



Unterrichtsaufgabe

LE 08 – Design Patterns I

Lernziel

Sie verstehen die Design Patterns und können diese korrekt anwenden.

Einleitung

Sie werden in Gruppen eingeteilt. Jede Gruppe erarbeitet vertieft eines der folgenden Design Patterns und präsentiert diese dann anschliessend:

- Adapter
- Simple Factory
- Singleton
- Dependency Injection
- Proxy
- Chain of Responsibility

Aufgabe 8: Einarbeiten und Präsentieren eines Design Patterns

Aufgabe

Sie erarbeiten in ihrer Gruppe das Ihnen zugewiesene Pattern und bereiten eine Präsentation vor.

Die Präsentation muss zumindest die folgenden Punkte zum Pattern erläutern:

- Einsatzmöglichkeiten
- Vor- und Nachteile der Verwendung dieses Patterns
- Varianten des Patterns
- Zeigen Sie eine Implementation des Patterns im Code

Die Präsentationen werden anschliessend im Plenum stattfinden und sollten höchstens 10 Minuten dauern.

Vorgehen

1. Arbeiten Sie sich vertieft in das Design Pattern ein (anhand der Präsentation LE08, Fachlektüren und Online-Quellen).
2. Erstellen Sie Implementationsbeispiele in laufendem Code (aus eigenem Projekt, Lernaufgabe 8 oder anderem selbst-erstelltem Code).
3. Bereiten Sie die Präsentation vor.



Hinweise, Tipps

- keine

Ergebnis

Präsentation

Zeit: 60'