

Nama : Maulana Jaelani

NIM : 1905541096

1. Soal 1 :

a) Html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8   <title>soal1</title>
9   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
10  <script src="js/soal1.js"></script>
11  <link rel="stylesheet" href="css/soal1.css">
12 </head>
13 <body>
14   <div class="card">
15     <center>
16       <input class="inp" type="number" name="angka" id="angka" min="0" max="100" placeholder="masukan nomor">
17       <h1><a id="hasil">.....</a></h1>
18     </center>
19   </div>
20 </body>
21 <script>
22   $(document).ready(function() {
23     setInterval(function() {
24       fun();
25     }, 200);
26   });
27 </script>
28
29 </html>
```

b) Js

```
1 function fun() {
2   // mengambil data dari input
3   var angka = parseFloat(document.getElementById("angka").value);
4
5   //melakukan seleksi pada input
6   if (angka >= 0 && angka <= 40) {
7     document.getElementById("hasil").innerHTML = "E";
8   } else if (angka >= 41 && angka <= 55) {
9     document.getElementById("hasil").innerHTML = "D";
10  } else if (angka >= 56 && angka <= 60) {
11    document.getElementById("hasil").innerHTML = "C";
12  } else if (angka >= 61 && angka <= 65) {
13    document.getElementById("hasil").innerHTML = "BC";
14  } else if (angka >= 66 && angka <= 70) {
15    document.getElementById("hasil").innerHTML = "B";
16  } else if (angka >= 71 && angka <= 80) {
17    document.getElementById("hasil").innerHTML = "AB";
18  } else if (angka >= 81 && angka <= 100) {
19    document.getElementById("hasil").innerHTML = "A";
20  } else {
21    document.getElementById("hasil").innerHTML = "....";
22  }
23 }
```

1. Pada kali ini saya menggunakan library jquery agar page bisa menjalankan inputan secara realtime tanpa perlu reload, saya juga mengimport file soal1.js
2. setInterval adalah fungsi yang berguna untuk melakukan pengulangan kejadian, dalam hal ini akan melakukan looping terhadap fungsi fun
3. Ketika fungsi fun() dijalankan maka akan membuat sebuah variable (angka) yang berisikan nilai dari id angka, dan jika nilai variable angka memenuhi keadaan yang di buat akan mengubah nilai dari id hasil

2. Soal 2

a) Html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
7     <title>Nomer2</title>
8   </head>
9   <style>input{margin: 10px 0px 10px 0px;}</style>
10  <body>
11    <form>
12      <label for="angka1">bilangan pertama</label>
13      <input type="number" id="a1" />
14      <br/>
15      <label for="angka2">bilangan kedua</label>
16      <input type="number" id="a2" />
17      <br />
18      <h2>hasil : <a id=hasil>....</a></h2>
19      <br />
20      <input type="button" onclick="tambah()" value=" + " />
21      <input type="button" onclick="kurang()" value=" - " />
22      <input type="button" onclick="kali()" value=" * " />
23      <input type="button" onclick="bagi()" value=" / " />
24    </form>
25    <script src="js/soal2.js"></script>
26  </body>
27 </html>
28
```

b) Js

```
1 function tambah() {
2     var a1 = parseFloat(document.getElementById("a1").value);
3     var a2 = parseFloat(document.getElementById("a2").value);
4     document.getElementById("hasil").innerHTML = a1 + a2;
5 }
6
7 function kurang() {
8     var a1 = parseFloat(document.getElementById("a1").value);
9     var a2 = parseFloat(document.getElementById("a2").value);
10    document.getElementById("hasil").innerHTML = a1 - a2;
11 }
12
13 function kali() {
14     var a1 = parseFloat(document.getElementById("a1").value);
15     var a2 = parseFloat(document.getElementById("a2").value);
16     document.getElementById("hasil").innerHTML = a1 * a2;
17 }
18
19 function bagi() {
20     var a1 = parseFloat(document.getElementById("a1").value);
21     var a2 = parseFloat(document.getElementById("a2").value);
22     document.getElementById("hasil").innerHTML = a1 / a2;
23 }
24
```

1. Pada page saya membuat form untuk menampung 2 inputan, dan empat button yang akan menjalankan fungsi masing-masing yang termuat dalam file javascript Ketika di klik
2. Setiap fungsi akan menarik inputan dari form berdasarkan id dan akan di muat dalam varibel js, selanjutnya akan melkukan operasi hitung yang terdapat dalam fungsi dan hasilnya akan di tampilkan pada dokumen html dengan id hasil