**初稿**

1. **整体结构**

整体划分为若干台Worker机器和一台master，master与work之间通过socket接口进行通信，master可以在一台work上，传输控制命令以及配置信息给work；



1. **Master结构**

Master对work进行控制，通过socket进行通信传递配置信息，控制代理IP的更新；

控制界面：控制要配置的信息以及其他用户交互操作

代理IP更新：利用免费的代理IP资源，该资源可能不稳定，需要定时更新

目标URL：需要请求的URL列表；

Socket接口：与Work通信接口



1. **Worker结构**
2. 通过socket接口获取相关配置；
3. 根据配置信息分配给不同的进程；
4. 利用已有的配置信息对目标封装HTTP请求，并发送请求；

