以下说法中正确的是（ ）。

A、C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B、在C语言程序中，要调用的函数必须在main( )函数中定义

C、C语言程序总是从main( )函数开始执行

D、C语言程序中的main( )函数必须放在程序的开始部分

答案：C

下列C语言用户标识符中合法的是（ ）。

A)3ax B)x C)case D)-e2 E)union

答案：B

考点：标识符的命名规则

（1） 只能由字母、数字、下划线构成

（2） 数字不能作为标识符的开头

（3） 关键字不能作为标识符

下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是（ ）。

A、print \_3d db8 aBc B、I\am one\_half start$it 3pai

C、str\_1 Cpp pow while D、Pxq My->book line# His.age

答案：A

%为求余运算符，该运算符只能对整型数据进行运算。且符号与被模数相同。

5%2=1； 5%（-2）=1；（-5）%2=-1；（-5）%（-2）=-1；

下面( )表达式的值为4.

A) 11/3 B) 11.0/3

C) (float)11/3 D) (int)(11.0/3+0.5)

答案：D

已知：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是（ ）。

A、a[10] B、a[3.5] C、a(5) D、a[0]

答案：D

若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是（　）。

int a[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};

A.10 B.9 C.6 D.5

答案：C

23.对二维数组的正确定义是（　）

　　 A.int a[ ] [ ]={1,2,3,4,5,6}; B.int a[2] [ ]={1,2,3,4,5,6};

C.int a[ ] [3]={1,2,3,4,5,6}; D.int a[2,3]={1,2,3,4,5,6};

答案：C

C语言中函数返回值的类型是由\_\_\_\_\_\_决定的.

A)函数定义时指定的类型 B) return语句中的表达式类型

C) 调用该函数时的实参的数据类型 D) 形参的数据类型

答案：A

设有以下说明语句：

typedef struct stu

{ int a;

float b;

} stutype;

则下面叙述中错误的是（ D ）。

A、struct是结构类型的关键字

B、struct stu是用户定义的结构类型

C、a和b都是结构成员名

D、stutype是用户定义的结构体变量名

下列数据中属于“字符串常量”的是（　）。

A.“a” B.{ABC} C.‘abc\0’ D.‘a’

答案：A

**#include <stdio.h>**

**main( )**

**{ int x, y;**

**for(x=30, y=0; x>=10, y<10; x--, y++)**

**x/=2, y+=2;**

**printf(“x=%d,y=%d\n”,x,y);**

**}**

//如果是0 12则取或，6 6则取交

#include"stdio.h"

main()

{int j,k;

static int x[4][4],y[4][4];

for(j=0;j<4;j++)

for(k=j;k<4;k++)

x[j][k]=j+k;

for(j=0;j<4;j++)

for(k=j;k<4;k++)

y[k][j]=x[j][k];

for(j=0;j<4;j++)

for(k=0;k<4;k++)

printf("%d,",y[j][k]);

}

To：

下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是（ ）。

A、print \_3d db8 aBc B、I\am one\_half start$it 3pai

C、str\_1 Cpp pow while D、Pxq My->book line# His.age

下列数据中属于“字符串常量”的是（　）。

A.“a” B.{ABC} C.‘abc\0’ D.‘a’

#include <stdio.h>

main( )

{ int x, y;

for(x=30, y=0; x>=10, y<10; x--, y++)

x/=2, y+=2;

printf(“x=%d,y=%d\n”,x,y);

}

运行结果为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include"stdio.h"

main()

{int j,k;

static int x[4][4],y[4][4];

for(j=0;j<4;j++)

for(k=j;k<4;k++)

x[j][k]=j+k;

for(j=0;j<4;j++)

for(k=j;k<4;k++)

y[k][j]=x[j][k];

for(j=0;j<4;j++)

for(k=0;k<4;k++)

printf("%d,",y[j][k]);

}

运行结果为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_