# Solução de otimização para problemas de alocação de salas

Gabriella C. Santos, Giovanni S. Araujo, Luciano S. Silva

Universidade Federal do Recôncavo da Bahia (UFRB)

#### Resumo

Este trabalho visa debater a problemática que envolve a alocação de salas em instituições e universidades públicas, desenvolvendo um código que ajude a solucionar o problema vigente. O Classroom Assignment Problem, ou Problema de Alocação de Salas (PAS), é um importante eixo a ser inserido em discussões, já que a falta de atenção a essa esfera causa prejuízos financeiros e de bem-estar dos discentes e docentes. O objetivo deste estudo é minimizar esse revés que pode vir a acontecer. O problema consiste em alocar as turmas em salas ideais e criar um sistema de PAS que leve em consideração a área das salas, a quantidade de alunos e as especificidades de cada aula. Ao analisar o cenário, é possível observar que salas grandes ou pequenas demais são desvantajosas, sendo necessário propor uma dinâmica adequada com um código específico.

Palavras-chave: Problemas de alocação de salas, Código, Acessibilidade.

## Abstract

This work aims to discuss the problem that involves the allocation of classrooms in public institutions and universities, developing a code that helps to solve the current problem. The Room Allocation Problem is an important axis to be inserted in discussions, since the lack of attention to this sphere causes financial losses and wellbeing of students and teachers. The objective of this study is to minimize this setback that may happen. The problem consists of allocating classes in ideal rooms and creating a system that takes into account the area of the rooms, the number of students and the specificities of each class. When analyzing the scenario, it is possible to observe that rooms that are too big or too small are disadvantageous, being necessary to propose an adequate dynamic with a specific code.

Keywords: Classroom allocation problems, Code, Accessibility.

# 1. Introdução

Nas instituições e universidades, o processo de verificação de alocação de turmas começa antes do início de cada semestre. Contudo, na maioria das vezes, esse processo é realizado manualmente ou por meio de planilhas, o que acaba sendo muito trabalhoso e resultando

em alocações pouco otimizadas, desperdiçando recursos e não atendendo adequadamente à quantidade de vagas necessárias para cada turma. Isso ocorre porque, dependendo do número de combinações, uma solução manual não é capaz de contemplar todas as exigências. Como consequência, tanto os alunos quanto os professores e outros envolvidos podem ficar insatisfeitos. Porém, por meio de técnicas adequadas, pode-se encontrar soluções viáveis que possam atingir o objetivo desejado, de acordo com as condições existentes e as restrições que permeiam o problema abordado, podendo trazer assim diversos benefícios para uma organização e seus colaboradores.

Dadas as dificuldades mencionadas, este artigo propõe um método de solução para o PAS, que se baseia na criação de um código utilizando funções da linguagem de programação C/C++. Quando queremos resolver um problema, em geral tentamos dividilo em subproblemas mais simples e relativamente independentes, e resolvemos os problemas mais simples um a um. A linguagem C++ é muito flexível e pode ser usada em uma grande variedade de projetos, mas é importante avaliar cada caso e entender qual é a melhor maneira de aplicá-la para alcançar os melhores resultados.

# 2. Fundamentação teórica

### Problema de alocação de salas

O problema de alocação de salas (PAS) é referente à distribuição de aulas, em que se tem horários estabelecidos previamente para as salas que serão usadas e onde deve se respeitar um conjunto de restrições de diversas naturezas.

Em PAS se considera que as disciplinas e horários disponíveis já estejam definidos, sendo que o problema seja alocar as turmas em salas de aula. A solução manual dessa questão pode ser complexa e necessitar de um longo tempo de trabalho e ainda não ser otimizada de maneira satisfatória, causando problemas como o grande fluxo de alunos e a perturbação do ambiente.

Segundo Souza, Martins e Araújo 2002, existem dois tipos de restrições no PAS, que são as restrições essenciais e as restrições não essenciais. Como restrições essenciais podemos citar o cenário onde um professor não pode estar alocado em duas salas no mesmo horário, e também duas turmas alocadas na mesma sala no mesmo horário de aula. As restrições não essenciais são aquelas que não afetam na solução caso não sejam atendidos, mas que se forem implementados, certamente ocasionará em uma solução mais viável, como por exemplo, alocar uma turma em uma sala que possui maior nível de refrigeração ou ventilação, ou menor ruído durante a aula.

# • Linguagem C++

A linguagem C++ é uma linguagem de programação de alto nível, que foi criada com base na linguagem C, com a adição de recursos de programação orientada a objetos (POO) e outros recursos avançados, como templates, exceções, sobrecarga de operadores, herança múltipla, entre outros. Ela é amplamente utilizada na indústria e em projetos de grande escala, como jogos, sistemas operacionais, aplicativos de desktop, bancos de dados e sistemas de automação industrial.

A linguagem C++ tem um foco na eficiência e desempenho, sendo muitas vezes utilizada em aplicações que precisam de alto processamento, como em jogos e simulações, por exemplo. Ela também é utilizada em sistemas de tempo real e em aplicações que precisam de um controle preciso sobre a memória e os recursos do sistema. Uma das principais vantagens da linguagem C++ é a sua capacidade de compilar para código nativo, o que permite um desempenho muito superior ao de outras linguagens de programação de alto nível. Além disso, a sua sintaxe é bastante flexível e permite uma grande variedade de estilos de programação, o que faz com que ela seja uma linguagem bastante versátil.

#### Matrizes

Uma matriz é uma estrutura de dados bidimensional que armazena uma coleção de elementos do mesmo tipo em linhas e colunas. Em C++, as matrizes são muito úteis para organizar e manipular dados em formato de tabela ou grade. Elas são amplamente aplicadas em diversas áreas, como processamento de imagens, simulações científicas, jogos e muito mais.

As matrizes são estruturas de dados poderosas em C++ para organizar, manipular e analisar dados em formato de tabela ou grade. Elas têm uma ampla gama de aplicações em diversas áreas.

#### • Matrizes tridimensionais

Uma matriz tridimensional é uma estrutura de dados que armazena elementos em três dimensões: linhas, colunas e profundidade. Ela é uma extensão das matrizes bidimensionais, que possuem apenas linhas e colunas. As matrizes tridimensionais também são conhecidas como cubos ou matrizes tridimensionais.

Em geral, uma matriz tridimensional pode ser visualizada como uma coleção de matrizes bidimensionais empilhadas uma em cima da outra. Cada elemento em uma matriz tridimensional é identificado por três índices: um para a linha, um para a coluna e um para a profundidade.

A representação de uma matriz tridimensional pode ser feita de várias maneiras, mas uma das mais comuns é a utilização de arrays multidimensionais.

#### 3. Metodologia

A pesquisa referente ao PAS foi realizada em literaturas correlatas ao tema. O objetivo foi entender mais sobre o problema e encontrar a solução ideal levando em conta as características do mesmo. Os métodos para solução do problema de alocação de salas trata-se da criação de um código utilizando matrizes tridimensionais na linguagem c++, pois, tem o objetivo de chegar o mais próximo da solução otimizada.

Primeiramente, foram realizadas as declarações das variáveis, matrizes e vetores necessários.

#### Variáveis:

- "capacidadeAlunos": variável principal responsável por armazenar a quantidade de alunos.
- "capacidade", "horario", "diaDaSemana": variáveis para armazenar as informações inseridas pelo usuário.
- "std::string turma", "continuar": variáveis para controle de string e continuação do programa.
- "contador70", "contador30", "contador20", "index": variáveis responsáveis pelo controle das iterações.

#### Matrizes:

- "int disponibilidadeSalas[4][5][7]": matriz tridimensional principal utilizada para armazenar as turmas cadastradas.
- "std::string codigoTurma[4][5][7] = {}": matriz utilizada para armazenar os códigos das turmas.

#### Vetores:

- "char\* diaSemana[5]": vetor que contém os dias da semana, utilizado para exibição na tabela.
- "int valores[]": vetor que contém as capacidades suportadas pelas salas.
- "char\* hora[5] = {"08h-10h", "10h-12h", "14h-16h", "16h-20h"}": vetor que contém os horários, utilizado para exibição na tabela.

Em seguida, procede-se à inicialização da matriz principal "disponibilidadeSalas" com os valores correspondentes à capacidade de alunos que cada sala suporta, conforme a tabela solicitada (70, 30, 20, 70, 20, 20, 30) (Figura 1). Utiliza-se um loop "for" para percorrer a matriz e adicionar os valores do vetor "valores" na ordem adequada. A variável "index" é utilizada para controlar o índice do vetor, garantindo que os valores sejam aplicados periodicamente.

# "Ambiente de teste": Dias: SEGUNDA / TERÇA / QUARTA / QUINTA / SEXTA

Horário	C1 "70"	C2 "30"	C3 "20"	C4 "70"	C5 "20"	C6 "20"	C7 "30"
"H1" (8h-10h)							
"H2" (10h-12h)							
"H3" (14h-16h)							
"H4" (16h-18h)							

**Figura 1**. Tabela de testes.

A operação crucial que viabiliza esse processo é realizada pela variável "index". A cada iteração do loop, ela é incrementada e, em seguida, é aplicado o operador de módulo 7 (resultando sempre em um valor entre 0 e 6). Isso assegura que quando a variável "index" atingir o valor máximo de 6, ela voltará a ser 0, reiniciando o ciclo e permitindo a repetição dos valores no vetor. Neste caso, o vetor "valores" é utilizado para armazenar as capacidades das salas.

Posteriormente, é utilizado o laço "do while", garantindo que o código seja executado pelo menos uma vez. Um menu é apresentado ao usuário, solicitando informações sobre o horário e o dia da semana, que devem ser inseridos corretamente. Em seguida, pedimos ao usuário que digite o código da turma, a capacidade de alunos da turma, o horário desejado e o dia da semana. Realizamos verificações para garantir que o usuário tenha inserido as informações corretamente. Ao comparar corretamente, realizamos outra comparação com a variável "capacidade" (que corresponde à capacidade de alunos), levando em consideração que o usuário pode digitar valores de 01 a 70. Assim, são atribuídos valores genéricos correspondentes aos intervalos (01 a 20) para a capacidade 20, (21 a 30) para a capacidade 30 e (31 a 70) para os valores 70. Isso é feito para identificar a capacidade da sala na matriz principal.

Logo após, é realizado um ajuste de diminuição em uma unidade nas variáveis "horario" e "diaDaSemana", pois o índice da matriz geralmente inicia em 0 (ou seja, quando o usuário digita horário 1 e dia 1, corresponde ao índice 0 da matriz).

Após isso, duas funções são chamadas: A função "procuraSala" verifica na matriz "disponibilidadeAlunos" se há salas disponíveis de acordo com a quantidade de alunos informada pelo usuário. Primeiramente, a função identifica a capacidade genérica correspondente à quantidade de alunos fornecida pelo usuário. Em seguida, dentro de um loop "for", verifica-se novamente se na matriz principal "disponibilidadeSalas" há valores diferentes de 70, 30 e 20 (levando em consideração apenas as salas já cadastradas). Caso haja, incrementa-se 1 na variável de controle. Depois, é feita uma verificação adicional: se a variável de controle já atingiu a quantidade máxima de salas cadastradas, informa-se ao usuário e pergunta-se se ele deseja cadastrar em outro dia. Caso ele queira, adiciona-se 1 à variável "horario" e o código continua.

Após essa verificação, a função "cadastraTurma" é chamada para realizar o cadastro das turmas. É declarada uma variável bool de controle chamada "valorAdicionado". Depois, inicia-se um loop para percorrer a matriz principal "disponibilidadeSalas". São realizadas quatro comparações: a primeira verifica se o índice do loop corresponde ao horário e dia informados pelo usuário; a segunda compara a capacidade de alunos com o valor presente na matriz; a terceira verifica se a variável de controle está falsa; e a quarta compara a variável "capacidadeAlunos" com o valor genérico correspondente. Se todas as condições forem verdadeiras, subtrai-se um daquela posição no vetor (para que a função "procuraSala" possa verificar a disponibilidade) e adiciona-se o código da turma na matriz "codigoTurma". Também é exibida uma mensagem de controle de sala, e a variável de controle recebe o "true".

Fora da função, é exibida uma mensagem perguntando se o usuário deseja continuar. A seguir, é chamada a função "limparTela", que verifica o sistema operacional da máquina e executa "system("cls")" ou "system("clear")" para limpar a tela. Ao final do loop "do while", é exibida uma tabela com o horário, dia da semana, código da turma e sala em que a turma foi cadastrada.

#### 4. Resultados e discussões

Através dessa abordagem, foi possível solucionar um problema específico ou implementar funcionalidades com base na manipulação organizada de dados em estruturas bidimensionais ou multidimensionais.

Durante o desenvolvimento do código um dos principais erros que ocorreram foram relacionados às dimensões das matrizes utilizadas para organizar as capacidades de cada sala. Além disso, foi necessário realizar o cálculo para acessar os valores da matriz "valores", que era responsável por armazenar esses dados. Inicialmente, consideramos a opção de inserir os valores manualmente, porém isso resultaria em um código extenso. (Figura 2)

Alguns erros mais frequentes ocorreram nos loops "for", que são fundamentais para a manipulação das matrizes, bem como em algumas condições que precisavam ser repetidamente executadas, mas cujas condições de parada não foram atendidas. No caso específico da figura 3, o erro estava relacionado ao tipo de variável utilizado.

Porém, a realização de testes e a depuração adequada foram etapas fundamentais para garantir o funcionamento correto do código e a obtenção de resultados precisos. A verificação de limites, o tratamento de erros e a validação dos dados de entrada foram abordagens que contribuíram para a confiabilidade do código desenvolvido, sendo assim, atingido o seu objetivo final.

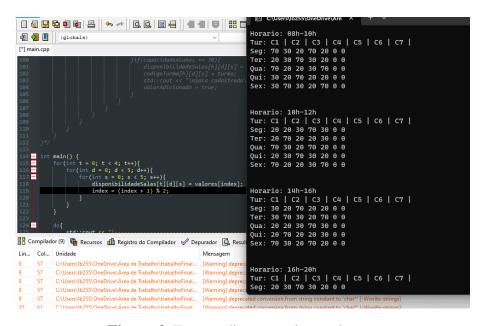


Figura 2. Erro na dimensão da matriz.



Figura 3. Erro na condição do loop.

#### 5. Conclusão

Em suma, é evidente que o uso de matrizes no desenvolvimento de código em C++ é uma estratégia poderosa para resolver problemas complexos e implementar funcionalidades específicas de forma eficaz. A manipulação adequada das matrizes, considerando suas dimensões, indexação correta, eficiência e validação dos dados, desempenha um papel fundamental na obtenção de resultados satisfatórios.

Este artigo ressaltou a importância de compreender a teoria e as práticas relacionadas às matrizes, além de realizar testes rigorosos e depuração adequada para assegurar um código robusto e confiável. Os conhecimentos adquiridos ao longo desse processo podem ser aplicados em diversos problemas e situações, contribuindo para o desenvolvimento de soluções eficientes na linguagem C++.

Portanto, a criação de um código utilizando matrizes em C++ revelou-se uma abordagem valiosa para lidar com a complexidade dos problemas de alocação de salas e atender às necessidades específicas de uma aplicação.

# 6. Referências bibliográficas

H. M. Deitel and P. J. Deitel. C++: Como Programar. Prentice-Hall, Inc., 5a edition, 2006. 2: Stanley B. Lippman. C++ Primer.

SOUZA, M. J. F.; MARTINS, A. X.; ARAÚJO, C. R. d. Experiências com simulated annealing e busca tabu na resolução do problema de alocação de salas. 2002.

SCHAERF, A. A survey of automated timetabling. Artificial intelligence review, Springer, v. 13, n. 2, p. 87–127, 1999