



LUCIE BEDOURET

DÉVELOPPEUSE REACT.JS ET
REACT NAIVE EN APPRENTISSAGE

COORDONNÉES

14 rue René Cassin, 63100 Clermont-Ferrand
bedouretlucie@gmail.com
07.67.44.75.87

 [Lucie Bedouret](#)

 [LucieB-coder](#)

PROFIL PERSONNEL

Je suis une développeuse dynamique qui aime le travail en équipe. Je suis ambitieuse et essaye toujours de me surpasser pour acquérir un maximum de mes compétences.

INTÉRÊTS

- Echecs : Auto apprentissage depuis un peu plus d'un an
- Soins aux animaux : stage d'observation de troisième dans une clinique vétérinaire, volonté de devenir bénévole dans un refuge, petsitting.
- Musculation - Cinéma - Musique - Jeux vidéos

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau C1
- Espagnol : niveau A2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUSE REACT ET REACT NATIVE EN ALTERNANCE

BECOMS - Du 4 Septembre 2023 au 31 Aout 2024

- Travaux sur des sites internet en ReactJs avec la stack MERN
- Développement d'une PWA en ReactJs et utilisation de Firebase
- Gestion de la communication avec les différents clients, recueil de besoins, gestion de projet en temps, estimations de durées des tâches

DÉVELOPPEUSE WEB ET MOBILE EN STAGE

BECOMS - Du 8 Mai 2023 au 13 Juillet 2023

- Travaux sur des sites internet en ReactJs avec la stack MERN
- Développement d'une application de fidélité pour une grande marque de chaussure française.
- Visite chez le client pour recueillir leur besoin et les guider sur le début d'un projet applicatif

TUTRICE - SEPT 2022 À JUIN 2024

IUT Informatique Clermont-Auvergne

- Comprendre l'origine de l'incompréhension que peut avoir un élève
- Apporter une nouvelle approche à un problème pour faciliter sa compréhension
- Rassurer, discuter, rester positif

LIBRAIRIES UTILES CONNUES

- ReactHookForm
- i18next
- TailwindCSS / TwinMacro
- TanstackQuery

FORMATIONS

IUT INFORMATIQUE CLERMONT AUVERGNE

BUT Informatique | 2 ème année - acquisition en 2024

- Développement web (HTML, CSS, PHP, Blazor, patrons MVC)
- Développement embarqué (C, Arduino, WIO)
- Développement de bases de données (SQL, plpgSQL, MySQL)
- Mathématiques (Python, théorie des graphes, probabilités)
- Docker, Kubernetes
- Gestion de projet en agile
- Anglais, section internationale en deuxième année
- Développement mobile (Android et iOS)

Projet 2ème année: **BOB PARTY** - Développement d'application mobile multiplateforme (ReactNative, Typescript)

Projet 3ème année: **TOXI REALITY** - Développement d'une application pour Hololens2 pour concrétiser une dystopie issue de la série Black Mirror

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI (UQAC)

Trimestre d'hiver, du 05/01/2023 au 28/04/2023

- Machine learning (Python)
- Développement mobile (Kotlin)
- Algorithmique
- Mathématiques avancés