1. **h5和css3有哪些新特性？**

首先h5新增了很多语义化标签，像article、header、footer、nav、section，还有一些表单控件date、time、email、url等，canvas绘画元素、video和audio媒体播放元素，本地离线储存localStorage长期存储数据，sessionStorage数据在浏览器关闭后自动删除。

然后css3新增了属性、伪类选择器等，如：......还有文字特效、边框border-radius、2D/3D转换transform、动画animation @keyframes、媒体查询@media

谈谈你对语义化的理解？

1.去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构：html本身是没有表现的，我们看到例如<h1>是粗体，字体大小2em，加粗；<strong>是加粗的，不要认为这是html的表现，这些其实html默认的css样式在起作用，所以去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构不是语义化的HTML结构的优点，但是浏览器都有有默认样式，默认样式的目的也是为了更好的表达html的语义，可以说浏览器的默认样式和语义化的HTML结构是不可分割的。

2.屏幕阅读器（如果访客有视障）会完全根据你的标记来“读”你的网页。

3.PDA、手机等设备可能无法像普通电脑的浏览器一样来渲染网页（通常是因为这些设备对CSS的支持较弱）。

4.有利于SEO：和搜索引擎建立良好沟通，有助于爬虫抓取更多的有效信息：爬虫依赖于标签来确定上下文和各个关键字的权重。

5.便于团队开发和维护，语义化更具可读性，是下一步吧网页的重要动向，遵循W3C标准的团队都遵循这个标准，可以减少差异化。

1. **闭包**

Js函数内部可以直接读取全局变量，而外部无法读取函数的局部变量。

函数内部声明变量的时候要使用var，不然实际上是声明了一个全局变量。

闭包就是让外部可以访问函数内部的局部变量，在函数内部嵌套一个函数return该函数的变量出去，然后外部执行该函数可以读取到里面的变量了。

缺点：变量始终保持在内存中不会被垃圾回收机制回收，不能滥用！浏览器效率降低

1. **JSONP原理**

动态创建一个<script>标签，而script标签的src属性是没有跨域的限制的，可以向其他不同源(域名、协议、端口)请求json数据。

缺点：它只支持GET请求而不支持POST等其它类型的HTTP请求；它只支持跨域HTTP请求这种情况，不能解决不同域的两个页面之间如何进行**[JavaScript](http://lib.csdn.net/base/javascript" \o "JavaScript知识库" \t "http://blog.csdn.net/z69183787/article/details/_blank)**调用的问题。

1. **原生Ajax如何实现？http://www.cnblogs.com/ssj-777/p/5364070.html**

大概的步骤：(1) 建立xmlHttpRequest连接；

1. 请求向后台服务器发送请求；

(3) 根据服务器返回的状态码进行相关的操作；

(4) 返回的数据进行格式化；

**状态码：**

readyState是XMLHttpRequest对象的一个属性，用来标识当前XMLHttpRequest对象处于什么状态。

0：初始化，XMLHttpRequest对象还没有完成初始化

1：载入，XMLHttpRequest对象开始发送请求

2：载入完成，XMLHttpRequest对象的请求发送完成

3：解析，XMLHttpRequest对象开始读取服务器的响应

4：完成，XMLHttpRequest对象读取服务器响应结束

Status是XMLHttpRequest对象的一个属性，表示响应的Http状态码

1xx：信息响应类，表示接收到请求并且继续处理

2xx：处理成功响应类，表示动作被成功接收、理解和接受

3xx：重定向响应类，为了完成指定的动作，必须接受进一步处理

4xx：客户端错误，客户请求包含语法错误或者是不能正确执行

5xx：服务端错误，服务器不能正确执行一个正确的请求1.var xhr = new XMLHttpRequest();

1. if(option.type == “GET”){

Xhr.open(“GET”,options.url + “?” + params,true);

Xhr.send(null);

}else if(option.type == “POST”){

Xhr.open(“POST”,options.url,true);

xhr.setRequestHeader("Content-Type","application/x-www-form-urlencoded");

xhr.send(params);

}

1. xhr.onreadystatechange = function(){

if(xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200){

Options.success();

}

}

1. //格式化参数
2. **vue2.0生命周期**

beforeCreate → created → beforeMount → mounted → beforeUpdate → updated → beforeDestory → destoryed

1. **vue和angular的区别**
2. vue仅仅是mvvm中的view层，只是一个如jquery般的工具库，而不是框架，而angular则是mvvm框架。
3. Vue的双向数据绑定是基于es5的getter/setter来实现的，而angular则是由自己实现一套模板编译规则，需要进行所谓的“脏”检查，vue则不需要。因此，vue在性能上更高效，但是代价是对于ie9以下的浏览器无法支持。
4. Vue需要提供一个el对象进行实例化，后续的所有作用范围也是在el对象之下，而angular则是整个html页面。一个页面，可以有多个vue实例，而angular好像不是这样玩的。
5. Vue真的很容易上手，学习成本相对较低，不过可以参考的资料不是很丰富，官方文档比较简单，缺少全面的使用案例。高级的用法，需要自己去研究源码，至少目前是这样。
6. **Angular/Vue的服务是什么？**
7. **Angular组件是什么？**
8. **SVN和git有什么不同？**

遇到最大的问题如何解决？

不是原则问题服从领导，是原则问题找机会跟领导单独聊

说项目中你负责的部分、模块

你又什么优势可以拿10K？

答：工作经验（3年）、技术、人脉

自我介绍结束的时候要说“我的介绍完了”