6.若有说明：long \*p,a;则不能通过scanf语句正确给输入项读入数据的程序段是

A) \*p=&a； scanf("%ld"，p)；

B) p=(long \*)malloc(8)； scanf("%ld"，p)；

C) scanf("%ld"，p=&a)；

D) scanf("%ld"，&a)；

//long\*强制类型转换，malloc返回的是void \*类型

9. 有以下程序

main()

{ int a,k=4,m=4,\*p1=&k,\*p2=&m;

a=p1==&m;

printf("%d\n",a);

}程序运行后的输出结果是（ ）

A）4 B）1

C）0 D）运行时出错，无定值

// a=(p1==&m);

10. 在16位编译系统上，若有定义int a[]={10,20,30}, \*p=&a;，当执行p++;后，下列说法错误的是（ ）

A）p向高地址移了一个字节

B）p向高地址移了一个存储单元

C）p向高地址移了两个字节

D）p与a+1等价

//8位和16位系统上int是2字节，32位和64位系统上int是4字节

12.若有以下定义，则对a数组元素的正确引用是\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

int a[5],\*p=a;

A)\*&a[5] B)a+2 C)\*(p+5) D)\*(a+2)

//A项形式是对的，但是超过了数组界限

15.有以下程序段   
#include <stdio.h>

int main()

{ int x[] = {10, 20, 30};

int \*px = x;

printf("%d,", ++\*px); printf("%d,", \*px);

px = x;

printf("%d,", (\*px)++); printf("%d,", \*px);

px = x;

printf("%d,", \*px++); printf("%d,", \*px);

px = x;

printf("%d,", \*++px); printf("%d\n", \*px);

return 0;

}程序运行后的输出结果是( )

A）11,11,11,12,12,20,20,20

B）20,10,11,10,11,10,11,10

C）11,11,11,12,12,13,20,20

D）20,10,11,20,11,12,20,20

//注意每执行完一行后px又重新赋值

16.设有如下定义则程序段的输出结果为

int arr[]={6,7,8,9,10};

int \*ptr;

ptr=arr;

\*(ptr+2)+=2;

printf ("%d,%d\n",\*ptr,\*(ptr+2));

A)8,10 B)6,8

C)7,9 D)6,10

18.若有以下说明和语句，int c[4][5],(\*p)[5];p=c;能正确引用c数组元素的是\_\_\_ \_\_.

A) p+1      B) \*(p+3)

C) \*(p+1)+3    D) \*(p[0]+2))

//p是指向一维数组的指针？？？

24.设已有定义: char \*st="how are you"; 下列程序段中正确的是（ ）

A) char a[11], \*p; strcpy(p=a+1,&st[4]);

B) char a[11]; strcpy(++a, st);

C) char a[11]; strcpy(a, st);

D) char a[], \*p; strcpy(p=&a[1],st+2);

//B项a不能++，C项超出数组界限，D项a定义有错

28．若有说明语句则以下不正确的叙述是\_\_\_\_.

char a[]="It is mine";

char \*p="It is mine";

a)a+1表示的是字符t的地址

b)p指向另外的字符串时，字符串的长度不受限制

c)p变量中存放的地址值可以改变

d)a中只能存放10个字符

35.下段代码的运行结果是：

int main()  
{  
char a;  
char \*str=&a;  
strcpy(str,"hello");  
puts(str);  
return 0;  
}

A)hello B)null C)h D)发生异常

37.有以下程序   
void fun(char \*c,int d)  
{

\*c=\*c+1;

d=d+1;

printf("%c,%c,",\*c,d);  
}  
void main()  
{

char a='A',b='a';

fun(&b,a);

printf("%c,%c\n",a,b);  
}  
程序运行后的输出结果是\_\_\_。  
A) B,a,B,a 　　B) a,B,a,B

C) A,b,A,b 　　D) b,B,A,b

38、下面选项属于函数指针的是：

A、(int\*)p(int, int) B、int \*p(int, int)

C、两者都是 D、两者都不是

？

41、下列选项中声明了一个指针数组的是：

A)int \*p[2];

B)int (\*p)[2];

C)typedef int\* intPtr； intPtr p[2];

D)A和B

E)A和C

F)B和C

//C项迷之定义法

44、若有以下定义，且0≤i＜4，则不正确的赋值语句是\_\_ \_\_.

int b[4][6], \*p, \*q[4];

A) q[i] = b[i]; B) p = b;

C) p = b[i] D) q[i] = &b[0][0];

45、若要对a进行++运算，则a应具有下面说明\_\_\_\_.

A) int a[3][2];

B) char \*a[ ] = {“12”,”ab”};

C) char (\*a)[3];

D) int b[10], \*a = b;

//B项是指针数组，a是指针常量

//C项是指向一维数组的指针，要先确定指向才能++