

Exercício 13 – Sistema Web - Controle de campeonato esportivo

Alunos: Thiago Vitor Lorena, Luciano Porto Sales, Brian Evangelista, Larissa Lopufe.

Atores	
Administradores	Público
Equipe técnica	Patrocinadores
Players / Organização	Streamers

Requisitos Funcionais

- Autenticação e Acesso

ID	Requisito Funcional
RF01	O sistema deve permitir login de administradores.
RF02	O sistema deve permitir login de jogadores.
RF03	O sistema deve permitir login de técnicos ou responsáveis por

	times.
RF04	O sistema deve permitir recuperação de senha por e-mail.
RF05	O sistema deve permitir logout do usuário.
RF06	O sistema deve permitir cadastro de novos usuários com permissão de administrador (restrito).

- Gestão de Jogadores e Times

ID	Requisito Funcional
RF07	O sistema deve permitir o cadastro de jogadores com nome, nickname, função, contato e ID da Riot.
RF08	O sistema deve permitir editar dados de jogadores cadastrados.
RF09	O sistema deve permitir excluir jogadores cadastrados.
RF10	O sistema deve permitir o cadastro de times com nome, logo, cor representativa e país/estado.
RF11	O sistema deve permitir adicionar jogadores a um time.
RF12	O sistema deve permitir remover jogadores de um time.

RF13	O sistema deve limitar o número de jogadores por time (ex: até 6).
RF14	O sistema deve impedir que um jogador esteja em dois times simultaneamente.

- Campeonato e Partidas

RF15	Requisito Funcional
RF16	O sistema deve permitir a criação de campeonatos com nome, data de início e regras.
RF17	O sistema deve permitir cadastrar fases do campeonato (grupos, quartas, semis, finais).
RF18	O sistema deve permitir cadastrar fases do campeonato (grupos, quartas, semis, finais). O sistema deve permitir o agendamento de partidas entre times com data e hora.
RF19	O sistema deve permitir selecionar o mapa da partida.
RF20	O sistema deve permitir registrar o placar final da partida.
RF21	O sistema deve permitir registrar destaques da partida (MVP, estatísticas extras).
RF22	O sistema deve atualizar

	automaticamente a classificação dos grupos após cada partida.
RF23	O sistema deve permitir remarcar partidas.
RF24	O sistema deve exibir uma tabela de jogos para cada fase.
RF25	O sistema deve permitir que partidas terminadas sejam visualizadas com detalhes.

- Tabela, Rankings e Estatísticas

ID	Requisitos Funcional
RF26	O sistema deve gerar e exibir um ranking geral dos times por pontuação.
RF27	O sistema deve gerar estatísticas individuais de cada jogador (KDA, vitórias, derrotas).
RF28	O sistema deve permitir comparar dois times com base em suas estatísticas.
RF29	O sistema deve exibir o histórico de partidas de cada time.
RF30	O sistema deve exibir a tabela de classificação por grupo ou chave.

- Comunicação e Anúncios

ID	Requisitos Funcional
RF31	O sistema deve permitir que os administradores publiquem avisos e comunicados.
RF32	O sistema deve exibir notificações para os jogadores e técnicos.
RF33	O sistema deve enviar e-mails de confirmação de inscrição e mudanças importantes.

- Visualização Pública (Espectadores)

ID	Requisitos Funcional
RF34	O sistema deve permitir que qualquer visitante visualize as tabelas e resultados.
RF35	O sistema deve permitir a visualização do ranking dos times.
RF36	O sistema deve permitir a visualização do cronograma de partidas.
RF38	O sistema deve permitir a visualização de informações dos times e jogadores.
RF39	O sistema deve permitir buscar jogadores e times por nome.

- Administrativo e Configurações

ID	Requisitos Funcional
RF40	O sistema deve permitir ao administrador editar as regras do campeonato.

Requisitos Não Funcionais

ID	Requisitos Não Funcionais
RF01	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia durante o período do campeonato.
RF02	O sistema deve responder às requisições em até 2 segundos.
RF03	A interface do sistema deve ser responsiva e adaptável a dispositivos móveis.
RF04	O sistema deve seguir as diretrizes de acessibilidade do WCAG 2.1 nível AA.
RF05	O sistema deve ser hospedado em servidor seguro com protocolo HTTPS.
RF06	Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma segura e criptografada.
RF07	O sistema deve utilizar autenticação baseada em sessão segura (cookies/token).

RF08	O sistema deve registrar logs de atividade para auditoria.
RF09	O sistema deve suportar no mínimo 200 usuários simultâneos sem perda de desempenho.
RF10	O backup do banco de dados deve ser realizado automaticamente diariamente.
RF11	O sistema deve utilizar banco de dados relacional (ex: PostgreSQL ou MySQL).
RF12	O código-fonte deve estar versionado utilizando Git e armazenado no GitHub.
RF13	O sistema deve estar documentado com instruções de instalação e uso para novos devs.
RF14	O sistema deve possuir testes automatizados para as principais funções críticas.
RF15	O sistema deve suportar atualização contínua sem causar indisponibilidade ao usuário.
RF16	O layout deve seguir as heurísticas de usabilidade de Nielsen.
RF17	O tempo de carregamento inicial da página deve ser inferior a 3 segundos.

RF18	As operações de escrita no banco de dados devem ser confirmadas via feedback ao usuário.
RF19	O sistema deve evitar duplicidade de dados com validações em formulário e backend.
RF20	O sistema deve ser compatível com os navegadores Chrome, Firefox, Safari e Edge.