

# Lucila VANHALLE

Intégratrice web junior

07 82 55 54 65 | [lucila.vanhalle@gmail.com](mailto:lucila.vanhalle@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#) | [GitHub](#)

## PROFIL

Intégratrice web en formation au CNAM, je combine compétences techniques en développement responsive et sensibilité UX nourrie par mon expérience en cinéma. Je recherche un stage de 2 mois du 2 mars au 24 avril 2026 pour concevoir des interfaces où accessibilité et expérience utilisateur se rejoignent.

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

<b>Opératrice de tri</b> Ammareal	<b>Morangis</b> Décembre 2024 - Août 2025
<b>Hôtesse de caisse</b> Intersport	<b>Paris</b> Juin - Août 2024
<b>Vendeuse polyvalente</b> Uniqlo	<b>Paris</b> Octobre 2022 – Janvier 2023

## FORMATIONS

<b>DSP Assistant Intégrateur Web</b> Conservatoire National des Arts et Métier <i>Matières clés : HTML/CSS/JS, Graphisme Web, UX/UI Design, PHP, Bases de données, Système et réseaux, CMS</i>	<b>Paris</b> 2025 – Aujourd’hui
<b>BTS Audiovisuel (option Métiers de l’Image)</b> CIFACOM	<b>Paris</b> 2023 – 2024
<b>Licence Cinéma et Audiovisuel (mineure Lettres Modernes)</b> Université Sorbonne-Nouvelle	<b>Paris</b> 2020 – 2023

## PROJETS

**Conception d'un gestionnaire de livres** : HTML/CSS/JS, responsive design, gestion et manipulation de données en local

**Refonte du site de la mairie d'Oradour-sur-Glane** : Recherche utilisateur, création de personas ciblés, accessibilité, éco-conception, wireframing

## COMPETENCES

**Développement web** : HTML5, CSS3, JavaScript

**Frameworks & outils web** : Bootstrap, Git/GitHub

**Design** : Figma, UX/UI, Inkscape, GIMP, Canva

**Langues** : français (natif), anglais C1

## CENTRES D'INTERÊT

**Cinématographie** : storytelling et composition visuelle (réalisations de courts-métrages)

**Résolution d'énigmes et enquêtes** : Jeux de déduction sur plateau (*Unlock, Detective Box, Cold Case*) et vidéo-ludiques (série *The Room*)