

# Lucie MATHÉ

## Ingénieure en robotique

✉ 7 lotissement les 4 vents  
33210 Saint Pierre de Mons

☎ 06.31.79.43.74

@ lucimathe@hotmail.fr

🌐 CV complet : <https://luciemathe.github.io/>  
24/08/1998  
Permis B - A2

### FORMATION

2019 - 2020 **Master 2 d'Informatique**  
AUTONOMOUS SYSTEMS: PERCEPTION, INTERACTION AND CONTROL  
*Université de Bordeaux*

2018 - 2019 **Master 1 d'Informatique**  
ALGORITHME ET MODÈLES  
*Université de Bordeaux*

2016 - 2018 **Licence d'Informatique**  
MENTION ASSEZ BIEN  
*Université de Bordeaux*

2012 - 2015 **Baccalauréat ES**  
OPTIONS MATHÉMATIQUES ET GREC ANCIEN  
MENTION BIEN  
*Lycée la Sauque, La Brède*

### COMPÉTENCES

#### LANGUES :

ANGLAIS Compréhension: Maîtrisé  
– Expression: Bon

ESPAGNOL Compréhension: Bon –  
Expression : Élémentaire

#### INFORMATIQUE :

PROGRAMMATION C++, C, Python, Java.  
Bases en Ocaml, Matlab,  
C#, JS, HTML et SQL.

ROBOTIQUE Contrôle de robot à 2  
roues, holonomes ou à  
pattes. Autopilotes et  
calcul de trajectoires.

OUTILS  $\LaTeX$ , Beamer, JSON, Qt,  
Unity, Catkin, Git.

MÉCANIQUE OnShape, Cura,  
Dynamixel Wizard.

ÉLECTRONIQUE Arduino, Maple Mini  
(STM32CubeMX),  
Raspberry Pi.

### EXPÉRIENCES

MASTER 2 : AVRIL 2020 - AOÛT 2020

#### Stage au LABRI – L. HOFER

Adaptation d'algorithmes d'apprentissage basés sur les processus de décision markovien pour des problèmes multi-robots.

MASTER 2 : JANVIER - MARS 2020

#### Projet de fin d'études – L. HOFER

Localisation collaborative pour robot humanoïde : faire marquer un but par un robot sans perception de son environnement guidé par un autre robot.

MASTER 1 : 13 MAI - 13 AOÛT 2019

#### Stage au LABRI – L. HOFER

Préparation et participation à la RoboCup au sein du projet Rhoban. Travail partagé entre le comportement du gardien, la touche à la main, la localisation des robots.

Publication : L. Gondry, L. Hofer, P. Laborde-Zubieta, O. Ly, L. Mathé, G. Passault, A. Pirrone, A. Skuric, *Rhoban Football Club: RoboCup Humanoid KidSize 2019 Champion Team Paper, 2019*, . 491–503

MASTER 1 : JANVIER - AVRIL 2019

#### Projet de programmation – P. NARBEL

Création d'un outil de visualisation de vidéos de match de football robotique en réalité augmentée. Annotation des images avec les informations envoyées par les robots pour exposer la représentation interne de la réalité des robots.

JUILLET 2019 - MAI 2020

#### RoboCup 2020 – Cap Sciences

Maintenance mécanique (moteurs Dynamixel) et électronique sur un robot de Rhoban, création de danses pour l'exposition.

2012 - AUJOURD'HUI

#### Cours particuliers

Enseignement sur diverses matières de la 6ème à la Terminale et introduction aux microcontrôleurs STM à des étudiants.

### CENTRES D'INTÉRÊTS

SPORT Basket (coach avec diplôme d'Animateur en 2015, joueuse), Escalade, Tir à l'arc.

CULTURE Théâtre d'improvisation, tournage et rôle dans un film au lycée.

VOYAGES Antilles, Australie, Canada, Chine, Écosse, Égypte, États-Unis, Grèce, Islande, Japon, Tunisie, Capitales Européennes.