

ECOLE PRATIQUE DES HAUTES ETUDES COMMERCIALES



Avenue du Ciseau 15
1348 Louvain-La-Neuve

Titre du TFE

Travail de fin d'études présenté en vue de l'obtention du diplôme de bachelier en
Informatique et Systèmes : finalité Technologie de l'Informatique

Future image

Lucie HERRIER
3TL1

Rapporteur : Virginie VAN DEN SCHRIECK

Année Académique 2014-2015

Avant-propos

Je voudrais remercier plusieurs personnes pour leur aide à la réalisation de ce travail de fin d'études. Tout d'abord Mme Van den Schrieck, pour m'avoir mis en contact avec l'école des Bruyères, et son feedback sur mon travail. Je remercie également Odile Paveau, institutrice à l'école primaire des Bruyères, ainsi que Laurence Henrion, pour m'avoir expliqué les méthodes d'apprentissage de la lecture chez les enfants, [ETC].

Par ailleurs, je remercie l'équipe enseignante de la section Technologie de l'Informatique de l'EPHEC LLN, sans laquelle je n'aurais pas pu acquérir les compétences nécessaires à la réalisation de ce travail.

Enfin, merci à tous ceux que j'aurais oublié, et qui m'ont d'une manière ou d'une autre aidé et soutenu dans le cadre de ce TFE.

Table des matières

1	Introduction	1
2	Recherche documentaire	2
3	Élaboration des exercices	3
4	Outils et technologies utilisés	4
5	Déroulement du développement	5
6	Difficultés rencontrées	6
7	Améliorations possibles	7
8	Conclusion	8
I	Test	10

1 Introduction

2 Recherche documentaire

Avant de me lancer dans la partie technique et programmation de ce travail de fin d'études, il m'a fallu effectuer quelques recherches. En effet, ne s'improvise pas professeur qui veut. Bien que nous ayons tous dans notre vie appris à lire, il m'était impossible d'imaginer sans aide aucune une application supposée aider les enfants dans leur apprentissage de la lecture. J'ai donc choisi de commencer mon travail par une documentation auprès de professionnels travaillant avec des enfants. Pour ce faire, j'ai eu recours à l'aide et l'expérience de Mme Odile Paveau, institutrice primaire à l'école de Bruyères de Louvain-La-Neuve, ainsi que Mme Laurence Henrion, logopède exerçant à Louvain-La-Neuve également. Toutes deux m'ont fourni des explications, et des pistes pour le bon développement de mon application Android. Ci-dessous, je reprends, [DANS LES GRANDES LIGNES], les informations qu'elle m'ont fournies.

3 Élaboration des exercices

4 Outils et technologies utilisés

5 Déroutement du développement

- Mise en place du squelette de l'appli. Départ sur Eclipse, migration vers Android Studio pour cause d'incompétence et de bugs répétitifs sur Eclipse Juno.

6 Difficultés rencontrées

7 Améliorations possibles

8 Conclusion

Bibliographie

1.

I Test