

Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida

FULL STACK PYTHON Clase 3

HTML 3





Multimedia y Tablas









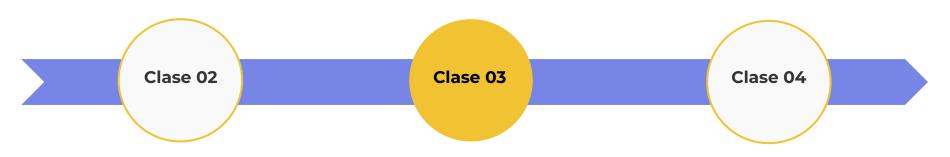
Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase









HTML 2 - Continuando con HTML

- Listas y enlaces.
- Rutas absolutas y relativas.
- Elementos en bloque y en línea.

HTML 3 - Multimedia y Tablas

- Multimedia con HTML: imágenes, video, audio, iframes.
- Tablas.
- Herramienta de inspección.
- Validación de nuestro HTML.

HTML 4 - Formularios y subida al servidor

- Formularios.
- Etiquetas semánticas.
- Subida a un hosting gratuito.





Multimedia con HTML

Imágenes, video, audio, iframes







Imágenes

Para mostrar una imagen en una página tenemos dos formas de hacerlo. Una es usando el elemento **** y otras es mediante CSS (que veremos más adelante). Esta etiqueta requiere de dos atributos obligatorios: **src** (de *source*) y **alt** (de *alternative*).

```
<img src="https://picsum.photos/200" alt="Imagen de Picsum">
```

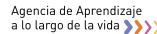
Utilizamos **alt** para:

- Posicionamiento en buscadores (extrayendo palabras clave).
- Personas con dificultades visuales (lectores de páginas Web).
- Cuando la imagen no se encuentra disponible.

Con height y width podemos definir el alto y el ancho de la imagen:

```
<img src="logo.gif" width="200" height="300">
```

Podemos utilizar una imagen como enlace combinando las etiquetas <a> e







Favicon

Un favicon es la pequeña imagen que se muestra en la pestaña del navegador o en la lista de marcadores (favoritos). El tamaño en la barra de direcciones es de 16x16 píxeles. Para agregarlo debemos tener la imagen .png que deseamos colocar como ícono en formato .ico, que se puede convertir desde https://convertico.com/ y luego agregar en el head de nuestro documento HTML lo siguiente:

k rel="icon" href="logocss.ico">

Los pasos para colocarlo son los siguientes:

- 1. Buscar o crear una imagen .png
- Ingresar en https://convertico.com/
- 3. Seleccionar el archivo, convertirlo y descargarlo
- 4. En el head colocar la referencia con: link rel="icon" href="nombredelarchivo.ico"









Audio

La etiqueta **<audio>** acepta como atributos:

- preload: es usado en el elemento audio para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño. <u>+ info</u>
- src: puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo local ± info
- controls: muestra los controles estándar para audio en una página web
 info
- autoplay: hace que el audio se reproduzca automáticamente + info
- loop: hace que el audio se repita automáticamente + info
- muted: especifica que la salida de audio debe estar silenciada + info

Más información: https://www.w3schools.com/tags/tag_audio.asp





Video

La etiqueta **<video>** acepta como atributos:

- controls: permite activar los controles del player + info
- poster: muestra una imagen a modo de presentación + info
- autoplay, loop, muted, preload y src: misma función que en audio.
- height: establece la altura del reproductor de video (pixeles) + info
- width: establece el ancho del reproductor de video (pixeles) + info

Más información: https://www.w3schools.com/tags/tag_video.asp





Iframe

Se utiliza para incrustar otro documento HTML que se cargará en forma independiente en la página actual. Podemos agregar: contenidos de terceros, interfaces de usuario, videos de YouTube, mapas de Google Maps y banners de publicidad desde otro sitio.

<iframe src="pagina_fuente.html" width=290 height=250>Texto para cuando
el navegador no conoce la etiqueta iframe</iframe>

- width y height: ancho y alto.
- **frameborder**: 0: sin borde y 1: con borde
- **scrolling**: habilita las barras de desplazamiento si el contenido no cabe en el iframe. Con "yes" aparecen siempre, con "auto" aparecen sólo si es necesario y con "no" no aparecerán nunca.





Iframe

Mapas de Google:

- Ingresar a https://www.google.com.ar/maps
- 2. Buscar una dirección (ej: Pueyrredón 400).
- 3. Compartir Insertar un mapa Copiar HTML.
- 4. Pegar el código en nuestro editor.

Videos de YouTube:

- 1. Buscar un video en YouTube
- 2. Clic derecho en el video Copiar código de inserción.
- 3. Pegar el código en nuestro editor.

También podremos colocar otros mapas gratuitos, contenido de Spotify, Vimeo e inclusive incrustar otras páginas web,

Mapa de Google



Video de YouTube







Tablas

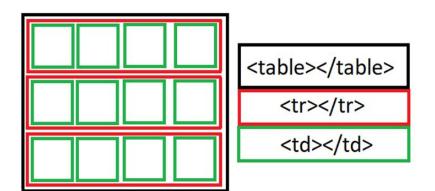
Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida





Tablas

- Las tablas se usan para representar datos.
- El ejemplo más común de tablas son los documentos de Excel.
- En HTML hay que definir una etiqueta para cada parte de la tabla.
- Las tablas no se usan para maquetar (hoy se maqueta por CSS).



: Representa a todo el elemento tabla.

: Table row: representa una fila o registro.
: Table data cell: representa a cada celda.

: Table header: representa a una celda de encabezado.



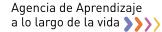


Tablas | Estructura básica

```
Día
  Mes
10
  Agosto
14
  Septiembre
```

Día	Mes
10	Agosto
14	Septiembre

Tabla de 3 **>** (filas), de las cuales una de ellas tiene encabezado **>** y dos columnas, dadas por los **>**





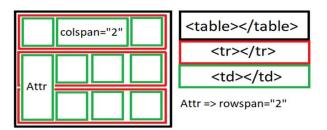


Tablas | Colspan y Rowspan

Son atributos que permiten que una celda ocupe más de una columna o más de una fila. Es lo que comúnmente llamamos "combinar celdas".

Las columnas (td) siempre van dentro de las filas (tr). Si queremos agrupar celdas de una misma celda o columna hay que agregar los siguientes atributos:

- colspan (column span = número de celdas a abarcar)
- rowspan (row span = número de celdas a abarcar).

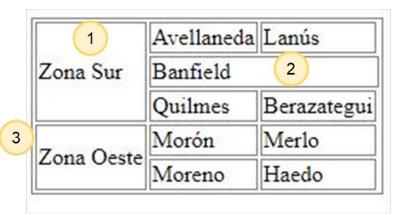


```
(tr>
   item
   item doble
 (tr>
   Attr
   item
                item item doble
   item
 item litem
 (tr>
                Attr
   item
   item
                    litem litem
```



Tablas | Colspan y Rowspan

```
Zona Sur
  Avellaneda
  l anús
 2
  Banfield
 Quilmes
  Berazategui
 3
  Zona Oeste
  Morón
  Merlo
 Moreno
  Haedo
```



La tabla tiene 5 filas y 3 columnas .

Al agrupar con **rowspan** (filas) combinamos

las celdas hacia abajo (1 y 3), mientras que

con **colspan** (columnas) lo hacemos hacia

la derecha (2).



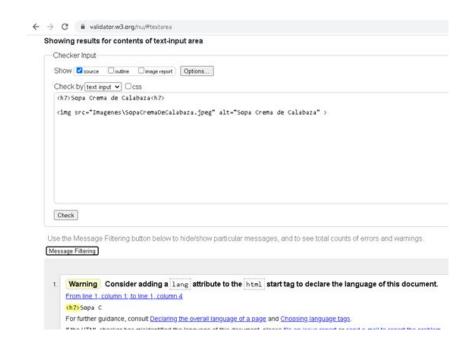


Validar código HTML

Existen sitios para validar las páginas HTML. Ejemplo: validator.w3.org

Copian el contenido de la página, la chequean, verifican los errores y corrigen.

Ahí se usó una etiqueta <h7> que no existe y aquí marca el error. Las advertencias se muestran en amarillo y los errores en rojo.







Inspeccionar páginas

Se puede inspeccionar sitios web para corregir errores. Para hacer eso, se debe hacer clic con el botón derecho en la web y seleccionar Inspeccionar o presionar F12.





Tarea para el Proyecto:

- Familiarizarse con el uso de servicios hosting gratuitos.
- Buscar e incorporar elementos necesarios mediante iframe.
- Comprobar el código escrito en https://validator.w3.org o similares.









No te olvides de dar el presente





Recordá:

- Revisar la Cartelera de Novedades.
- Hacer tus consultas en el Foro.
- Realizar los Ejercicios obligatorios.

Todo en el Aula Virtual.





Muchas gracias por tu atención. Nos vemos pronto