

www.geekuniversity.com.br

Projeto 2 - Mercado

Projeto 2 - Mercado

Descrição:

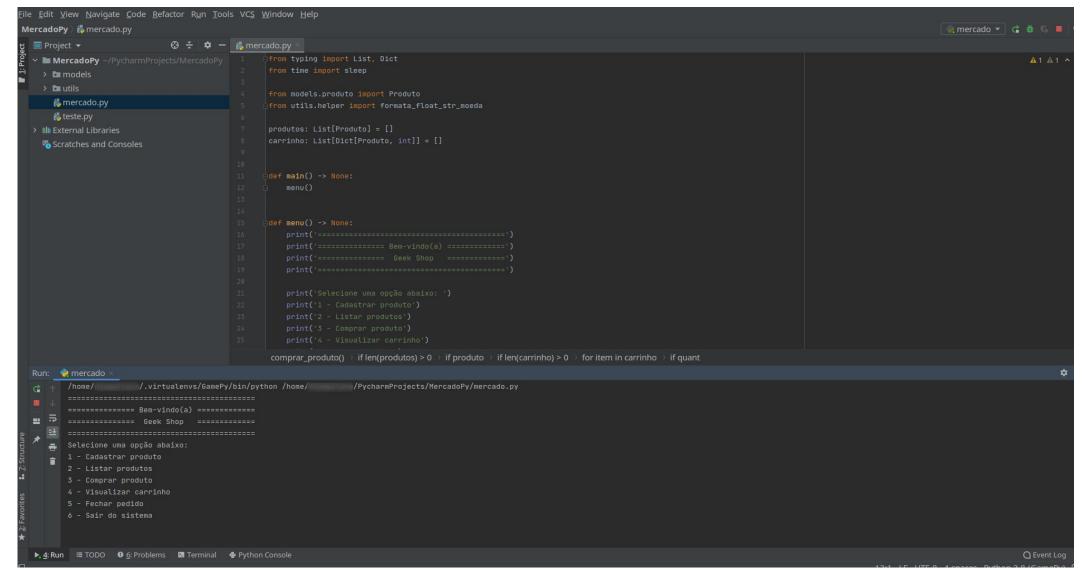
Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada apresente ao usuário um menu onde seja

possível cadastrar, listar e comprar produtos, além de visualizar carrinho de compra ou sair da aplicação.

Ao adicionar um produto no carrinho de compras, deve-se verificar se já existe um mesmo produto no carrinho, bastando alterar a quantidade.

Ao finalizar a compra deve ser apresentado ao usuário o total de acordo com os produtos e quantidades inseridas no carrinho de compra.

Projeto 2 - Mercado





www.geekuniversity.com.br