

## 第二次实验报告

### 一、实验目的

1. 掌握串操作指令的使用；
2. 理解算数运算指令、BCD 码调整指令；
3. 熟练应用 DEBUG 调试汇编程序；

### 二、设计说明

#### [实验内容]

使用串操作指令 MOVSB 对一段内存单元中的内容 (1, 2, 3, ……, 100) 进行转移, 再使用串操作指令 CMPS 对转移的内容进行比较来判断传输是否正确, 若不正确则进行重新传输; 接着对已经正确传输的 100 个数据进行无符号型的累加, 最后使用 BCD 调整码, 最终将答案放入内存, 并将其显示在屏幕上。

#### [步骤分析]

- (1) 将 1, 2, 3, ……, 100 存入数据段相应内存中;
- (2) 将 1, 2, 3, ……, 100 转存入附加段中, 并进行比较;
- (3) 累加数据, 并进行调整;

#### [前置知识]

- (1) 数据的存入、转出与比较

串操作指令

##### ① MOVSB

格式: [REP]MOVSB; 字节传送  
[REP]MOVSW; 字传送

操作: DS: SI → ES: DI

说明: 前缀 REP 指令用于重复, 直到计数器 CX=0 为止

参数: 设置方向标志 DF (CLD, STD)  
源串偏移量送给 SI, 目的串偏移量送给 DI  
传送次数送给 CX

##### ② CMPS

格式: [REPZ/REPNZ]CMPSB;  
[REPZ/REPNZ]CMPSW;

操作: (DS:SI) — (ES:DI)

说明: REPZ: 串未比较完成且已比较部分相等时继续比较  
REPNZ: 串未比较完成且已比较部分不等时继续比较

- (2) 数据的累加和调整

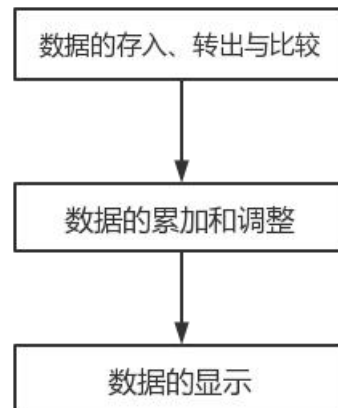
以字节为单位进行存储累加, 通过循环完成。

以 AAM 对 AX 中的数据进行调整。

- (3) 数据的显示

利用循环取出每一位数字, 调整为 ASCII, 并用 02H 号指令输出字符, 通过循环输出每一个字符。

### 三、程序流程



### 四、实验结果

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX

D:\>tasm /zi 4.ASM >X:\ASM.LOG

Turbo Assembler Version 4.1 Copyright (c) 1988, 1996 Borland International

Assembling file: 4.ASM
Error messages: None
Warning messages: None
Passes: 1
Remaining memory: 465k

D:\>if exist 4.OBJ tlink /v/3 4.obj >X:\LINK.LOG

Turbo Link Version 7.1.30.1. Copyright (c) 1987, 1996 Borland International
Warning: No stack

D:\>4.exe

MATCH
5050
(END)Here is the end of the program's output

Do you need to keep the DOSBox [Y,N]?
```

### 五、心得体会

学习了传操作的基本使用方法，输出字符的基本方法，学会了使用简单的汇编语言循环。

## 附：代码实现

```
DATA SEGMENT;定义数据段
    MKEY DB 0DH,0AH,'MATCH',0DH,0AH,'$';定义匹配时的输出字符
    NMKEY DB 0DH,0AH,'NOMATCH',0DH,0AH,'$';定义不匹配时的输出字符
    SUM DW ?
DATA ENDS;数据段结束
CODE SEGMENT;定义代码段
    ASSUME CS:CODE;说明代码段和数据段的位置
START:
;初始化
    MOV AX,1000H
    MOV DS,AX;定义数据段地址
    MOV AX,1
    MOV CX,100;初始化 AX 和 CX
S:
    MOV [DI],AX
    INC AX
    INC DI
    LOOP S;将 1~100 循环存入 DS
;转存部分
    MOV DI,0;清空目的指针
    MOV AX,2000H
    MOV ES,AX;定义附加段地址
    MOV CX,100;设置循环次数
    CLD;清空方向标志，从低地址向高地址移动
    REP MOVSB;当 CX 不为 0 时继续配对
;比较部分
    MOV CX,100;设置循环次数
    REPZ CMPSB;当 CX 不为 0 且字符串匹配时继续配对
    JNZ MATCH;ZF=1 说明匹配成功
    JZ NOMATCH;ZF=0 说明匹配失败
;输出标志信息部分
MATCH:
    MOV AX,DATA
    MOV DS,AX;重新定义数据段
    LEA DX,MKEY;取出 MATCH 的偏移地址
    MOV AH,09H;调用 09H 指令输出 MATCH
    INT 21H
    JMP A;跳转到累加部分
NOMATCH:
    MOV AX,DATA
```

```

MOV DS,AX;重新定义数据段
LEA DX,NMKEY;取出 NOMATCH 的偏移地址
MOV AH,09H;调用 09H 指令输出 NOMATCH
INT 21H
JMP A;跳转到累加部分
;累加部分
A:  MOV AX,1000H
    MOV DS,AX;重新定义数据段
    MOV CX,100
    XOR AX,AX;清空 AX
    XOR SI,SI;清空 SI
    XOR DI,DI;清空 DI

```

```

NEXT:
    XOR AX,AX;清空 AX
    ADD AL,[SI];利用 AL 存放一个字节中的数据
    MOV AH,0;修正高地址
    INC SI;指针位移
    ADD DX,AX;保证字长匹配,相加
    LOOP NEXT;循环相加
;输出部分
    MOV BX,DX;将结果转存入 BX
    MOV SI,0AH
    XOR CX,CX;清空计数器
    MOV AX,BX;将结果转存入 AX,准备除法

```

```

L:  XOR DX,DX
    DIV SI;取出 AX 的末位数
    PUSH DX;余数入栈保护数据
    INC CX;计数加一,为输出做准备
    CMP AX,0
    JNZ L;直到商为 0 时停止循环

```

```

PRINT:POP DX;数据出栈,FILO 顺序正确
      ADD DL,30h;转化成可以输出的 ASCII
      MOV AH,2
      INT 21h;调用输出字符的 02H 指令
      LOOP PRINT

```

```

MOV AX,4C00H
INT 21H;返回程序

```

```

CODE ENDS;代码段结束

```

END START;结束程序