

Materia: **Laboratorio de Computación I (ABM)**

Apellido:		Fecha:	09/05/2019							
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :								
División:		Nota ⁽²⁾ :								
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :								
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN	

Nota 1: Se deberá desarrollar una biblioteca para cada una de las entidades involucradas en el dominio. Junto a las bibliotecas de funciones propias (a criterio del alumno).

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 3: Realizar todas las validaciones necesarias tanto para los datos como para solicitar conformidad al usuario.

Nota 4: El docente podrá solicitar, al momento de la corrección, agregar cualquier detalle que considere necesario como por ejemplo cuestiones de estética del programa.

ABM

Necesidad:

Se desea construir una aplicación capaz de almacenar y administrar las fichas técnicas de películas. De cada película, se necesita un identificador unívoco, su código de película, su título, año de estreno, género (acción, comedia, terror y otro) y un actor principal (estructura). De los 5 actores se almacena: el id, el nombre y su país de origen. Estos son:

- 1- Julieta Roberto, EEUU
- 2- Richar Darin, Argentina
- 3- Nicole Kidman, Australiana
- 4- Tita Merello, Argentina
- 5- Natalia Oreiro, Uruguay

, el programa solo tiene capacidad para almacenar 1 solo actor principal por película. Crear un menú de opciones para que el usuario pueda interactuar con:

Primera parte

1. **ALTAS PELÍCULAS:** Se ingresan los datos de una sola película. El id deberá generarse de manera automática a partir del número 1000. Realizar las validaciones:

- a) el id es incremental.
- b) código: debe ser de tres cifras sin ceros a la izquierda
- c) título: no puede ser solo un número, debe tener letras.
- d) el actor debe ser uno existente,

2. **LISTAR:**

- a) listar los datos de Películas sin actores
- b) listar los datos de Películas con actores

