1. **h5和css3有哪些新特性？**

首先h5新增了很多语义化标签，像article、header、footer、nav、section，还有一些表单控件date、time、email、url等，canvas绘画元素、video和audio媒体播放元素，本地离线储存localStorage长期存储数据，sessionStorage数据在浏览器关闭后自动删除。

然后css3新增了属性、伪类选择器等，如：......还有文字特效、边框border-radius、2D/3D转换transform、动画animation @keyframes、媒体查询@media

谈谈你对语义化的理解？

1.去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构：html本身是没有表现的，我们看到例如<h1>是粗体，字体大小2em，加粗；<strong>是加粗的，不要认为这是html的表现，这些其实html默认的css样式在起作用，所以去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构不是语义化的HTML结构的优点，但是浏览器都有有默认样式，默认样式的目的也是为了更好的表达html的语义，可以说浏览器的默认样式和语义化的HTML结构是不可分割的。

2.屏幕阅读器（如果访客有视障）会完全根据你的标记来“读”你的网页。

3.PDA、手机等设备可能无法像普通电脑的浏览器一样来渲染网页（通常是因为这些设备对CSS的支持较弱）。

4.有利于SEO：和搜索引擎建立良好沟通，有助于爬虫抓取更多的有效信息：爬虫依赖于标签来确定上下文和各个关键字的权重。

5.便于团队开发和维护，语义化更具可读性，是下一步吧网页的重要动向，遵循W3C标准的团队都遵循这个标准，可以减少差异化。

1. **闭包**

Js函数内部可以直接读取全局变量，而外部无法读取函数的局部变量。

函数内部声明变量的时候要使用var，不然实际上是声明了一个全局变量。

闭包就是让外部可以访问函数内部的局部变量，在函数内部嵌套一个函数return该函数的变量出去，然后外部执行该函数可以读取到里面的变量了。

缺点：变量始终保持在内存中不会被垃圾回收机制回收，不能滥用！浏览器效率降低

1. **JSONP原理**

动态创建一个<script>标签，而script标签的src属性是没有跨域的限制的，可以向其他不同源(域名、协议、端口)请求json数据。

缺点：它只支持GET请求而不支持POST等其它类型的HTTP请求；它只支持跨域HTTP请求这种情况，不能解决不同域的两个页面之间如何进行**[JavaScript](http://lib.csdn.net/base/javascript" \o "JavaScript知识库" \t "http://blog.csdn.net/z69183787/article/details/_blank)**调用的问题。

JSONP的优缺点：

1. 优点：

它不像XMLHttpRequest对象实现的Ajax请求那样受到同源策略的限制，JSONP可以跨越同源策略；

它的兼容性更好，在更加古老的浏览器中都可以运行，不需要XMLHttpRequest或ActiveX的支持；

在请求完毕后可以通过调用callback的方式回传结果。将回调方法的权限给了调用方。这个就相当于将controller层和view层终于分开了。我提供的jsonp服务只提供纯服务的数据，至于提供服务以 后的页面渲染和后续view操作都由调用者来自己定义就好了。如果有两个页面需要渲染同一份数据，你们只需要有不同的渲染逻辑就可以了，逻辑都可以使用同 一个jsonp服务。

1. 缺点：

它只支持GET请求而不支持POST等其它类型的HTTP请求；

它只支持跨域HTTP请求这种情况，不能解决不同域的两个页面之间如何进行JavaScript调用的问题。

 jsonp在调用失败的时候不会返回各种HTTP状态码。

缺点是安全性。万一假如提供jsonp的服务存在页面注入漏洞，即它返回的javascript的内容被人控制的。那么结果是什么？所有调用这个 jsonp的网站都会存在漏洞。于是无法把危险控制在一个域名下…所以在使用jsonp的时候必须要保证使用的jsonp服务必须是安全可信的。

1. **原生Ajax如何实现？http://www.cnblogs.com/ssj-777/p/5364070.html**

大概的步骤：(1) 建立xmlHttpRequest连接；

1. 请求向后台服务器发送请求；

(3) 根据服务器返回的状态码进行相关的操作；

(4) 返回的数据进行格式化；

**状态码：**

readyState是XMLHttpRequest对象的一个属性，用来标识当前XMLHttpRequest对象处于什么状态。

0：初始化，XMLHttpRequest对象还没有完成初始化

1：载入，XMLHttpRequest对象开始发送请求

2：载入完成，XMLHttpRequest对象的请求发送完成

3：解析，XMLHttpRequest对象开始读取服务器的响应

4：完成，XMLHttpRequest对象读取服务器响应结束

Status是XMLHttpRequest对象的一个属性，表示响应的Http状态码

1xx：信息响应类，表示接收到请求并且继续处理

2xx：处理成功响应类，表示动作被成功接收、理解和接受

3xx：重定向响应类，为了完成指定的动作，必须接受进一步处理

4xx：客户端错误，客户请求包含语法错误或者是不能正确执行

5xx：服务端错误，服务器不能正确执行一个正确的请求1.var xhr = new XMLHttpRequest();

1. if(option.type == “GET”){

Xhr.open(“GET”,options.url + “?” + params,true);

Xhr.send(null);

}else if(option.type == “POST”){

Xhr.open(“POST”,options.url,true);

xhr.setRequestHeader("Content-Type","application/x-www-form-urlencoded");

xhr.send(params);

}

1. xhr.onreadystatechange = function(){

if(xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200){

Options.success();

}

}

1. //格式化参数
2. **vue2.0生命周期**

beforeCreate → created → beforeMount → mounted → beforeUpdate → updated → beforeDestory → destoryed

1. **vue和angular的区别**
2. vue仅仅是mvvm中的view层，只是一个如jquery般的工具库，而不是框架，而angular则是mvvm框架。
3. Vue的双向数据绑定是基于es5的getter/setter来实现的，而angular则是由自己实现一套模板编译规则，需要进行所谓的“脏”检查，vue则不需要。因此，vue在性能上更高效，但是代价是对于ie9以下的浏览器无法支持。
4. Vue需要提供一个el对象进行实例化，后续的所有作用范围也是在el对象之下，而angular则是整个html页面。一个页面，可以有多个vue实例，而angular好像不是这样玩的。
5. Vue真的很容易上手，学习成本相对较低，不过可以参考的资料不是很丰富，官方文档比较简单，缺少全面的使用案例。高级的用法，需要自己去研究源码，至少目前是这样。
6. **Angular/Vue的服务是什么？**
7. **Angular组件是什么？**
8. **SVN和git有什么不同？**

答：1.最核心的区别是git是分布式svn是集中式的(集中式是将项目集中存放在一台中央服务器，做完的工作再提交给中央服务器保存，需要联网，安全度不高；分布式只要提供一台电脑作为版本集中存放的服务器，作用仅仅是方便交换大家的修改，每个分支都有一个Local Repository不需联网可以commit、查看历史版本记录、创建项目分支等。

1. svn的分支操作会影响到全体，其他人都要重新下载；git可以随意开启/删除分支，只要不合并提交到主要版本库，没有一个工作成员会受影响。
2. Git没有一个全局版本号，而svn有；
3. Git下载下来后，在离线状态下可以看到所有的log，svn不可以必须联网；
4. Svn只有一个中央版本库，一旦瘫痪全员喝茶；git可以有无限个，每一个git都是一个版本库，如果主要版本库出问题，仍然还可以在本地版本库提交，或者提交到其他版本库。

如何用css3的媒体查询功能实现让div的宽度在大于640px而小于768px的时候变成90%？

答案：

div{width:1000px;}

@mediascreen and (max-width: 768px) and (min-width:640px){

div{width:90%};

}

**git 如何删除以前的commit而保留目前的commit?**

先移动HEAD指针 git reset --soft HEAD~3  
完了之后直接 git commit

--hard 会直接把暂存区和工作区的内容都更新至commit1，  
要用--soft,只移动HEAD指针，工作区和暂存区还都是commit4版本的,这时候直接commit,就ok了

**事件DOMContentLoaded和load的区别：**

DOM文档加载的步骤为：

1．解析HTML结构;

2．加载外部脚本和样式表文件

3．解析并执行脚本代码

4．DOM树构建完成 //DOMContentLoaded

5．加载图片等外部文件

6．页面加载完毕 //load

注：window.load和window.onload的区别就好像click和onclick一样

人事面试时注意的问题：

遇到最大的问题如何解决？

答：自己先想办法解决，经过思考再请教同事

如果与领导发生冲突你是如何解决的？

答：不是原则问题服从领导，是原则问题找机会跟领导单独聊，给他面子

问到项目说项目中你负责的部分、模块

你有什么优势可以拿10K？

答：工作经验（3年）、技术、人脉

自我介绍结束的时候要说“我的介绍完了”