



Luciano Oroquieta Merlino

Técnico Universitario En Desarrollo de aplicaciones informáticas

 Tandil, Argentina
 +54 2281 534974

 oroquietaluciano@gmail.com

 LinkedIn: [linkedin.com/in/luciano-oroquieta](https://www.linkedin.com/in/luciano-oroquieta)

 GitHub: github.com/LucianoOroquietam

Soy Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI) y Ayudante de Cátedra en la Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN) . Soy un desarrollador en crecimiento, explorando tanto el frontend como el backend, y comprometido en crear soluciones eficientes y escalables.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN)

Tandil, Argentina

Ayudante de Cátedra

Agosto 2023–Actualidad

- Facilito clases sobre desarrollo web, utilizando tecnologías como PHP y MySQL.
- Implemento y enseñé el uso del patrón de diseño MVC para el desarrollo de aplicaciones orientadas al backend.
- Guío a los estudiantes en la creación de APIs RESTful y la integración con Postman para realizar pruebas de endpoints.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN) -

Tandil, Argentina

Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI)

Marzo 2022 - Actualidad

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Introducción a Angular

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN)

Google Analytics 4: La Nueva Generación de Analytics

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN)

Introducción a las Bases de Datos NoSQL

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN)

SKILLS

- Desarrollo Frontend con HTML, CSS, Figma y React.
 - Desarrollo Backend con Java (Spring Boot), PHP y APIs RESTful.
 - Manejo de bases de datos: MySQL, PostgreSQL y MongoDB.
 - Experiencia en herramientas como Docker, Git, JUnit, TestNG, Swagger y Postman.
 - Comunicación efectiva, mentoría, organización, adaptabilidad, trabajo en equipo, autogestión y proactivo.
-

PROYECTOS

Figma, Diseño UX/UI

- **Game Box:** Diseño minimalista realizado en figma basado en conceptos UX/UI con un juego interactivo "4 en línea" y animaciones avanzadas (parallax, mousemove, imágenes 3D).
 - Herramientas: Figma, Canvas, DOM API, Html, Css, Js.

Seminario Angular

- **Tienda de Cerveza:** E-commerce ficticio creado con Angular.
 - Funcionalidades: Consumo de API, verificación de edad con localStorage, simulación de compras.

Microservicios y Backend

- **Gestión de Carreras y Estudiantes:** Proyecto inicial en Spring Boot transformado en arquitectura de microservicios.
 - Tecnologías: Spring Boot, Eureka, Docker, bases de datos independientes.

API RESTful

- **API RESTful PHP:** Construcción de una API siguiendo el patrón MVC.
 - Tecnologías: PHP, SQL, JSON.