Exercício 13 – Sistema Web - Controle de campeonato esportivo

Alunos: Thiago Vitor Lorena, Luciano Porto Sales, Brian Evangelista, Larissa Lopufe.

| **Atores** | |
| --- | --- |
| **Administradores** | **Público** |
| **Equipe técnica** | **Patrocinadores** |
| **Players / Organização** | **Streamers** |

**Requisitos Funcionais**

* **Autenticação e Acesso**

| **ID** | **Requisito Funcional** |
| --- | --- |
| **RF01** | **O sistema deve permitir login de administradores.** |
| **RF02** | **O sistema deve permitir login de jogadores.** |
| **RF03** | **O sistema deve permitir login de técnicos ou responsáveis por times.** |
| **RF04** | **O sistema deve permitir recuperação de senha por e-mail.** |
| **RF05** | **O sistema deve permitir logout do usuário.** |
| **RF06** | **O sistema deve permitir cadastro de novos usuários com permissão de administrador (restrito).** |

* **Gestão de Jogadores e Times**

| **ID** | **Requisito Funcional** |
| --- | --- |
| **RF07** | **O sistema deve permitir o cadastro de jogadores com nome, nickname, função, contato e ID da Riot.** |
| **RF08** | **O sistema deve permitir editar dados de jogadores cadastrados.** |
| **RF09** | **O sistema deve permitir excluir jogadores cadastrados.** |
| **RF10** | **O sistema deve permitir o cadastro de times com nome, logo, cor representativa e país/estado.** |
| **RF11** | **O sistema deve permitir adicionar jogadores a um time.** |
| **RF12** | **O sistema deve permitir remover jogadores de um time.** |
| **RF13** | **O sistema deve limitar o número de jogadores por time (ex: até 6).** |
| **RF14** | **O sistema deve impedir que um jogador esteja em dois times simultaneamente.** |

* **Campeonato e Partidas**

| **RF15** | **Requisito Funcional** |
| --- | --- |
| **RF16** | **O sistema deve permitir a criação de campeonatos com nome, data de início e regras.** |
| **RF17** | **O sistema deve permitir cadastrar fases do campeonato (grupos, quartas, semis, finais).** |
| **RF18** | **O sistema deve permitir cadastrar fases do campeonato (grupos, quartO sistema deve permitir o agendamento de partidas entre times com data e hora.as, semis, finais).** |
| **RF19** | **O sistema deve permitir selecionar o mapa da partida.** |
| **RF20** | **O sistema deve permitir registrar o placar final da partida.** |
| **RF21** | **O sistema deve permitir registrar destaques da partida (MVP, estatísticas extras).** |
| **RF22** | **O sistema deve atualizar automaticamente a classificação dos grupos após cada partida.** |
| **RF23** | **O sistema deve permitir remarcar partidas.** |
| **RF24** | **O sistema deve exibir uma tabela de jogos para cada fase.** |
| **RF25** | **O sistema deve permitir que partidas terminadas sejam visualizadas com detalhes.** |

* **Tabela, Rankings e Estatísticas**

| **ID** | **Requisitos Funcional** |
| --- | --- |
| **RF26** | **O sistema deve gerar e exibir um ranking geral dos times por pontuação.** |
| **RF27** | **O sistema deve gerar estatísticas individuais de cada jogador (KDA, vitórias, derrotas).** |
| **RF28** | **O sistema deve permitir comparar dois times com base em suas estatísticas.** |
| **RF29** | **O sistema deve exibir o histórico de partidas de cada time.** |
| **RF30** | **O sistema deve exibir a tabela de classificação por grupo ou chave.** |

* **Comunicação e Anúncios**

| **ID** | **Requisitos Funcional** |
| --- | --- |
| **RF31** | **O sistema deve permitir que os administradores publiquem avisos e comunicados.** |
| **RF32** | **O sistema deve exibir notificações para os jogadores e técnicos.** |
| **RF33** | **O sistema deve enviar e-mails de confirmação de inscrição e mudanças importantes.** |

* **Visualização Pública (Espectadores)**

| **ID** | **Requisitos Funcional** |
| --- | --- |
| **RF34** | **O sistema deve permitir que qualquer visitante visualize as tabelas e resultados.** |
| **RF35** | **O sistema deve permitir a visualização do ranking dos times.** |
| **RF36** | **O sistema deve permitir a visualização do cronograma de partidas.** |
| **RF38** | **O sistema deve permitir a visualização de informações dos times e jogadores.** |
| **RF39** | **O sistema deve permitir buscar jogadores e times por nome.** |

* **Administrativo e Configurações**

| **ID** | **Requisitos Funcional** |
| --- | --- |
| **RF40** | **O sistema deve permitir ao administrador editar as regras do campeonato.** |

**Requisitos Não Funcionais**

| **ID** | **Requisitos Não Funcionais** |
| --- | --- |
| **RF01** | **O sistema deve estar disponível 24 horas por dia durante o período do campeonato.** |
| **RF02** | **O sistema deve responder às requisições em até 2 segundos.** |
| **RF03** | **A interface do sistema deve ser responsiva e adaptável a dispositivos móveis.** |
| **RF04** | **O sistema deve seguir as diretrizes de acessibilidade do WCAG 2.1 nível AA.** |
| **RF05** | **O sistema deve ser hospedado em servidor seguro com protocolo HTTPS.** |
| **RF06** | **Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma segura e criptografada.** |
| **RF07** | **O sistema deve utilizar autenticação baseada em sessão segura (cookies/token).** |
| **RF08** | **O sistema deve registrar logs de atividade para auditoria.** |
| **RF09** | **O sistema deve suportar no mínimo 200 usuários simultâneos sem perda de desempenho.** |
| **RF10** | **O backup do banco de dados deve ser realizado automaticamente diariamente.** |
| **RF11** | **O sistema deve utilizar banco de dados relacional (ex: PostgreSQL ou MySQL).** |
| **RF12** | **O código-fonte deve estar versionado utilizando Git e armazenado no GitHub.** |
| **RF13** | **O sistema deve estar documentado com instruções de instalação e uso para novos devs.** |
| **RF14** | **O sistema deve possuir testes automatizados para as principais funções críticas.** |
| **RF15** | **O sistema deve suportar atualização contínua sem causar indisponibilidade ao usuário.** |
| **RF16** | **O layout deve seguir as heurísticas de usabilidade de Nielsen.** |
| **RF17** | **O tempo de carregamento inicial da página deve ser inferior a 3 segundos.** |
| **RF18** | **As operações de escrita no banco de dados devem ser confirmadas via feedback ao usuário.** |
| **RF19** | **O sistema deve evitar duplicidade de dados com validações em formulário e backend.** |
| **RF20** | **O sistema deve ser compatível com os navegadores Chrome, Firefox, Safari e Edge.** |