

Proyecto de Desarrollo de API

El propósito de este proyecto consiste en crear una serie de colecciones en Postman y organizar las solicitudes de manera coherente siguiendo un conjunto de acciones predefinidas. Para llevar a cabo este proyecto de aplicación, es fundamental utilizar la documentación proporcionada por la API de Pokémon (<https://pokeapi.co/>).

A continuación, se detallan los pasos a seguir:

1. Seleccione su Pokémon favorito y guarde esta información en un archivo de variables de entorno. A continuación, busque los datos relacionados con los movimientos de ese Pokémon.

GET: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon>

2. Elija el primer movimiento de la lista y almacene los detalles de ese movimiento en el archivo de variables de entorno, incluyendo su nombre y URL.

GET: [https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/\[nombre_pokemon\]](https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/[nombre_pokemon])

3. Obtenga toda la información disponible para ese movimiento seleccionado.

4. Realice una búsqueda de información adicional relacionada con el movimiento elegido. Verifique que el nombre del movimiento coincida y que en la sección "learned_by_pokemon" se muestre el nombre del Pokémon favorito seleccionado.

GET: [https://pokeapi.co/api/v2/move/\[move_name\]](https://pokeapi.co/api/v2/move/[move_name])

Para cada una de las solicitudes, asegúrese de realizar las siguientes validaciones:

- Evalúe los **códigos de respuesta HTTP** de acuerdo con los requisitos de cada solicitud.
- Implemente una función de prueba que verifique que el **tiempo de respuesta sea inferior a 700 ms**.
- Cree una función para **validar el esquema JSON**, en particular para los movimientos

<https://www.liquid-technologies.com/online-json-to-schema-convert>

- Utilice variables de entorno en todo el proceso para mantener la consistencia y facilitar la gestión de datos.

- Haga uso de la pestaña "Pre-request Script" siempre que sea posible para crear variables y asignarles valores antes de realizar una solicitud al servidor.

Además, se debe crear una colección exclusivamente dedicada a **escenarios negativos**, como intentar consultar la información de un Pokémon inexistente. En este caso, asegúrese de evaluar adecuadamente el **código de estado HTTP** y el **mensaje de error asociado en la respuesta**.

Este proyecto tiene como objetivo principal familiarizarse con las capacidades de Postman y la API, garantizando un enfoque organizado y exhaustivo en la implementación de las solicitudes y las validaciones necesarias.