



## **Unterrichtsaufgabe**

### **LE 07 – Use Case Realization**

#### **Lernziel**

Sie haben die Realisierung von möglichst vielen Systemoperationen entworfen und dabei GRASP Prinzipien und Pattern angewendet.

#### **Einleitung**

Halten Sie sämtliche Analyse- und Designartefakte bereit.

#### **Aufgabe 7.1 Use Case Realisation**

Wählen Sie 2-4 Systemoperationen des wichtigsten/anspruchsvollsten Use-Cases (Stichwort «nicht triviale Domänenlogik») aus und entwerfen Sie ihre Realisationen.

#### **Vorgehen**

- Wenden Sie das Vorgehen aus der Unterrichts-Präsentation Schritt für Schritt an.
- Zeichnen Sie Sequenz- wie auch Kommunikationsdiagramme und fügen sie die neuen Methoden im Design Klassendiagramm ein.
- Diskutieren Sie die Verteilung von Verantwortlichkeiten im Team.
- Codieren der entworfenen Systemoperationen ist nicht notwendig, aber natürlich erlaubt.

#### **Ergebnis**

- Pro Systemoperation ein Interaktionsdiagramm und ein partielles Design Klassendiagramm mit den neu hinzugefügten Methoden.
- Im Interaktionsdiagramm oder im Design Klassendiagramm sind UML Notes, die zeigen, welches GRASP Pattern wo angewendet wurde.

**Zeit:** 60'