Bachelor of Science (BSc) in Informatik Modul Software-Entwicklung 1 (SWEN1)



School of Engineering

InIT Institut für Angewandte Informationstechnologie

Wissenssicherung

LE 05 - Softwarearchitektur und Design I

Aufgabe 5.5: Logische Architektur für eine Web-Anwendung

Lernziel

Sie können eine logische Architektur aus den Einflussfaktoren an die Architektur und den Anforderungen erstellen.

Einleitung

Sie haben in der Lerneinheit LE 01 das Domänenmodell, die funktionalen und nichtfunktionalen Anforderungen an ein Tool zur PM-Auslosung und in der Lernaufgabe zu Lerneinheit LE05 die Einflussfaktoren und die Kontextabgrenzung erstellt. Zudem haben Sie die logische Architektur für eine Desktop-Anwendung erstellt.

Aufgabe

Erstellen Sie ein Paketdiagramm für die Architektur der PM3-Auslosungs-Anwendung als Web- und Mobil-Applikation.

Vorgehen

- 1. Überlegen Sie sich, welche Schichten das Diagramm ausweist.
- 2. Welche Module sind pro Schicht vorhanden?

Ergebnis

Ein UML-Paketdiagramm der Architektur

Zeit: 45'

Besprechung

Die Besprechung dieser Aufgabe findet am Anfang des nächsten Unterrichtsblockes statt.