- 1、 微处理器(CPU)由**运算器、控制器、寄存器**组三部分组成。
- 2、 运算器由<u>算术逻辑单元 ALU、通用或专用寄存器组及内</u> **部总线**三部分组成。
- 3、 控制器的功能有**指令控制、时序控制、操作控制**,控制器内部由程序计数器 PC、指令寄存器 IR、指令译码器 ID、时序控制部件以及微操作控制部件(核心)组成。
- 4、8088 与存储器和 I/O 接口进行数据传输的外部数据总线宽度为 <u>8</u>位,而8086 的数据总线空度为 <u>16</u>位。除此之外,两者几乎没有任何差别。
- 5、 在程序执行过程中,CPU 总是有规律的执行以下步骤: <u>a</u> 从存储器中取出下一条指令 b 指令译码 c 如果指令需要,从存储器中读取操作数 d 执行指令 e 如果需要,将结果写入存储器。
- 6、8088/8086 将上述步骤分配给了两个独立的部件: 执行单元 EU、总线接口单元 BIU。EU 作用: 负责分析指令(指令译码)和执行指令、暂存中间运算结果并保留结果的特征,它由算数逻辑单元(运算器)ALU、通用寄存器、标志寄存器、EU 控制电路组成。 BIU 作用: 负责取指令、取操作、写结果,它由段寄存器、指令指针寄存器、指令队列、地址加法器、总线控制逻辑组成。
- 7、 8088/8086CPU 的内部结构都是 <u>16</u>位的,即内部寄存器 只能存放 <u>16</u>位二进制码,内部总线也只能传送 <u>16</u>位二 进制码。
- 8、为了尽可能地提高系统管理(寻址)内存的能力, 8088/8086采用了<u>分段管理</u>的方法,将内存地址空间分为 了多个<u>逻辑段</u>,每个逻辑段最大为 <u>64K</u>个单元,段内每 个单元的地址长度为 16 位。

- 9、8088/8086系统中,内存每个单元的地址都有两部分组成,即**段地址和段内偏移地址**。
- 10、8088/8086CPU 都是具有 <u>40</u>条引出线的集成电路芯片, 采用<u>双列直插式</u>封装, 当 MN/MX=1 时, 8088/8086 工作 在<u>最小</u>模式, 当 MN/MX=0 时, 8088/8086 工作在<u>最大</u>模式。
- 11、8088/8086 CPU 内部共有 <u>14</u>个 16 位寄存器。按其功能可分为三大类,即通<u>用寄存器(8 个)、段寄存器(4 个)、</u> 控制寄存器(2 个)。
- 12、8088/8086 有 <u>20</u>条地址线,可寻址的最大物理内存容量为 <u>1MB (2 的 20 次幂)</u>,其中任何一个内存单元都有一个 20 位的地址,称为**物理地址**。
- 13、逻辑地址指<u>**段基地址和段内偏移地址**</u>。物理地址=<u>**段基址**</u> \*16+**段内偏移地址**
- 14、存储器可分为<u>程序段和堆栈段</u>两类。前者用来<u>存放程序</u> <u>的指令代码</u>,后者用来<u>传递参数、保存数据和状态信息</u>。
- 15、时序可分为两种不同的粒度: 时钟周期和总线周期。
- 16、80386 采用 <u>32</u> 位结构,能寻址的物理空间为 <u>4GB(2 的 32 次幂)</u>。最大数据传输率位 <u>32MB/s</u>,具有<u>自动切换数据总线宽度</u>的功能。具有 3 种工作方式: <u>实地址方式、保护方式、虚拟 8086 方式</u>。总线周期只有 <u>2</u>个时钟。
- 17、80386 内部结构由 3 部分组成: 总线接口部件 (BIU)、中央处理部件 (CPU)、存储器管理部件 (MMU)。其中 CPU 包括**指令预取单元、指令译码单元、执行单元**三部分。
- 18、80386 共有 <u>34</u>个寄存器,分为7类,分别是<u>通用寄存器、指令指针、标志寄存器、段寄存器、系统地址寄存器、</u>控制寄存器、调试寄存器、测试寄存器。

- 19、80386 可工作于**实地址**模式或**保护虚地址**模式。80386 把 段分为**系统段和非系统段**。
- 20、采用总线结构的优越性: a 便于采用模块结构设计方法, 简化系统设计。b 标准总线可以得到多个厂商的广泛支持,便于生产与之兼容的硬件板卡和软件。c 模块结构方 式便于系统的扩充和升级。d 便于故障诊断和维修,同时 也降低了成本。
- 21、按照传送信息类型,总线可分为**数据总线、地址总线、 控制总线**。按照层次结构,总线可分为**前端总线、系统 总线、外设总线**。按照相对于 CPU 位置,可分为<u>片内总</u> **线和片外总线**。总线结构分为**单总线结构和多总线结构**。
- 22、一个总线周期分为五个步骤: <u>总线请求、总线仲裁、寻址、传送数据和传送结束</u>。
- 23、总线传输需要解决的问题有: a 总线传输同步 b 总线仲 裁控制 c 出错处理 d 总线驱动。
- 24、外设总线用于实现计算机主机和外部设备之间的连接, 常见的主要有 **USB、IEEE1349**。
- 25、USB 总线的特点: a 易使用 b 速度较快 c 可靠性高 d 低 成本 e 低功耗。
- 26、指令: 控制计算机完成指定操作并能够被计算机所识别的命令。8088/8086 CPU 的指令按照功能可分为六大类: 数据传送类、算术运算类、逻辑运算类和位移、穿操作、控制转移类、处理器控制。指令的一般形式为操作码+操作数, 因此指令在格式上有三种形式: a 零操作数指令 b 单操作数指令 c 双操作数指令。
- 27、8086 指令中的操作数主要有三种类型: **立即数操作数**, **寄存器操作数、存储器操作数**。

- 28、一条指令的执行时间应包括**取指令、取操作数、执行指 令、传送结果**几个部分,单位是**时钟周期数**。
- 29、寻址方式: <u>获得操作数所在的地址的方法</u>。有两种类型: <u>a 寻找到操作数的地址 b 寻找要执行的下一条指令的地</u> 址,即程序的地址。
- 30、8086 的寻址方式有 8 种: a 立即寻址 b 直接寻址 c 寄存器寻址 d 寄存器间接寻址 e 寄存器相对寻址 f 基址-变址寻址 g 基址-变址-相对寻址 h 隐含寻址
- 31、数据传送指令按功能可分为 4 小类: 通用数据传送指令、 目标地址传送指令、标志传送指令、输入/输出指令。
- 32、中断: <u>在程序运行期间因某种随机或异常的事件,要求</u> <u>CPU 暂时中止正在运行的程序转去执行一组专门的中断</u> <u>服务程序来处理这些事件,处理完毕后又返回到原被中</u> 止处继续执行原程序的过程。
- 33、8088/8086 中断系统分为**外部中断和内部中断**,前者主要用来**处理外设和 CPU 之间的通信**,后者包括**运算异常及**中段指令引起的中断。
- 34、汇编语言:用指令助记符、符号地址、标号和伪指令等

## 来书写程序。

- 35、系统软件中提供的功能调用有两种: **BIOS 功能调用(低** 级调用) 和 **DOS 功能调用(高级调用)**。
- 36、存储器分为**内部存储器和外部存储器**两大类。内存特点: **容量小、存取速度快、价格相对较高**; 外存特点: **容量** 大、价格低、速度慢。
- 38、RAM 可分为**静态读写存储器 SRAM 和动态读写存储器 DRAM**。SRAM 特点: <u>存取时间短、外部电路简单、便</u> 于使用。DRAM 特点: <u>以电容来存储,存取速度低,但</u> 集成度非常高,功耗低,价格便宜。
- 39、存储器系统: <u>将两个或两个以上速度、容量、价格各不相同的存储器用软件、硬件或软硬件相结合的方法连接</u>起来,成为一个系统。

- 40、微机中的存储系统: a 由 Cache 和主要存储器构成的 Cache 存储系统 b 由主存储器和磁盘构成的虚拟存储系统。
- 41、半导体存储器的主要技术指标:**存储容量、存取时间和 存取周期、可靠性、功耗**。
- 42、I/O 系统的特点: **复杂性、异步性、实时性、与设备无关性**。I/O 接口要解决的问题: **a 速度匹配问题 b 信号电平和驱动能力问题 c 信号形式匹配问题 d 信息格式问题 e** 时序匹配问题。I/O 接口的功能: **a I/O 地址译码与设备选择 b** 信息的输入/输出 c 命令、数据和状态的缓冲与锁存 d 信息转换
- 43、微机系统中,主机与外设之间数据的输入/输出方式主要 有: **无条件传送、查询、中断、直接存储器存取(DMA)**