游戏用例描述——场景案例

1、初始界面：欢迎界面、游戏主窗口、蛇的初始位置等。

2、蛇的运动：蛇根据当前蛇头方向向前移动 。

3、蛇的方向控制：根据用户按键调整运动方向 。

4、蛇吃食物：蛇吃掉一个食物后，随机出现一个新的食物，同时蛇身变长、分数加分 。

5、关卡控制：分数每够30分，关卡加1，同时蛇移动速度加速 。

6、死亡控制：

7、暂停控制：

8、退出控制：

**贪吃蛇大作战项目用例描述说明书**

**作者**：162052111 李欣菁 162052106 陈少芳

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2018-10-04 | V1.0 | 创建文档 | 李欣菁 | 陈少芳 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

**一、引言**

对贪吃蛇大作战这个游戏进行描述与说明。

**二、项目概述**

贪吃蛇游戏开发，它可以为大家提供一种当前比较流行的休闲小游戏，而且做这个游戏可以将自己的所学知识加以运用，在这次学习中我们将从实践和实际的项目中提高自己的编程能力。这款游戏包含以下几个规则：

1.运行规则

（1）运动初始规则：蛇位于游戏窗口中间,向右移动。

（2）计分相关规则：每吃掉一个食物,加10分。

（3）过关相关规则：每得30分过一关,过关后移动加速。

（4）食物相关规则：

①随机位置出现；

②每吃完一个食物,出现一个新食物；

③每吃完一个食物,蛇身变长。

2.控制规则：WSAD上下左右移动 ，空格键暂停 ，ESC键退出。

3.死亡规则：碰壁死 ，自残死。

**三、项目用例描述**

**3.1 玩家登录**

**3.1.1正常处理**

【用例名称】

玩家登录

【场景】

Who：玩家

Where：欢迎界面显示之后

When：欢迎界面显示完成

【用例描述】

1、游戏运行显示欢迎界面；

2、玩家输入账号和密码并确认；

3、系统进行账号和密码验证；

4、验证通过，系统进入签到流程；验证失败，提示用户，用户选择重新验证或退出游戏；

【用例价值】

玩家登录后，可以获得玩家等级、拥有金币等信息，并且在游戏过程中获得金币、升级等级。

【约束和限制】

1、玩家必须成功登录游戏后才能进行游戏；

2、玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

3、玩家用户名不能重复；

**3.1.2异常处理**

【用例名称】

玩家登录

【场景】

Who：玩家

Where：欢迎界面显示之后

When：欢迎界面显示完成

【用例描述】

1、游戏运行显示欢迎界面；

2、玩家输入账号和密码并确认；

3、系统进行账号和密码验证；

3.1 玩家输入的账号不存在，弹出注册窗口，提示玩家进行注册，玩家可以选择重新登录、注册或退出游戏；

4、验证通过，系统进入签到流程；验证失败，玩家选择重新验证或退出游戏；

【用例价值】

玩家登录后，可以获得玩家等级、拥有金币等信息，并且在游戏过程中获得金币、升级等级。

【约束和限制】

1、玩家必须成功登录游戏后才能进行游戏；

2、玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

3、玩家用户名不能重复；

**3.1.3替代处理**

无

**3.2 玩家注册**

**3.2.1正常处理**

【用例名称】

玩家注册

【场景】

Who：玩家

Where：登录界面、登录验证用户名不存在、游戏主界面

When：玩家点击“注册”按钮

【用例描述】

1、系统显示注册界面

2、玩家输入注册用户名、密码及确认密码并提交；

3、系统验证用户名是否存在；

4、如果用户名不存在则系统保存用户名和密码并提示用户注册成功，否则提示用户名已经存在，要求重新输入用户名；

【用例价值】

玩家注册后获得登录游戏权限，正常登录后才能进行游戏。

【约束和限制】

1、系统中玩家用户名不能重复；

2、玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

**3.2.2异常处理**

【用例名称】

玩家注册

【场景】

Who：玩家

Where：登录界面、登录验证用户名不存在、游戏主界面

When：玩家点击“注册”按钮

【用例描述】

1、系统显示注册界面

2、玩家输入注册用户名、密码及确认密码并提交；

2.1 玩家输入的注册用户名和密码为非英文字符，提示用户输入合法的英文字符；

3、系统验证用户名是否存在；

4、如果用户名不存在则系统保存用户名和密码并提示用户注册成功，否则提示用户名已经存在，要求重新输入用户名；

【用例价值】

玩家注册后获得登录游戏权限，正常登录后才能进行游戏。

【约束和限制】

1、系统中玩家用户名不能重复；

2、玩家用户名和密码必须为英文字符或符号。