

Portfolio

Lucie Brosseau

cliquez ici

A Propos

Bonjour, je m'appelle Lucie Brosson. Je suis étudiante dans un DSAA numérique à l'ENSAAMA Olivier de Serres à Paris, France. Avant ça, j'ai fait un bachelor en Creative Computing au CCI, UAL, Londres, UK. Je recherche en ce moment un stage de 3 mois. Je suis passionnée par la réalité virtuelle, le code et la création de monde. J'ai un intérêt pour le codage et l'art ce qui me permet de mieux apprécier les projets qui se retrouvent entre ces deux disciplines. J'aime apprendre et travailler en équipe, cela me permet de mieux mener mes projets à bien.

lucie-brosson.github.io

Email : luciemayabrosson@gmail.com

Tel : 07 87 46 45 78

Basée à Paris





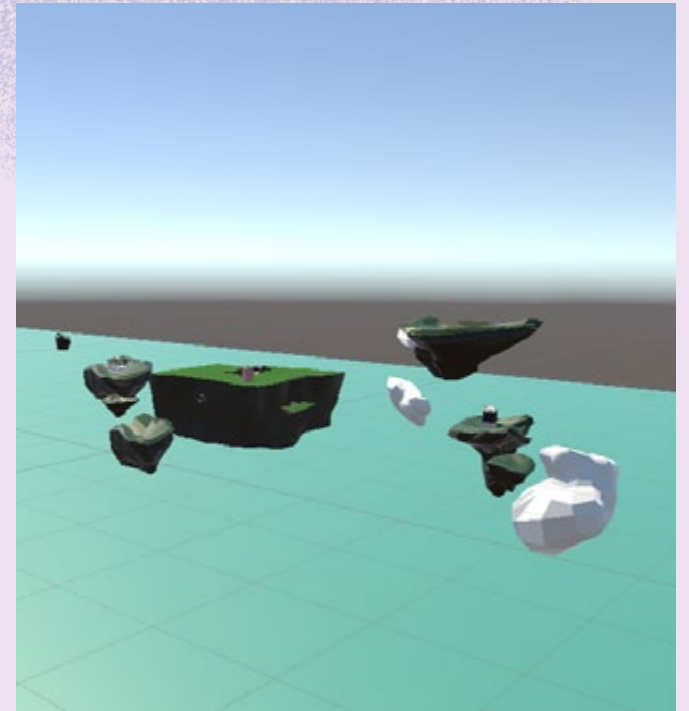
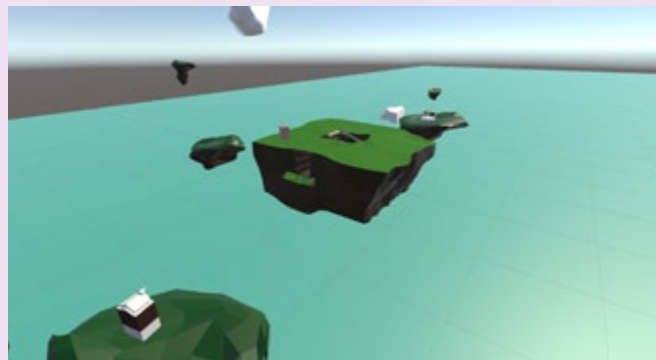
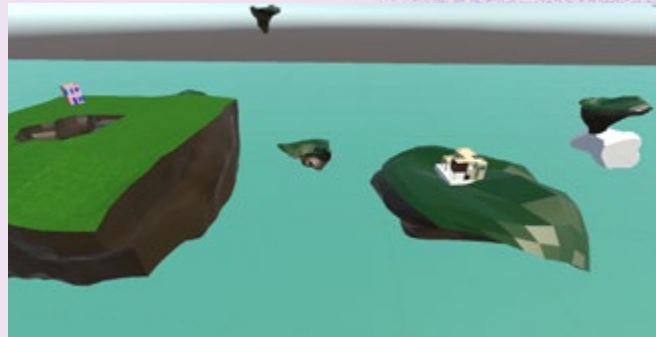
Projets

Souvenirs Oubliés

Date : Décembre 2022

Médiums : Unity, C#

Dans cet espace, vous pouvez voir des îles qui flottent autour d'un havre principal. Au centre de celui-ci, un escalier mène à une cave. Le voyageur peut emprunter trois tunnels. L'un se rétrécit, ce qui crée un environnement oppressant. L'autre s'agrandit et le dernier se termine abruptement. Les deux premiers permettent d'accéder à une autre perspective sur les îles. Il n'y a qu'une fine bande de terre à la fin du tunnel. Le visiteur est ainsi poussé à vouloir rester dans le tunnel qui est plus rassurant, mais aussi à s'approcher dangereusement du bord afin de mieux apprécier la vue. Vous pourrez remarquer les trois maisons. J'ai recréé les trois espaces dans lesquels j'ai habité dans mon enfance et adolescence. Chacune a son île et son angle de vue.



Chroniques du siècle dernier

Date : Janvier 2023

Médiums : Dessin, Photoshop, Indesign, Javascript

Chroniques du dernier siècle est un jeu de rôle s'inspirant de la mythologie de Lovecraft. Le scénario se passe à Paris dans les catacombes et le 18ème arrondissement. Pour améliorer la participation des joueurs, j'ai créé un Bot qui aide la progression du jeu. Le bot permet de lancer des dés et de garder en mémoire certain niveau. Je me suis aussi occupé du graphisme de la partie, des différents personnages et de son environnement.





Personnages non jouable

Joueur *Rémi*

Nom *Maurice Druel*

Profil *Voleur*

Description

M 18 g 1,90m 70kg

Langue : *Français, polonais*

En 1916, son père est mort dans les tranchées. Sa mère, malade chronique, fut dévastée par la mort de son mari et décida peu de temps après. Il est devenu le chef de la famille. Pour subvenir au besoin de ses 2 frères (11 ans et 14 ans), il est devenu un autre royaume de la capitale. Il a fait faire plusieurs fois et est devenu ami avec l'autre grande police récemment infirmier.

Niveau : 7 **Élé de vie :** 0/10

Intelligence 6 **Constitution** 13 **Endurance** 18 **Force** 13 **Charme** 6 **Vieillesse** 16

Attaque : *Contre : +2* **Arme :** *Mais sans 1d4-2*
Initiative : *Contre : 1d6 +1*

EC : *point de folie : 1* **EV :** *défense : 16*

Capacités :

Voie de la main	Voie de la fortune	Voie de la sagesse
• Art de la lecture	• Discrétion	• Arts martiaux
• Endurance	• Sens affûté	• Art de la persuasion
• Mémoire vive	• Attitude délicate	• Léchage
• Soins	• Enquête	• Double attaque (1)
• Survie	• Persécution	• Maître d'armes

Équipement : **Argent :** 500

Datils de antichatoye
Contour
Un petit miroir
Pied de biche
Manteau

Design de fiche de personnage pour les joueurs

Bot RPG BOT 05/01/2023 17:47
Dans ce sombre monde la folie est proche. Reprends ton dernier résultat de folie et compare le au nouveau. Si ce dernier est au dessus, tu gagnes un point de folie
Résultat: 4
Ton niveau est de 2

Tester 05/01/2023 17:47
dd hérésie

Bot RPG BOT 05/01/2023 17:47
Ton niveau est de 1

13 January 2023

Tester 13/01/2023 11:36
dd7

Tester 13/01/2023 11:48
dd7

Bot RPG BOT 13/01/2023 11:48
Résultat: 1 Echec critique

Tester 13/01/2023 11:48
dd7

Bot RPG BOT 13/01/2023 11:48
Résultat: 2

[Cliquez ici](#) [Cliquez ici](#)

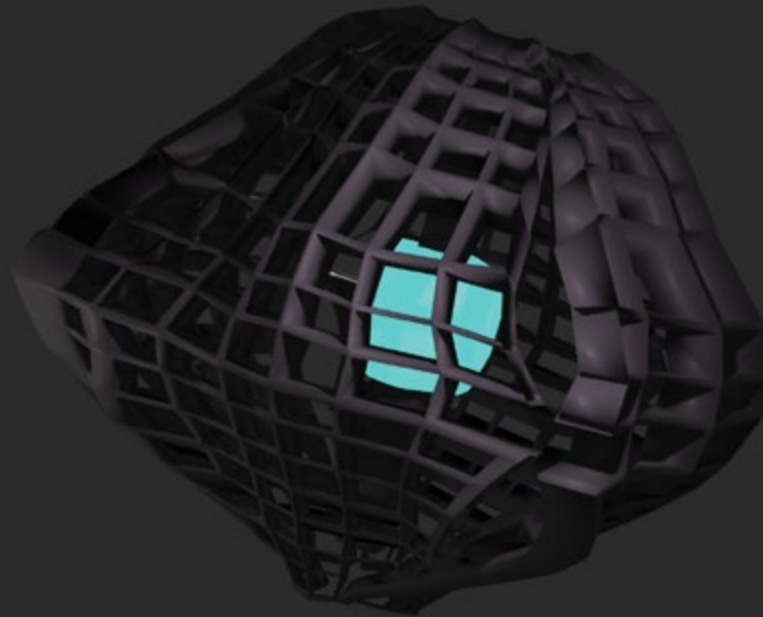
Discord Bot qui lance des dés et autres aides de jeu

Éléments de jeux

Anatomie expérimentale en milieux inhospitaliers

Date : Octobre - Novembre 2022

Médiums : Dessin, modélisation 3D



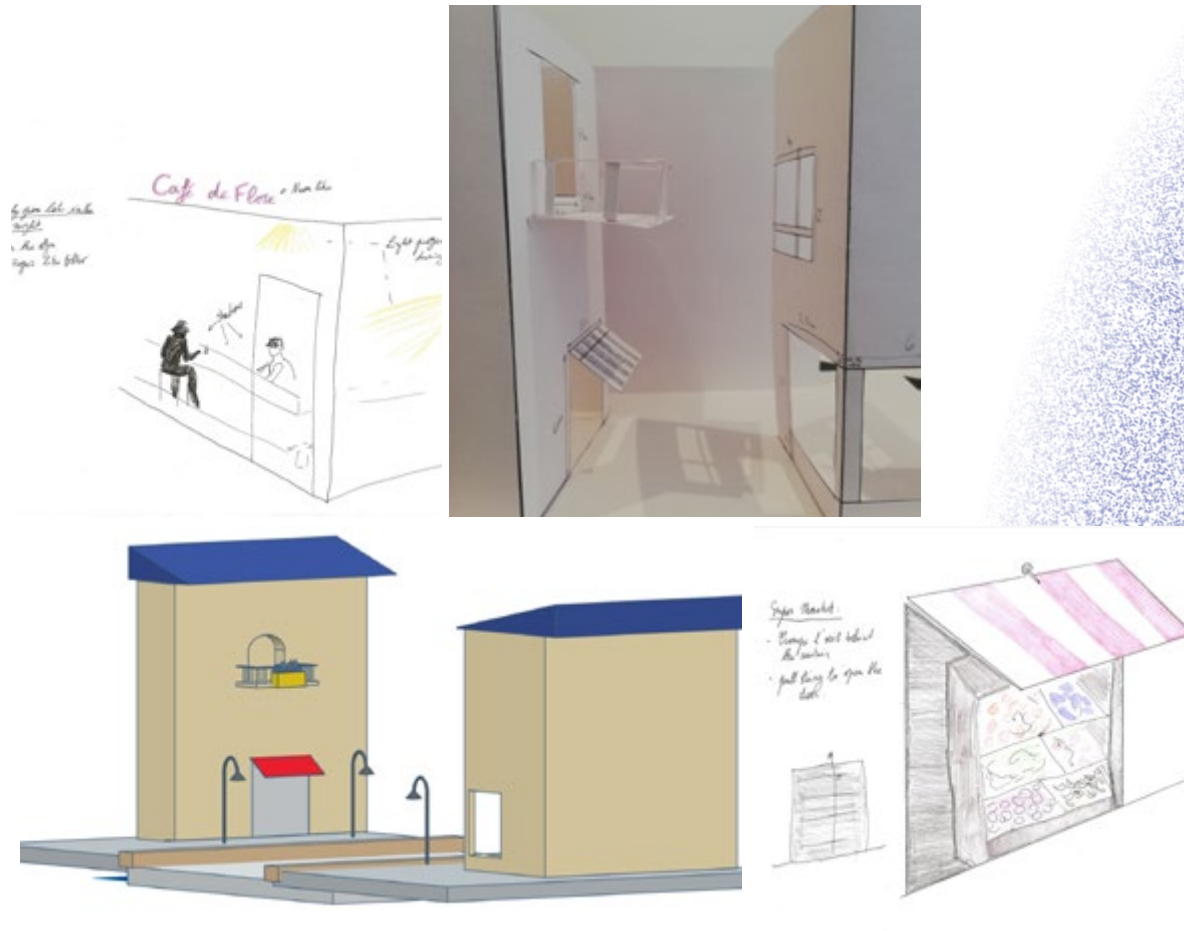
L'espace regorge de planètes qui ont des conditions très différentes de notre Terre. Je me suis interrogée sur comment un organisme se serait développé dans une planète complètement inhospitalière à l'homme. Ainsi, une espèce naissant sur une planète océan dont les températures sont glaciales aurait une perception de son environnement très différente de l'humain. J'ai tout d'abord réalisé des croquis d'aliens qui auraient pu vivre dans ces conditions et je les ai ensuite modélisées en 3D.

La ville Lilliputienne

Date : Mars 2020

Médiums : Arduino, C++

J'ai créé la ville lilliputienne pendant le premier confinement quand je regardais par la fenêtre de ma chambre, je voyais de rares passants marcher dans la rue.



Expérimentations géométriques

Date : 2020

Médiums : P5js, Javascript

Exercices de trigonométrie en utilisant javascript

Cliquez sur les photos pour les voir en live.

