# **LUCIANO OROQUIETA**

oroquietaluciano@gmail.com

2281534974

Tandil

DESARROLLADOR WEB | FULL STACK EN FORMACIÓN



#### **ACERCA DE MÍ**

Desarrollador web en formación con experiencia en enseñanza universitaria y desarrollo de proyectos académicos y personales. He formado parte del acompañamiento académico de estudiantes en proyectos backend con APIs RESTful. Busco integrarme a un equipo donde pueda seguir aprendiendo, aportar soluciones reales y crecer profesionalmente.

#### **EDUCACIÓN**

Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI)

Unicen - Pregrado 2022 - Actual.

#### **CURSOS Y SEMINARIOS**

**Introducción a Angular** Unicen

Introducción a las Bases de Datos NoSQL

Unicen

Google Analytics 4: La Nueva Generación de Analytics Unicen

Master en React: ReactJS, Hooks, MERN, NodeJS, JWT

Udemy - En curso

## **IDIOMAS**

Español (NATIVO)

Inglés (A2 – En curso, objetivo B1)

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

# Ayudante de Cátedra

Unicen - 2023-Actualidad.

Facilito clases sobre desarrollo web utilizando PHP y MySQL.

Enseño el patrón de diseño MVC para el desarrollo de aplicaciones backend.

Guío a los estudiantes en la creación de APIs RESTful y pruebas con Postman.

## Desarrollador y Diseñador Web Freelance

2024 - Actualidad.

Diseño de página web para agencia de viajes (Figma – trabajo en curso).

Desarrollo de sitio para consultora IT utilizando Next.js y Tailwind.

#### **HABILIDADES**

Frontend: React, Css, Tailwind, Angular.

Backend con Java (Spring Boot), PHP (Laravel), NodeJs(Express).

Bases de datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB.

Herramientas: Docker, Git, Swagger, Postman, Figma.

Otros: Electron, Next.js, MVC, APIs RESTful, testing.

## **PROYECTOS DESTACADOS**

#### Microservicios Académicos (Java, Spring Boot, 2024)

- Sistema distribuido con Eureka y servicios independientes con Docker.

## API RESTful en PHP y MySQL (2022)

- Desarrollo de CRUD siguiendo patrón MVC. Testing con Postman..

#### Full Stack App (React + Express, 2025 - En curso)

- Proyecto personal con autenticación, manejo de datos y consumo de APIs.

## Interfaces de Usuario (Frontend, UX/UI, JS, 2024)

- Proyecto Game Box con diseño en Figma, lógica JS y animaciones canvas.