

Projet2 : Prototype et vision

Vision créative:

Depuis quelque temps, je me questionne beaucoup sur le rapport avec la cuisine et la mémoire. Il existe un lien étroit entre les souvenirs et le sens olfactif. En mon sens, ce phénomène est d'autant plus présent avec la *bouffe*. Autour de la table, les sens sont parfois saturés. Se rajoute à ceci, l'expérience sociale qui accompagne ces moments, souvent mémorables. On peut penser au repas que prépare une grand-mère dès le début de l'après-midi, aux saveurs inouïes que l'on découvre en voyage, à cette soirée entière à cuisiner entre amis où l'on finit la vaisselle en titubant sur une jambe, etc. En mon sens, il est clair que la cuisine est une expérience fondamentalement sociale. Je cherche à exprimer cette connexion, en me servant du web comme outils.

Mon projet s'inspire d'une expérimentation réalisée par le Club Sexu pendant la pandémie¹. Leur idée était de connecter les gens isolés chez eux par le biais du plaisir solitaire. En allant sur leur site, on peut laisser le témoin de nos ébats en solo sur la carte du monde et observer ceux des autres. Seuls des points et des pseudonymes anonymes sont présents sur la carte, mais il est intéressant de parcourir la province et de se rendre compte qu'on n'est pas vraiment seul finalement. Je prévois de réaliser le même genre de système en remplaçant la masturbation par de la pizza, du poulet au beurre, un riz frit ou tout ce que les gens veulent bien manger!

L'application web devra prendre la forme d'une preuve de concepts étant donné mon manque d'expérience avec les serveurs web et les *databases*. Les utilisateurs pourront entrer ce qu'ils s'appêtent à manger. Des informations additionnelles et optionnelles telles qu'une description, une recette et des recommandations pourront être entrées avec le titre et le pseudonyme. L'application gardera l'entrée en mémoire ainsi que la date, l'heure et sa géolocalisation. La carte sera accompagnée d'une barre de défilement et deux flèches qui serviront à changer l'heure et la date affichée sur celle-ci.

Je trouve que ce projet, bien que difficilement réalisable de manière pleinement fonctionnelle et sécuritaire explore des concepts intéressants. Explorer la carte pour

¹ Club Solo développé pour le Club Sexu <https://clubsolo.org/map>

trouver des idées ou par simple curiosité, elle permettrait de connecter les usagers et d'agrémenter les soirées où l'on est coincé à manger seul avec son chat!

Il est important de noter que pour qu'une application du genre soit sécuritaire et respectueuse, il faut considérer beaucoup de facteurs et possiblement retirer de la liberté aux utilisateurs. Un système de génération de pseudonyme automatisé ainsi qu'une banque de données de recettes déjà existante pourrait réduire grandement les risques.

Défi technique :

(oh boy...)

Depuis quelques jours je m'informe sur les différentes façons qui permettent à des données de persister ailleurs que dans la *cache* personnelle d'un utilisateur. En ce moment, je vois deux options plus ou moins complexes pour cette technicité.

Le service *Firebase*² offert en collaboration avec *Google* permet de sauvegarder des données dans un de leurs serveurs et les récupérer plus tard. Cette option est intéressante puisqu'elle ne nécessite aucune programmation du côté du serveur, tout peut être fait avec une page web *client*. Par contre, ce genre de service n'est pas très efficace, rapide ou optimal. Il est assez rigide dans sa façon de traiter et d'interagir avec sa base de données.

La deuxième option, consiste à développer un serveur à partir de zéro et de le connecter avec une base de données plus classique. J'ai beaucoup expérimenté dans les derniers jours, mais cette méthode n'est pas encore au point. Le serveur roulerait avec *Node.js*³ ainsi que plusieurs méthodes tel qu'*express*⁴ et *nodejs-cloudant*⁵. En utilisant la version gratuite de *Cloudant*⁶ offert par *IBM*, le serveur pourrait sauvegarder des fichiers *JSON* dans une base de données et les récupérer sur demande. En ce moment, le système *Node/Cloudant* fonctionne de manière locale, mais j'expérimente avec l'utilisation d'un vieil ordinateur portable pour héberger le serveur temporairement le temps du projet. Mes recherches m'amènent à explorer de nouveaux concepts de programmation orientée serveur, mais je dois être conscient du temps qui file et devra peut-être me rabattre sur *Firebase*.

Dans un autre ordre d'idée, la page web sera principalement orientée pour l'affichage sur téléphone. *jQuery* semble être une bonne option pour cela. La carte s'affichera grâce à *Maps JavaScript API* de *Google* qui permet, entre autres de personnaliser l'affichage.

²https://firebase.google.com/?gclid=CjwKCAjwloCSBhAeEiwA3hVo_Srb5n9puejBO_UCVBtII2e0hnO99FvCoQDCj7Iq27zmcP_avpUrQRoCV18QAvD_BwE&gclid=aw.ds

³<https://nodejs.org/en/>

⁴<https://expressjs.com/>

⁵<https://github.com/cloudant/nodejs-cloudant>

⁶<https://www.ibm.com/ca-en/cloud/cloudant>

Schéma du projet :



S'il vous plait, lire le README.txt pour plus d'information sur le prototype