



## Atividade prática 3 – Desenvolvimento de projeto

Essa tarefa pertence a uma atividade composta por outras duas tarefas, cujo o objetivo é fornecer um entendimento sobre os conceitos e modelos de algoritmos para Aprendizado de Máquina, bem como caracterizar as diversas situações onde esses algoritmos podem ser aplicados para a resolução de problemas. O desenvolvimento desta tarefa pode ser em grupo de até 2 pessoas.

Tarefa 3 de 3.

A tarefa utiliza como base o documento entregue na tarefa 1 e também a análise e conjuntos de dados apresentados na tarefa 2.

A tarefa contempla o desenvolvimento a construção de um projeto para implantação de um ou mais modelos de aprendizagem de máquina para solucionar o case apresentado nas tarefas anteriores.

O documento (ou arquivo) de entrega da tarefa deverá conter:

1. A explicação sobre o tipo de solução proposta e qual(ais) algoritmos de Aprendizado de Máquina foram aplicados;
2. A aplicação (elaboração do modelo = treinamento + teste) dos algoritmos apresentados no item anterior;
3. Uma análise de performance do(s) algoritmo(s) proposto(s) com suas respectivas métricas selecionadas de acordo com o problema em questão;
4. Suas conclusões sobre a aplicabilidade da solução realizada;
5. Uma proposta de melhoria ou experimento a ser realizado.

Qualquer ferramenta para análise de dados pode ser usada.

A atividade pode ser entregue através de:

1. Documento PDF de acordo com o modelo de exemplo e contendo de 1 a 2 páginas;
2. Ou arquivo .ipynb (formato do Jupyter);
3. Ou arquivo .Rmd (formato R Notebooks e Markdown).

É recomendado o uso das mesmas ferramentas de software utilizadas na atividade anterior.

Sugestões de ferramentas de software:

- R (R Studio) (RStudio Version 1.1.447) e R version 3.5.0 (2018-04-23) (<https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>) e pacotes;
- Python (<https://www.python.org/downloads/>) ou Anaconda e pacotes;
- Jupyter Notebooks – (pacote do python);
- R Notebooks – (pacote do R);
- R Markdown – (pacote do R);
- Weka (<https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/downloading.html>).

Será avaliado clareza e a coerência da escrita da atividade como também a potencialidade de aplicar os conhecimentos dos temas em estudo. Além disso, serão avaliadas tanto a solução proposta em sua forma e conteúdo relacionado aos temas em estudo quanto a pertinência dos modelos e métricas escolhidas.

Avaliação: Essa atividade deve ser feita até o prazo estabelecido e vale 40,0 pontos na nota da avaliação virtual.

## Status de envio

Status de envio	Nenhuma tentativa
Status da avaliação	Não há notas
Data de entrega	sexta, 2 Nov 2018, 22:55
Tempo restante	7 dias 1 hora
Última modificação	-
Comentários ao envio	► Comentários (0)

ADICIONAR TAREFA

Fazer alterações em seu envio

Navegação

Powered by [Moodle](#)