ESCUELITA DE TESTING MANUAL V3.0 (2025)

CRONOGRAMA

Sesión	Fecha	Contenido
I		Sección I: Conceptos Generales sobre Testing
2		Sección I: Conceptos Generales sobre Testing
3		Sección II:Análisis de Requerimientos
4		Sección III: Diseño de Pruebas
5		Sección III: Diseño de Pruebas
6		Sección IV: Ejecución de Pruebas
7		Sección IV: Ejecución de Pruebas
8		Sección IV: Ejecución de Pruebas
9		Sección V: Introducción a Base de Datos y SQL
10		Sección V: Introducción a Base de Datos y SQL
П		Sección V: Introducción a Base de Datos y SQL
12		Sección VI: Pruebas de API con Postman
13		Sección VI: Pruebas de API con Postman
14		Sección VII: Introducción a la Automatización de Pruebas con Selenium IDE
15		Sección VII: Introducción a la Automatización de Pruebas con Selenium IDE

SECCIÓN I: CONCEPTOS GENERALES DE TESTING

CONCEPTOS BÁSICOS DEL MUNDO DEL TESTING

Calidad

Representa el nivel de satisfacción del cliente respecto a un software para cuantificar en qué medida logra cumplir con lo que espera.

- Decir que algo es de 'buena calidad' seguramente no es una forma asertiva de medir la calidad
- La calidad refleja una 'sensación' del cliente que muchas veces no sólo incluye lo que hace el software, también incluye cómo lo hace y en qué momento se le entregó al cliente.

ENTORNO DE LAS PRUEBAS



En la actualidad, casi todas las áreas de negocio y de nuestra vida cotidiana involucran sistemas de información y productos de software en general.



Un sistema correcto, completo y adecuado al cliente es un requisito obligatorio.



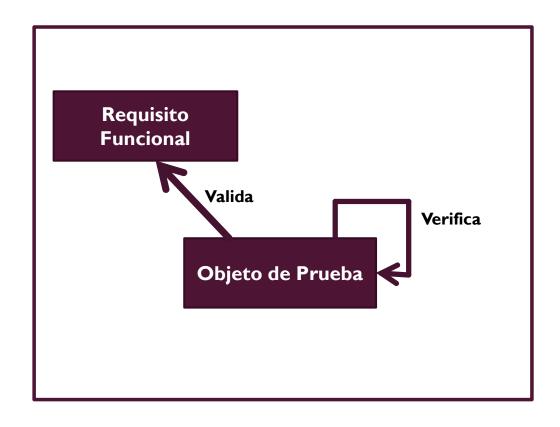
En el ámbito de la ingeniería del software, quienes hacen los entregables (documentos, programas) son seres humanos que pueden cometer errores por acción u omisión...y lo seguirán haciendo.

Testing

- Son las actividades de evaluación de un software para dar visibilidad sobre su nivel de calidad en un momento dado.
 Consiste en la validación y verificación de una funcionalidad.
- Esta evaluación se realiza por medio de pruebas durante el proceso de desarrollo del software.
- El Testing permite tener una 'medida' (datos) sobre cómo está la calidad del software. Por ejemplo: decir que un software tiene 95% de las pruebas exitosas es una forma objetiva de hablar de la calidad de dicho software.

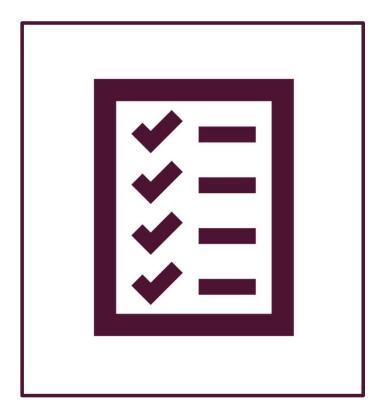
CONCEPTOS BÁSICOS DEL MUNDO DEL TESTING

VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN



- **Objeto de Prueba:** Se refiere al software que se debe evaluar.
- **Requisito Funcional:** Se refiere a lo que el cliente desea que haga el software.

OBJETIVOS DEL TESTING



- Evaluar productos de trabajo tales como requisitos, historias de usuario, diseño y código.
- Verificar el cumplimiento de todos los requisitos especificados.
- Validar si el objeto de prueba está completo y funciona como los usuarios y otros implicados esperan
- Generar confianza en el nivel de calidad del objeto de prueba
- Prevenir defectos
- Encontrar fallos y defectos
- Proporcionar suficiente información a los implicados para que puedan tomar decisions informadas, especialmente en relación con el nivel de Calidad del objeto de prueba
- Reducir el nivel de riesgo de Calidad inadecuada del software (por ejemplo, fallos que se producen durante la operación que no han sido detectados anteriormente)
- Cumplir con requisites o normas contractuales, legales o reglamentarias, y/o verificar el cumplimiento de dichos requisites o normas por parte del objeto de prueba

ACTIVIDADES DEL TESTING



En el marco del Testing se realizan diferentes actividades:

- Análisis de Requerimientos
- Planificación de Pruebas
- Diseño de Pruebas
- Ejecución de Pruebas
- Reporte de Fallas
- Control y Seguimiento de Pruebas

IMPORTANCIA DEL TESTING

Encontrar y corregir los errores de software a tiempo reduce los costos significativamente.



Fase del proyecto

IMPORTANCIA DEL TESTING

Los proyectos actuales de software gastan cerca del 40-50% del esfuerzo en re-trabajo que se pudo evitar.



IMPORTANCIA DEL TESTING

Los errores en los sistemas generan consecuencias



ROLES EN TECNOLOGÍA

Funcional/Product Owner

- Levantar necesidades del cliente
- Traducir las necesidades del cliente en requerimientos para el software

Desarrollador

- Diseñar una solución en el software para cumplir con el requerimiento
- Construir el software

Tester

- Diseñar casos de prueba
- Ejecución de pruebas

DevOps/IT

• Ejecutar deploys/instalación de nuevas versiones del software