

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Partie Ascii :

Lors du lancement du programme, vous allez pouvoir observer la vague de virus que vous allez devoir affronter. Lorsque vous vous sentez prêt à préparer vos défenses appuyer sur une touche.

Vous rentrez alors dans la phase où vous allez pouvoir poser des chips. Pour ceci on vous demande dans un premier temps le type de celle-ci... Puis la ligne et enfin la position. Faites attention à votre argent !

C'est parti le jeu se lance. Vous n'avez alors juste à observer si vos défenses sont de tailles face à la vague de virus.

Partie Graphique :

Lors du lancement du programme, vous allez pouvoir observer le plateau où va se dérouler la partie. Vous pouvez alors cliquer sur un des 4 types de Pokémon proposés en haut à gauche puis sur une case ensuite. Attention dès que vous cliquez ailleurs la vague se lance ! Lorsque vous décidez donc de réaliser cette action, la partie se lance.

