



UNRaf

UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
RAFAELA

Título: Análisis de Videojuego Carreras – Need for
Speed: Heat

Cátedra: Taller de música y sonido

Alumno: Santiago Rossi

Profesor: Ariel Contreras Esquivel – Ariel Tolosa

Fecha: 04/05/2021

Tabla de contenido

Need for Speed: Heat	3
Introducción	3
Efectos de sonido	3
Banda sonora	4
Links de utilidad	5

Need for Speed: Heat

Introducción



Need for Speed: Heat es un juego de carreras urbanas ilegales ambientado en una ciudad ficticia inspirada en la ciudad de Miami, ubicada en Estados Unidos.

Efectos de sonido

Los efectos de sonido del videojuego son reales. El género, en su gran mayoría, utiliza sonidos reales, menos cuando se trata de videojuegos de carrera de sagas como Crash Team Racing o Mario Kart los cuales utilizan algunos efectos que simulan motores de autos, pero se les agrega algunos característicos de la identidad de la saga.

Cada motor tiene un sonido diferente ya que fue grabado específicamente el modelo de vehículo para lograr la mayor inmersión posible.

Otro factor a ver es la posición de manejo del jugador. No es lo mismo oír el vehículo dentro del habitáculo que fuera obteniendo una cámara área del coche o si la cámara se ubica en el capo. En todos los momentos mencionados anteriormente fueron estudiados para poder obtener el mayor realismo posible.

En el caso de Need For Speed: Heat cuenta con una historia por lo que se producen cinemáticas y diálogos. También se oyen mucho a los personajes y policías hablar por radio o celular.

Banda sonora

El videojuego tiene como ubicación una ciudad ficticia inspirada en Miami con el nombre de Palm City. La ciudad de Miami tiene muchos latinos, por lo que los géneros musicales mas escuchados son reggaetón, rap, electrónicos, entre otros ritmos latinos.

En este videojuego se sigue la “cultura” de Miami, por lo que el *soundtrack* combina los géneros mencionados anteriormente.

Ejemplos:

https://www.youtube.com/watch?v=PdxpnuFVAi8&list=PLDisKgcAC4RsAAPyU2XABwQxOBsup9aH&index=27&ab_channel=OriginalSoundtrack -

https://www.youtube.com/watch?v=NLxe8TOklo&list=PLDisKgcAC4RsAAPyU2XABwQxOBsup9aH&index=25&ab_channel=OriginalSoundtrack

Durante la persecución de la policía se escuchan temas mas frenéticos, por lo que genera una sensación de adrenalina ya que podrían atraparnos en una carrera ilegal. Ejemplo: https://www.youtube.com/watch?v=YVn-pBFP2A&t=130s&ab_channel=NocturnosGaming. En cambio, si estamos corriendo, paseando o modificando nuestro coche, vamos a tener la radio encendida donde van a oírse diversos temas y vamos a poder cambiarlos a nuestro gusto.

Links de utilidad

- Banda sonora completa:
https://www.youtube.com/watch?v=E71acIToIMs&list=PLDisKgcAC4RsAAPyU2XABwQxOBSup9aH&ab_channel=OriginalSoundtrack
- Gameplay sin comentarios: <https://www.youtube.com/watch?v=WXptNpevOTM&t=6440s>