/b/YADvIcb1/buscaminas-vsm>

Para unirse al trello:

<https://trello.com/invite/b/YADvIcb1/ATTI7a033461861023a6b7422cf0e017280b3BD6AE4F/buscaminas-vsm>

# ¡GRACIAS!

*Eduardo Rodríguez Ortega*  
<eromail@gmail.com>