

Your PlanningPoker.com Game Summary

Damas - ES II

Story	Story Title	Score
1	Tabuleiro (indicando linha e coluna)	5
2	Peça Comum e Dama (Sem movimento)	3
3	Movimento Comum	5
4	Movimento Dama	5
5	Seleção de peça	2
6	Mostrar movimentos possíveis (Extra)	3
7	Captura de peça	3
8	Transformação da Dama	3
9	Placar na Tela (Jogador x Jogador)	3
10	Indicador de turno	2
11	Contador de jogadas (para fins de empate)	2
12	Telas/Pop-up de Vitória, derrota ou empate	5
13	Movimento Comum	8
14	Movimento Dama	8
15	Captura Comum	8
16	Captura Múltipla	20
17	Transformação Dama	8
18	Placar	5
19	Estado de Jogo (empate, vitória ou derrota)	20
20	Validação de jogadas da dama	8
21	Movimento de ataque	8
22	Movimento de defesa	13
23	Captura comum	13
24	Captura Múltipla	13
25	Encontrar jogadas possíveis	20
26	Escolher melhor jogada disponível	40
27	Elaboração do Escopo	5
28	Documentação do Escopo	5
29	Seleção de Tecnologias	8
30	Aprovação das regras	5
31	Desenvolvimento da EF	8
32	Elaboração Árvore EAP	8
33	Documentação Árvore EAP	5
34	Definir Sequência das atividades	8
35	Definir Esforço das atividades	13
36	Elaborar plano de cronograma	8
37	Definir Riscos	8
38	Definir plano de gestão de riscos	8
39	Definir papéis dos membros da equipe	3
40	Teste de início de jogo	8
41	Teste de jogada de ataque	8
42	Teste de jogada de defesa	5

43	Teste de movimento	5
44	Teste de jogada de ataque (IA)	8
45	Teste de jogada de defesa (IA)	8
46	Teste de movimento (IA)	5
47	Testes Unitários	40
48	Testes de Integração	13
49	Testes de Sistema	8
50	Material primeira entrega	8
51	Material segunda entrega	13
52	Material terceira entrega	13
53		100
	TOTAL:	567
