|  |
| --- |
| SoundMemory |
| Travail de validation M152 |
| Site web permettant d’uploader des sons et de les représenter sous forme du jeu memory audio.  Développer par Lucien Camuglia et Ivan Perez |



Novembre-Décembre 2014

# Table des matières

[Table des matières 1](#_Toc403741621)

[1. Préparatifs 2](#_Toc403741622)

[Organisation 2](#_Toc403741623)

[Objectifs 2](#_Toc403741624)

[2. Analyse 2](#_Toc403741625)

[Maquette préliminaire 2](#_Toc403741626)

[Stratégie de test 2](#_Toc403741627)

[Planification détaillée 2](#_Toc403741628)

[3. Conception 2](#_Toc403741629)

[Détermination de l’arborescence du site des rubriques 2](#_Toc403741630)

[Définition de la charte graphique 2](#_Toc403741631)

[Maquette graphique 2](#_Toc403741632)

[Conception de la base de données 2](#_Toc403741633)

[Interrogation 2](#_Toc403741634)

[4. Conclusion 2](#_Toc403741635)

[5. Annexes 2](#_Toc403741636)

# Préparatifs

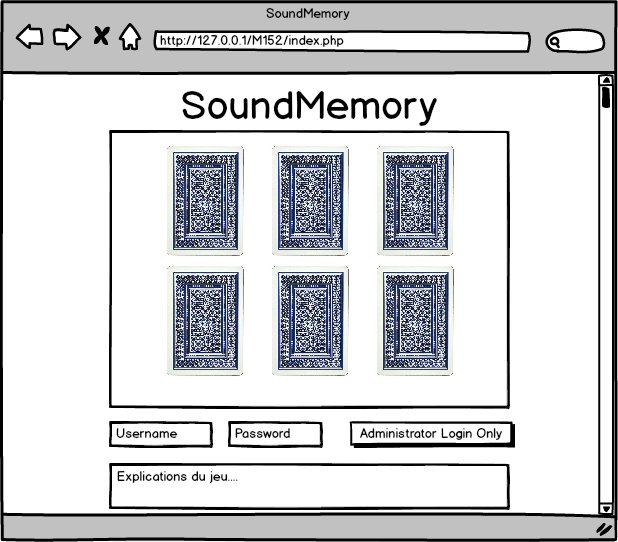
## Organisation

Nous allons essayer de définir toutes les fonctionnalités du site afin de pouvoir planifier à l’avance la conception.

## Objectifs

# Analyse

## Maquette préliminaire

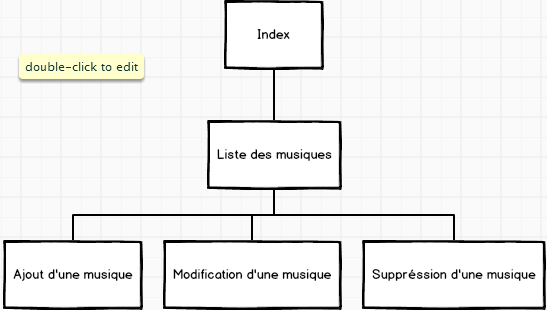


## Stratégie de test

## Planification détaillée

# Conception

## Détermination de l’arborescence du site des rubriques



## Définition de la charte graphique

## Maquette graphique

## Conception de la base de données

## Interrogation

# Conclusion

Durant ce projet nous avons eu le temps de faire le CRUD des musiques.

Nous avons pu faire la lecture d’une musique à l’aide du javascript, lorsque l’on clique sur une carte.

La musique s’arrête automatiquement après 29 secondes.

Finalement nous avons pu faire la connexion d’un administrateur.

Nous avons malheureusement manqué de temps pour finir le projet, à cause des différentes absences.

# Annexes