

# JavaChat

Licence Informatique 3ème année

## Manuel d'utilisation

Chauvin Lucien - 2021-2022 -

## Lancement de l'application :

Une des premières choses à faire est de lancer le serveur qui reçoit les différentes connexions des clients.

Il suffit d'exécuter Serveur. Dans la console le message : "Serveur prêt en attente de connexion ...." indique que le serveur est prêt à recevoir des connexions.

Il faut par la suite démarrer un ou plusieurs clients en exécutant Client.

## Utilisation de l'interface :

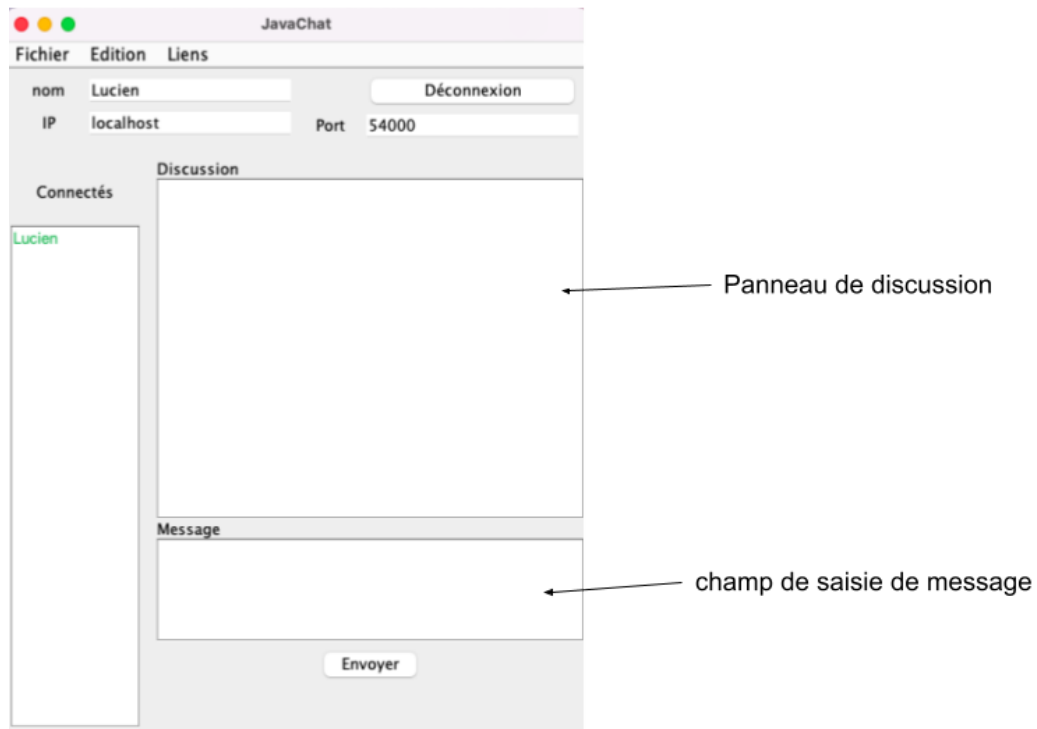
L'interface est composée de deux parties :

- Une partie paramétrage pour se connecter au serveur
- Une partie discussion avec les autres clients



Pour se connecter au serveur il faut entrer un nom, l'adresse IP du serveur, ici vu que le serveur est sur la même machine, l'IP est donc "localhost" ou "127.0.0.1". Le port d'écoute du serveur est 54000 (définie dans le fichier Serveur.java)

Lorsque la connexion est établie, d'autres champs apparaissent.

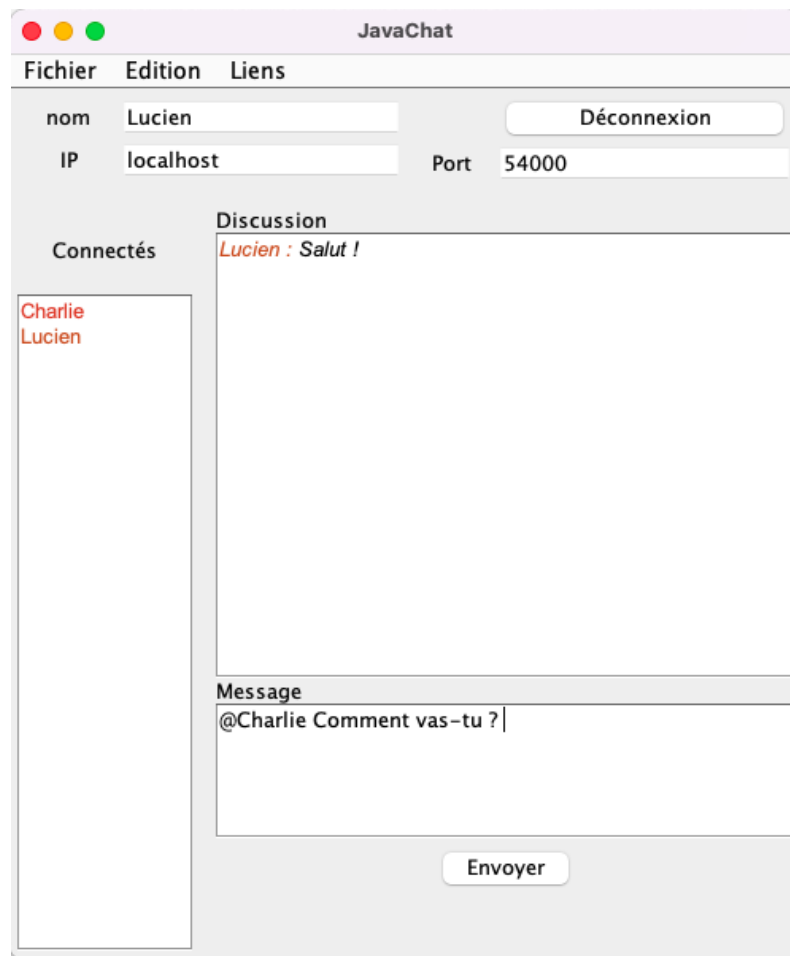


Il suffit alors de saisir du texte dans la section "message" et d'envoyer en cliquant sur le bouton "envoyer" pour que le message soit transmis à tous les clients connectés sur le serveur.

## Utilisation des fonctionnalités :

### 1. Messages privés :

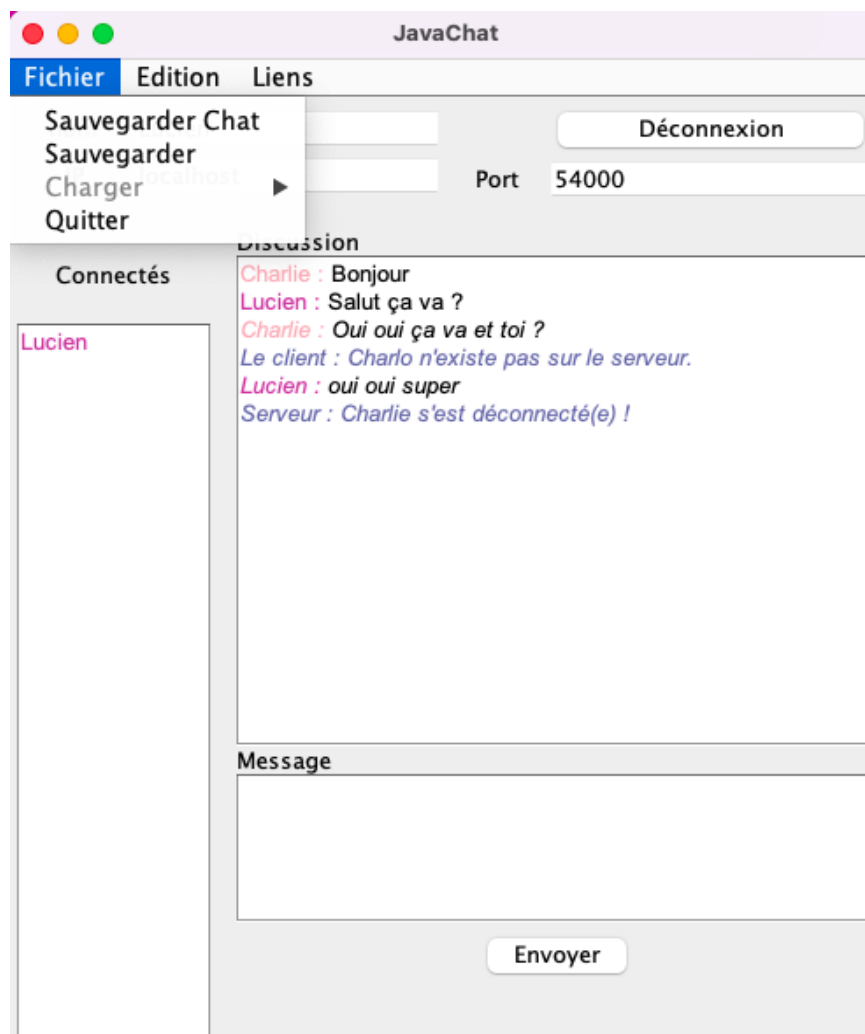
Pour envoyer un message privé à un autre utilisateur il suffit de commencer son message par : “@*lenomduclient*” (où *lenomduclient* est le nom d'utilisateur concerné) suivi du message à envoyer.



## 2. Sauvegarde des paramètres :

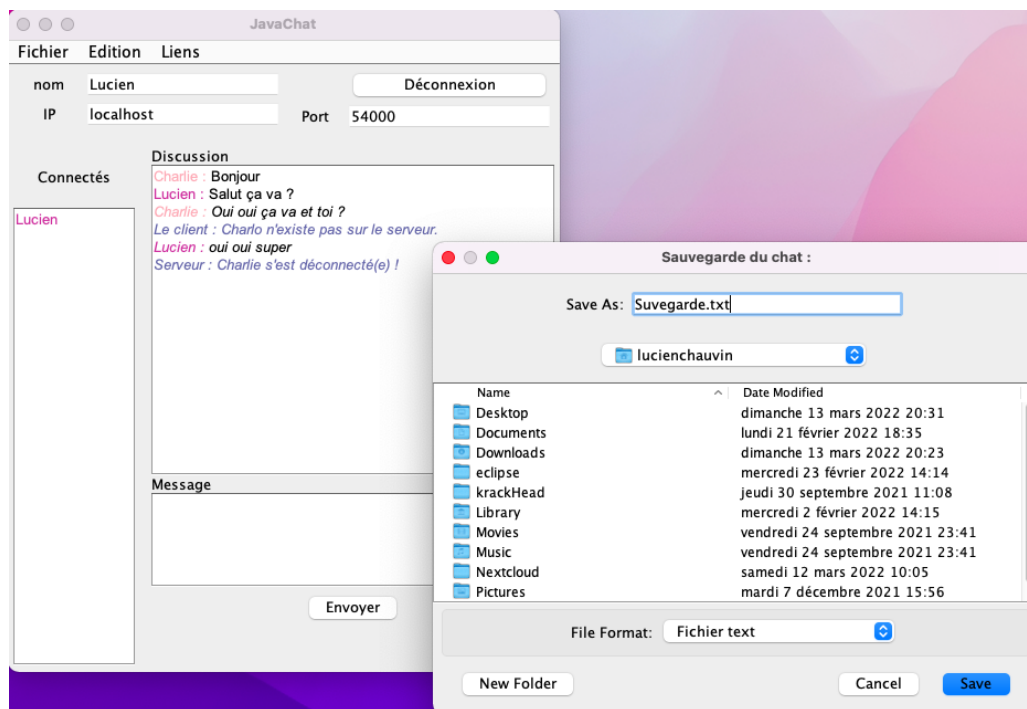
Pour sauvegarder les paramètres de l'utilisateur, il suffit de cliquer sur le menu "Fichier" dans la barre de menu, puis sur Sauvegarder. Cette action entraîne la sauvegarde des champs de connexion. Le fichier de sauvegarde est situé dans l'espace de travail de l'application, dans un dossier caché nommé ".Save". Le fichier porte le nom de l'utilisateur avec l'extension .txt.

**Attention !** La sauvegarde des paramètres n'est possible qu'une fois la connexion établie.



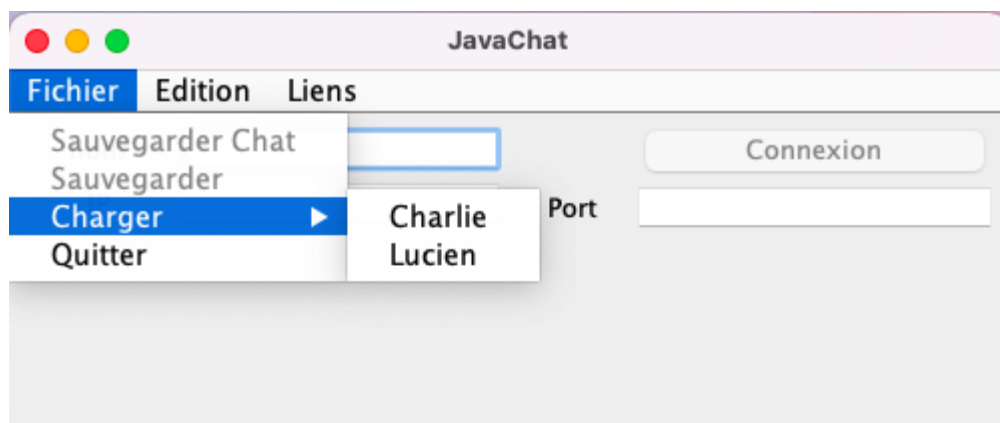
### 3. Sauvegarde du chat :

Pour sauvegarder l'intégralité du panneau de discussion, il suffit de cliquer sur l'option "Sauvegarder le chat" dans le menu "Fichier". Une nouvelle fenêtre s'ouvre vous invitant à choisir un dossier de sauvegarde et de nommer le fichier de sauvegarde comme vous le souhaitez.



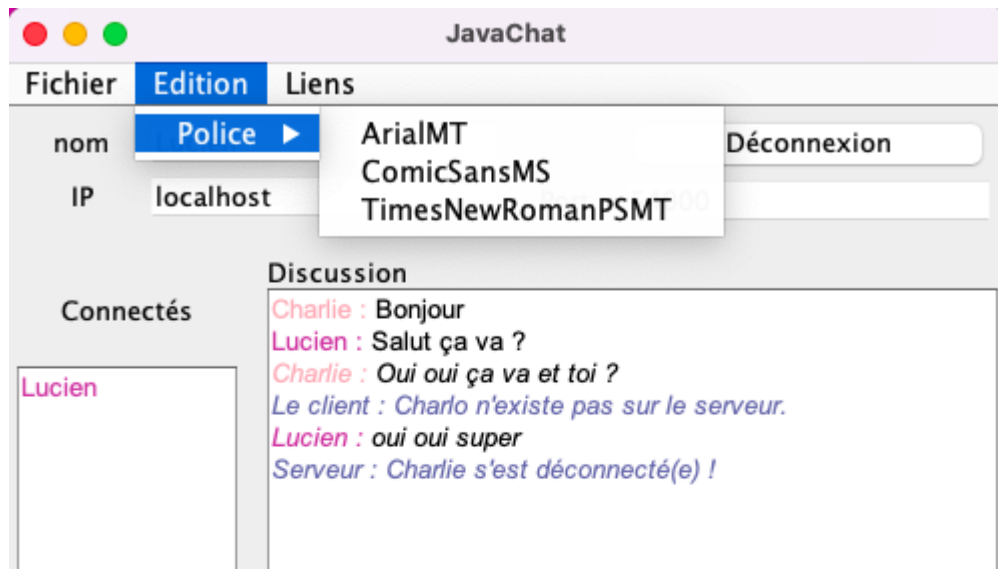
### 4. Chargement de paramètres sauvegardés :

Pour charger un fichier de paramètre, il faut sélectionner l'option "Charger" dans le menu "Fichier". Une liste de fichiers de sauvegarde apparaît alors. Si l'option n'est pas utilisable cela signifie qu'il n'y a aucune sauvegarde dans le dossier de sauvegarde prévu.



## 5. Changement de la police :

Pour changer de police d'écriture, il faut sélectionner "Edition" puis "Police" et enfin une liste de 3 polices apparaît. En cliquant sur l'une des polices, le changement sera appliqué.



## 6. Ouvrir la documentation :

Pour ouvrir la documentation, il suffit de sélectionner l'option "Documentation" dans le menu "Liens". Cela ouvre le fichier index.html généré par la documentation java du code.

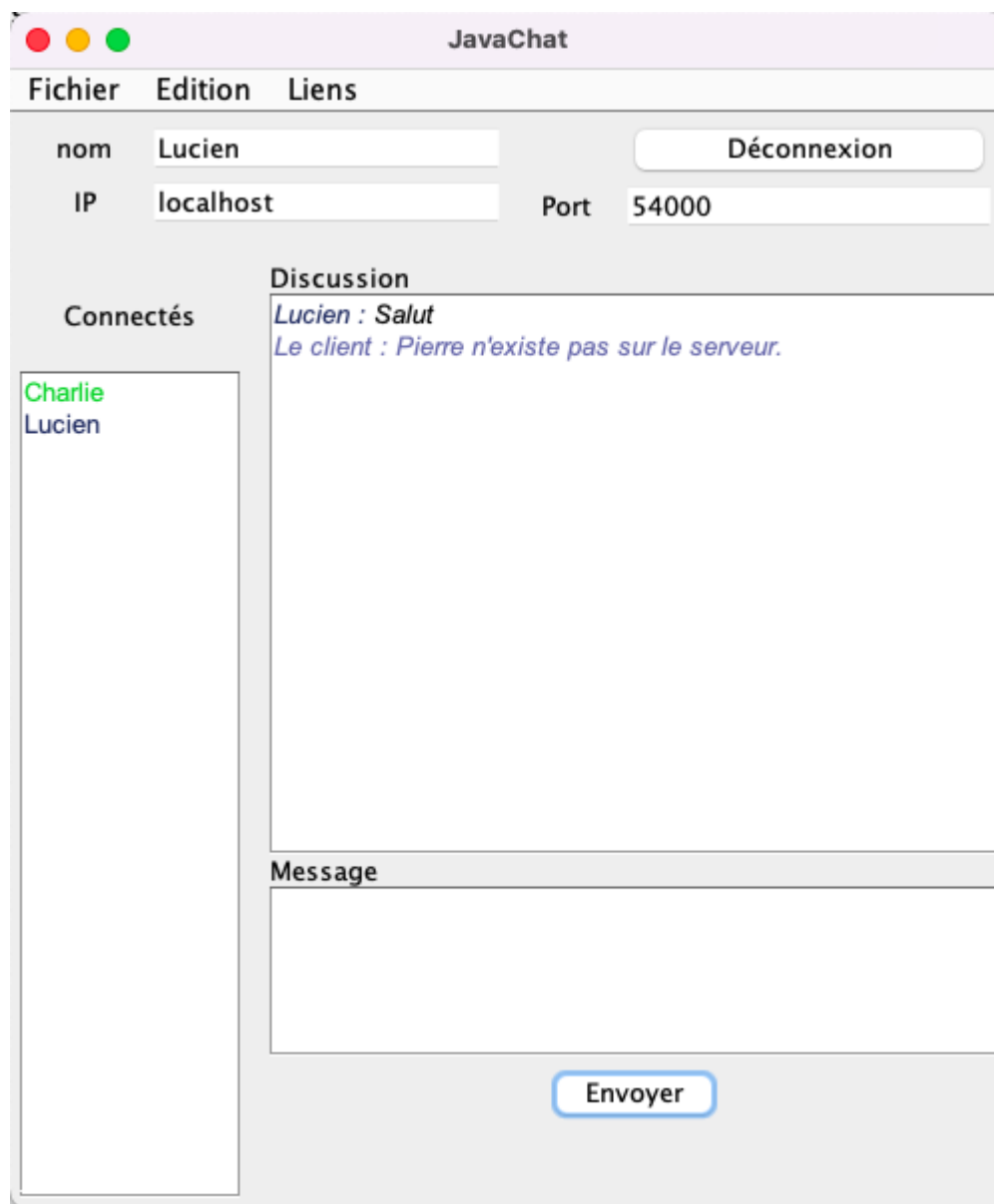
**Attention !** Il faut que la documentation soit générée sinon l'option "Documentation" n'aura aucun effet.



## Gestion des erreurs :

### 1. Messages privés :

Si l'utilisateur n'existe pas sur le serveur lors de l'envoi d'un message privé alors un message d'erreur est affiché dans le panneau de discussion de l'utilisateur émetteur.





## 2. Déconnexion d'un utilisateur :

Lors de la déconnexion d'un utilisateur un message apparaît dans le panneau de discussion de tous les autres clients présents sur le serveur.

