

SOBRE MIM

Profissional formado em Análise em
Desenvolvimento de Sistemas, com sólida
experiência em linguagens de programação e
desenvolvimento web. Demonstrada habilidade
na resolução de problemas e capacidade de
aprendizagem rápida. Buscando oportunidades
para aplicar meu conhecimento em uma
empresa de tecnologia. Possuo experiência
significativa com a plataforma ServiceNow,
além de habilidades em Figma, TypeScript,
Angular, JavaScript, HTML e CSS.

CONTATO



(21) 99293-5618



lucienefreitas.dev@gmail.com



Rua Ignacio Valenga, 224 -Quississana, São José dos Pinhais - PR



https://github.com/LucieneFreitas



https://www.linkedin.com/in/lucie ne-freitas-0a11b941/

EDUCAÇÃO

2021 - 2023

Estácio de Sá

Análise em Desenvolvimento de Sistemas

2008 - 2011

Universidade Castelo Branco

Letras - português/Inglês

LUCIENE FREITAS

ANÁLISE EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

EXPERIÊNCIA

Estágio em Desenvolvimento Web e Servicenow Globo Comunicação e Participações SA , 2022 - 2023

- Desenvolvia catálogos de serviços, fluxos de trabalho, notificações, scripts e outras soluções.
- Participava em Squad de ATF, onde mapeava todas as possibilidades para abertura de incidentes, separadas por categorias, desenvolvendo um conjunto abrangente de testes automatizados.
- Desenvolvia fluxos de trabalho (Flow Design e Workflow),
 Catálogos de Serviços, Formulários, Notificações e Chatbot.
- Automação de processos utilizando Business Rule, Client Script, Script Include e Scheduled Jobs.
- Atendimento eficiente de Incidentes, Requisições e Problemas, assegurando resoluções rápidas e eficazes.
- Atuava em soluções de front-end utilizando TypeScript e Angular, garantindo código limpo e eficiente.
- Criação de protótipos interativos no Figma, focando em proporcionar uma experiência do usuário intuitiva e agradável.
- Colaboração com equipes multidisciplinares para entender requisitos e implementar funcionalidades que atendam às expectativas do usuário.

Professora de Programação

BYJU'S FUTURE SCHOOL, 2021 - 2022

- Ministrava aulas de programação para crianças de 6 a 15 anos, utilizando linguagens como JavaScript, Lua, Python.
- Adaptava os currículos de acordo com as diferentes faixas etárias, proporcionando uma aprendizagem progressiva e eficaz.
- Introduzi conceitos de HTML e CSS, capacitando os alunos a criar seus próprios sites e interfaces simples.
- Instrui sobre UI/UX Design, promovendo a compreensão da importância da experiência do usuário desde idades mais jovens.
- Criava atividades práticas e projetos colaborativos para incentivar a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos.
- Estimulava a resolução de problemas e o pensamento crítico através de desafios práticos e exercícios interativos.

HABILIDADES

- UX/UI, Figma
- SQL
- React Js

Inglês

- Angular
- HTML5 e CSS3
- Typescript

- JavaScript
- NodeJS