



Lernaufgabe

LE 02 – Anforderungsanalyse I

Lernziel

Sie sind in der Lage, ein Kontextszenario für ein zukünftiges Softwareprodukt gemäss den inhaltlichen Anforderungen so zu verfassen, dass es die gewünschte Interaktion aus User-Sicht klar beschreibt.

Einleitung

In dieser Lernaufgabe verfassen Sie ein Kontextszenario einer Kassensapplikation für Gastbetriebe.

Aufgabe 2.1: Kontextszenario

Schreiben Sie ein Kontextszenario für eine neues Kassensystem «Swift4Restaurants». Dieses besteht aus Mobilgeräten für das Servierpersonal, mit dem sie Bestellungen aufnehmen können sowie Bezahlungen abwickeln können. Zudem gibt es ein Zentralkassensystem für die Theke sowie einen Touchscreen für die Küche, wo die bestellten Waren erscheinen. Das Kontextszenario «Gäste bedienen» soll beschreiben, wie eine Servierperson Gäste bedient von deren Ankunft im Restaurant bis zur Bezahlung der Rechnung.

Vorgehen

1. Legen Sie die Persona für Ihr Kontextszenario fest.
2. Schreiben Sie das Kontextszenario zuerst nur stichwortartig auf. Beachten Sie dabei die Empfehlungen aus Folie 46 aus dem Unterricht.
3. Schreiben Sie sodann das Kontextszenario in Prosa.

Hinweise, Tipps

- Achten Sie darauf, dass Sie keine Lösungskonzepte im Kontextszenario vorwegnehmen (ausser den Vorgaben in der Aufgabe), sondern nur die logischen Schritte der Persona und ihre Interaktion mit dem System beschreiben.

Ergebnis

Kontextszenario, Umfang: ½-1 Seite

Zeit: 30'