

# **LUCIANO TREACHI**



Teléfono: +543516819562

Email: lucianotreachi@outlook.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/luciano-treachi/

## **PERFIL PROFESIONAL**

Desarrollador Frontend enfocado en la experiencia de usuario (UX) y diseño de interfaz (UI).

## **OBJETIVO**

Crear soluciones digitales funcionales, eficientes y fáciles de usar.

## **HABILIDADES**

- Diseño y Desarrollo web.
- Edición de imágenes.
- Creación de contenido.
- Documentación.
- Trabajo en equipo.
- Enseñanza.

## **EDUCACIÓN**

#### Coderhouse

React Js

jun. 2023 - ago. 2023

#### **Alura Latam**

Desarrollo Frontend dic. 2022 - jun. 2023

#### Coderhouse

Desarrollo Web sept. 2022 - nov. 2022

#### **Universidad Siglo 21**

Diplomatura en Social Media y Comunicaciones Digitales may. 2016 - dic. 2016

## Universidad Nacional de Córdoba

Licenciatura en Comunicación Social, Orientación en Comunicación Institucional feb. 2000 - dic. 2008

## **EXPERIENCIA LABORAL**

#### Desarrollador Web

Autónomo

jun. 2022 - actualidad

- Diseñar y desarrollar sitios webs
- Optimizar la usabilidad y la accesibilidad.
- Realizar pruebas de rendimiento.
- Implementar mejoras constantes.
- Ofrecer la mejor experiencia de usuario.

### Creador de Contenido en Redes Sociales

Autónomo

ene. 2013 - may. 2022

- Realizar edición de imágenes.
- Diseñar gráficos de portadas y banners.
- Crear videos para Instagram, YouTube y Facebook.
- Ejecutar campañas con Facebook e Instagram Ads.
- Realizar análisis de datos.

#### Reporter - Operaciones - Atención al cliente

Task Solutions S. A.

jun. 2010 - mar. 2017

- Realizar reportes e informes de incidencias.
- · Analizar llamadas.
- Facilitar coaching grupales sobre producto.
- Proponer mejoras en procesos de atención.
- Brindar atención al cliente.

#### Co-Creador de Proyecto

Autónomo

ene. 2009 - jun. 2010

- Diseñar e implementar un sitio web propio.
- Realizar el primer contacto con clientes.
- Establecer estrategias de marketing.
- Gestionar la publicidad.
- Mantener el contenido actualizado.